

VISIT...

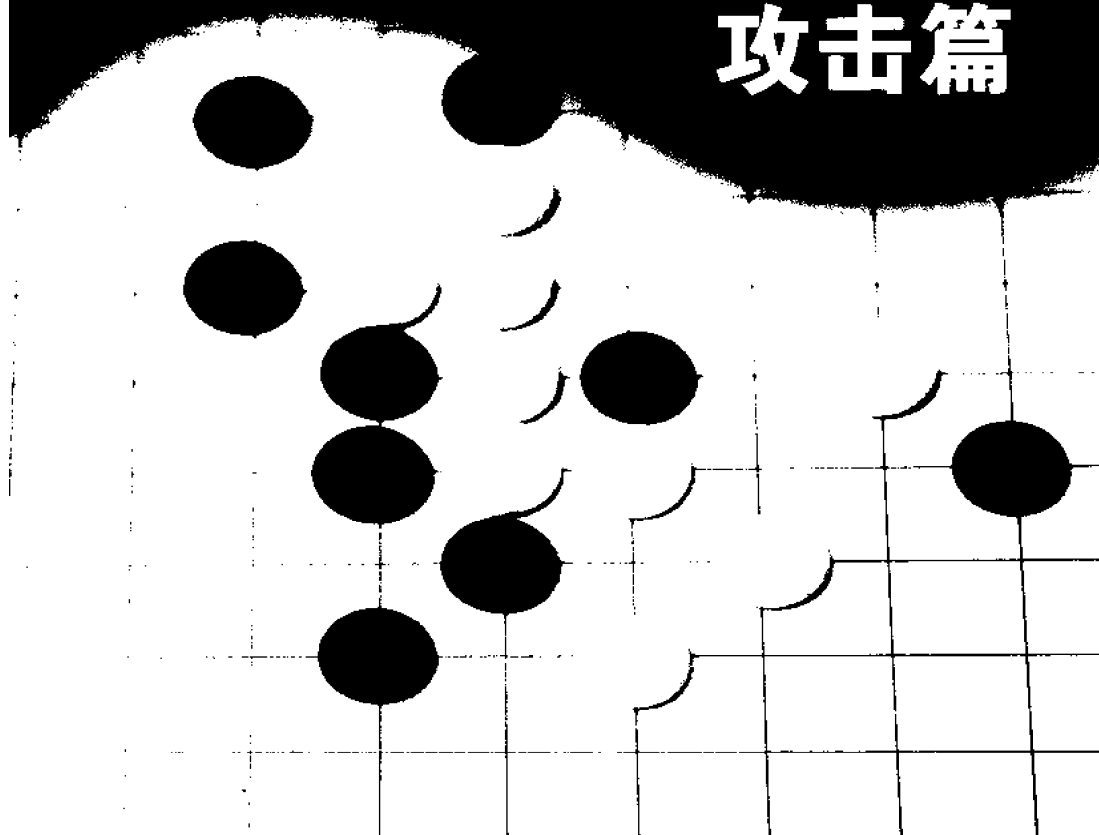
LANZAROTE
Caliente.COM

韩国围棋畅销书系列

围棋入门

曹薰铉中盘战略

攻击篇



韩国围棋畅销书系列

曹薰铉中盘战略

第二卷·攻击篇

[韩] 曹薰铉 著
陈 启等译

人民体育出版社

Created by Tasita

出版前言

韩国围棋畅销书第一批 6 种 14 册在我国出版后，受到读者的欢迎和好评。为此，我们与韩国围棋书院再次商谈并继续有选择地引进。

现在这套韩国围棋畅销书增至 9 种 32 册，即：《曹薰铉布局技巧》(1)(2)(3)(4)(5)，《李昌镐新手新型》(1)(2)(3)，《围棋最新攻防变化》(1)(2)(3)，《欺着的攻与防》，《曹薰铉最新定式》(1)(2)(3)(4)(5)，《李昌镐官子技巧》(1)(2)(3)，《曹薰铉围棋速成》(1)(2)(3)，《曹薰铉中盘战略》(1)(2)(3)(4)(5)，《曹薰铉和李昌镐围棋教室》(入门篇上、下卷)(初级篇)(中级篇)。以后视情况仍可能增加品种和册数。

需要特别提到的，是第一批出版的《曹薰铉布局技巧》(上)(中)(下)三册，从现在看应列为(1)(2)(3)才合理。对当时的考虑不周，谨向读者致歉。如果再版，将把(上)(中)(下)改为(1)(2)(3)。

在此，向所有关心和支持此丛书出版的中韩人士，表示诚挚的感谢！

Created by Tasita

前言

业余棋手下棋的一个主要特征，就是很多棋在中盘阶段就结束了战斗。尤其是低水平棋手，很少有最后依靠点目才分出胜负的时候。而专业棋手却正好相反，相对来说，中盘就结束战斗的情况较少。

人们不禁要问，出现这一现象的原因是什么？道理很简单，中盘战斗包括了打入、腾挪、攻击、防守等许多技巧，专业棋手久经沙场不易被一下击垮，业余棋手在这方面存在着明显的差距，正所谓“一着不慎，满盘皆输”是也。

中盘战的情况如何，对整盘棋的胜败有着直接的、关键性的影响。虽然布局的好坏对胜负也有间接的影响，官子水平如何也影响到胜负，但其影响力均远不及中盘。就算布局非常完美，若在中盘战中，不幸大龙被屠，则肯定很难赢棋；或者说尽管收官水平高超，但在官子阶段要挽回中盘战中的大量损失，也是极其困难的。

中盘是指布局结束后，双方进入短兵相接的战斗阶段。如果说布局是棋的骨架，中盘则可称做棋的血肉。正因为中盘战如此重要，才推出了这套“中盘战略”丛书，以介绍实战中经常出现的基本图形和提出并解答问题的形式，向大家讲解中盘战中的各种技巧。相信这套书对读者提高棋力会有很大帮助。

最后，对承担本书稿件整理、编辑出版工作的围棋书院同仁一并致以诚挚的谢意。

曹薰铨

1998年3月

Created by Tasita

目 录

第一章 基本攻击法52型……………(1)

基本图1~图52

第二章 攻击的手筋……………(155)

问题图1~图39

Created by Tasita

第一章

基本攻击法 52 型



Created by Tasita

Created by Tasita

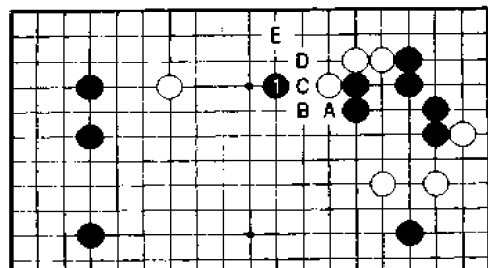


图 1

图 1 攻击的急所

黑 1 是攻击白棋弱点的急所，其后 A 至 E 都是白棋可以考虑的应手。

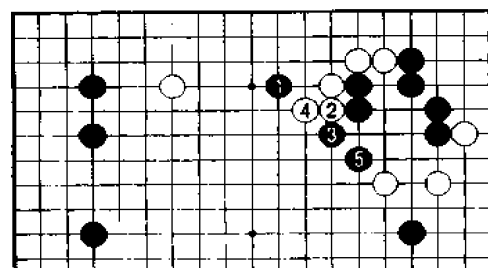


图 2

图 2 严厉的扳头

黑 1 攻击时，白 2 如果挺头，黑 3 扳头严厉，白 4 弯出，黑 5 虎是稳健的好棋。

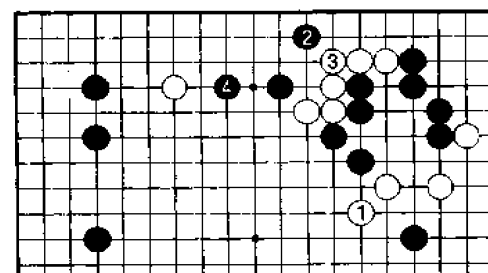


图 3

图 3 黑棋充分

续图 2，其后白 1 出头时，黑 2 飞先手利用，白 3 连接，黑 4 拆一，白棋两块浮棋很难处理。

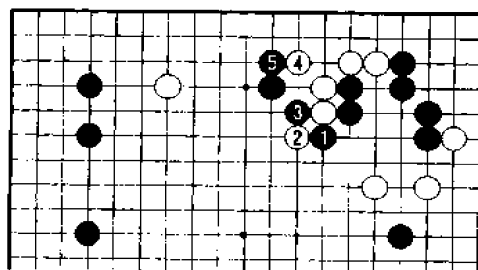


图 4

图 4 黑棋的强手

黑 1 扳头时，白 2 如果扳，黑 3 断是强手，白 4 虎时，黑 5 挡下，白棋难受。

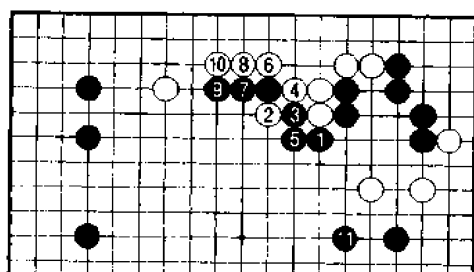


图 5

图 5 白棋的变化

黑 1 时，白 2 若靠，黑 3 断是好棋，白 4 打吃以下至白 10 渡过，但黑 11 是攻击白三子的绝好点。

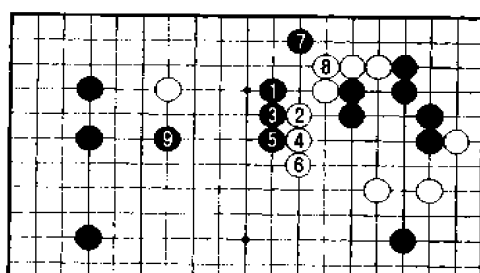


图 6

图 6 严厉的攻击

黑 1 攻击时，白 2 尖谋求出头，黑 3、5、7 则先手利用，其后白 8 连接时，黑 9 镇，黑棋的攻击取得了成效。

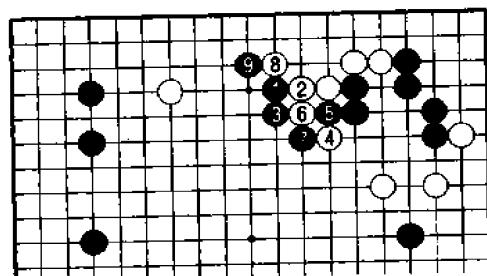


图 7

图 7 白棋难受

黑 1 时，白 2 顶、4 跳是常用手段，但由于周边黑棋强大，以下至黑 9，白棋难受。

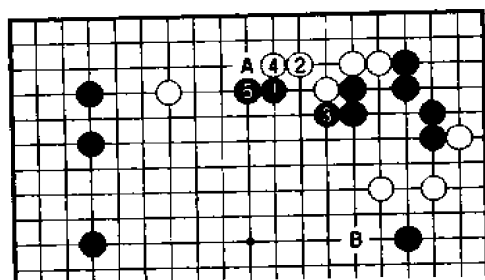


图 8

图 8 黑棋充分

黑 1 时，白 2 如果虎，黑 3 封后，黑棋充分。其后白 4 如果长，黑 5 长又是稳健的好棋，以后白 A 如果长，黑 B 可攻击右边白棋。

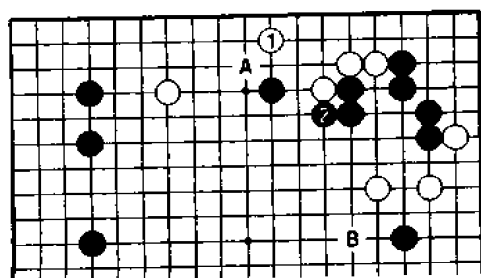
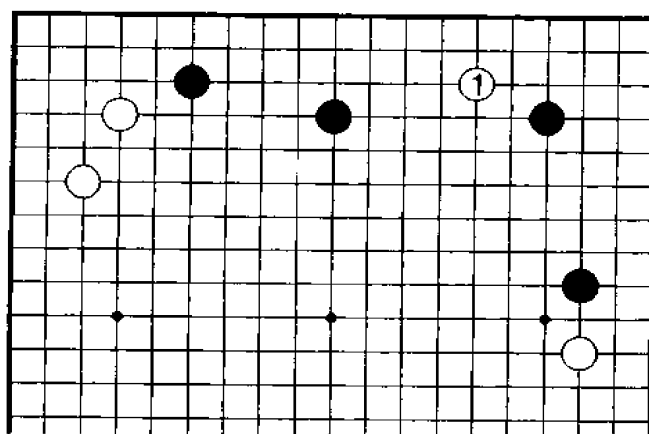


图 9

图 9 大同小异

白 1 意在就地生根，此时黑 2 挡，其后黑棋在 A 位和 B 位中必居其一，其结果与图 8 大同小异。

基本图 2



先業

白1挂角，黑棋在周边棋子较强的背景下，可以通过强攻取得收益。那么请问黑棋应如何下？

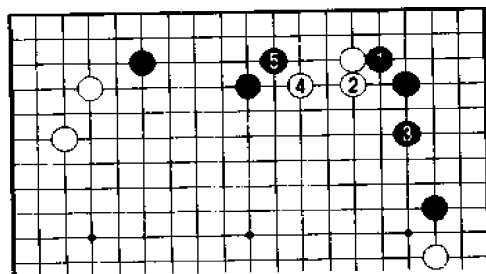


图 1

图 1 攻击的要领

黑 1 尖顶、黑 3 跳是要领，其后白 4 整形时，黑 5 搜根，是攻击的好方法。

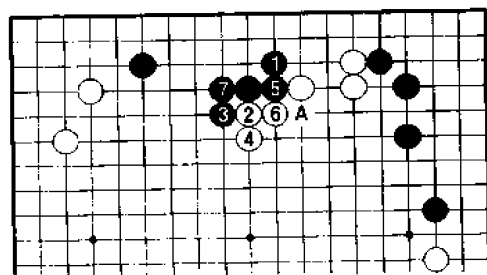


图 2

图 2 攻击的效果

黑 1 攻击时，白 2 靠是常用手法，其后黑 3 扳、5 顶，白 6 时，黑 7 连接，瞄着白棋 A 位的弱点。

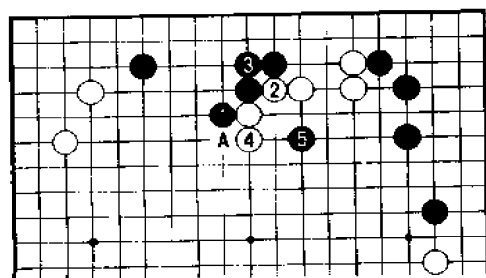


图 3

图 3 黑保持攻势

黑 1 扳时，白 2 如果先挤，黑 3 连接稳健，其后白 4 时，黑 5 点又是攻击的急所，不仅可以下好上边，以后还可在 A 位贴。

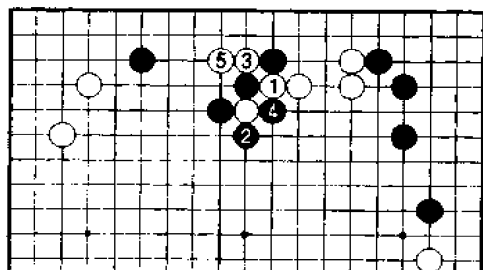


图 4

图 4 黑棋失算

白 1 挤时，黑 2 打吃，被白 3 反击，其后黑棋在气势上必黑 4 提子，但白 5 长后，黑棋不好。

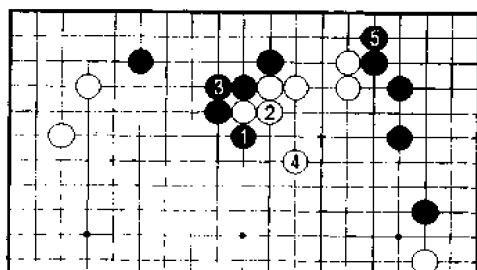


图 5

图 5 黑棋满足

黑 1 打吃时，白 2 连接下成愚形，黑 3 连接后，白 4 必须应，黑 5 则下立，黑棋大获成功。

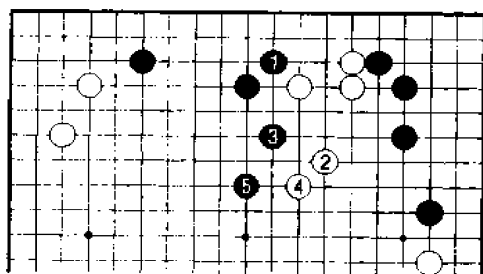


图 6

图 6 白棋的变化

黑 1 搜根时，白 2 飞出是实战中经常使用的下法，此时黑 3 飞攻击白棋，以下白 4、黑 5，结果黑棋好调。

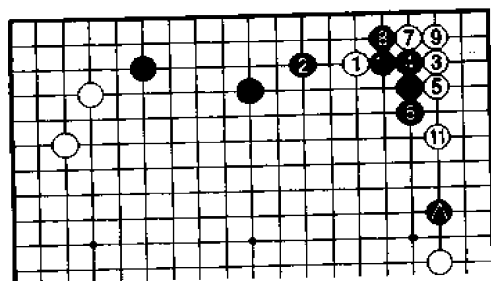


图 7

图 7 黑棋不满

白 1 挂时，黑 2 夹攻不好，此时白 3 点三三转换，以下至白 11 均是定式化的进行，但黑▲的位置不好是黑棋的不满。

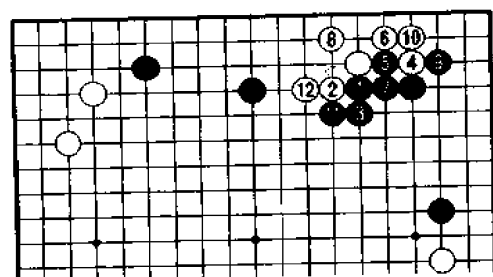


图 8

图 8 方向错误

黑 1 靠方向错误，白 2 扳以下至白 10，白棋轻易安定。

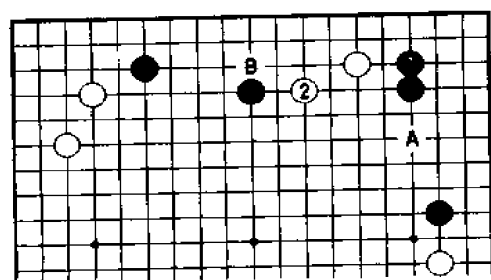
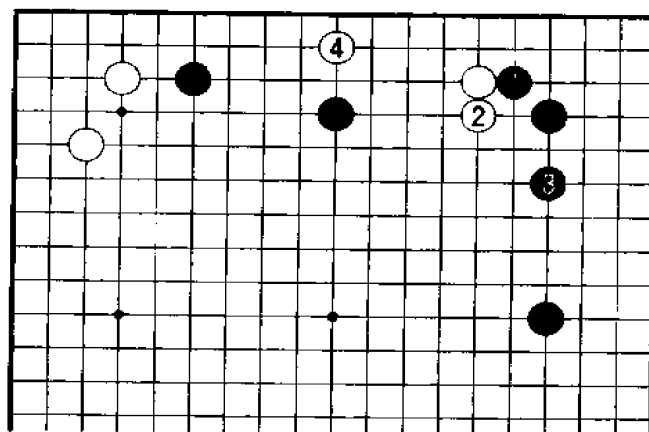


图 9

图 9 黑棋的弱点

黑 1 玉柱守角，但白 2 飞，以后白棋在 A 位和 B 位中必居其一，黑棋攻击失败。

基本图 3



黑先

黑 1 尖顶攻击白棋，白 2 长后，黑 3 单跳。白 4 低空飞行时，黑棋的攻击面临选择，请问黑棋的最佳攻击方法是什么？

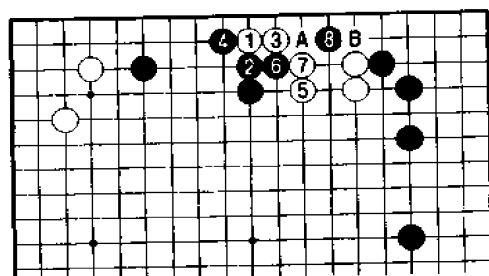


图 1

图 1 正确的应手

白 1 时，黑 2 顶正确，以下至白 5 是平常的进行。其后黑 6 冲、8 点是锐利的手段，黑棋以后在 A 位和 B 位中必居其一。

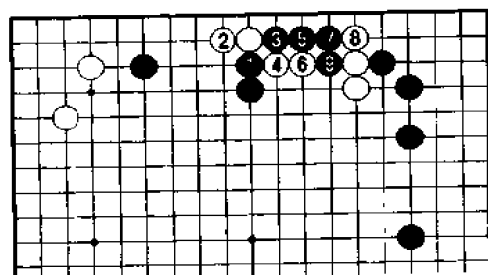


图 2

图 2 白棋困难

黑 1 顶时，白 2 长更加不好，黑 3 扳是强手，其后白 4 断以下至黑 9，白棋困难。

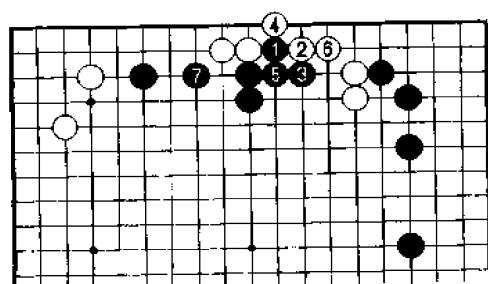


图 3

图 3 黑棋充分

黑 1 扳时，白 2 夹，以下进行至黑 7，白棋不仅未成一眼，而且还都集中在二路，白棋不利。

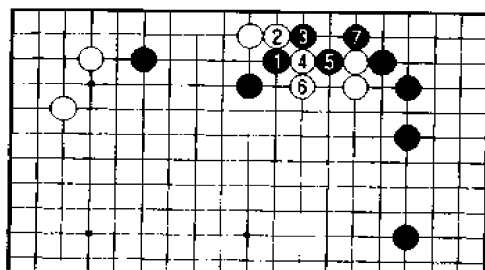


图 4

图 4 黑棋的强手

黑棋不选择图 1 的顶，而下黑 1、3 的强手也可成立，其后白 4 断，黑 5 打吃后，黑 7 渡过，黑棋有利。

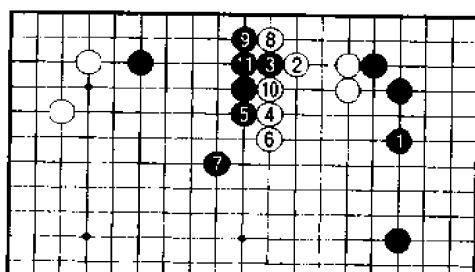


图 5

图 5 白棋的本手

黑 1 补棋时，白 2 单跳整形是本手，其后黑 3 尖顶以下至黑 11 均是预计的下法，双方均可下。

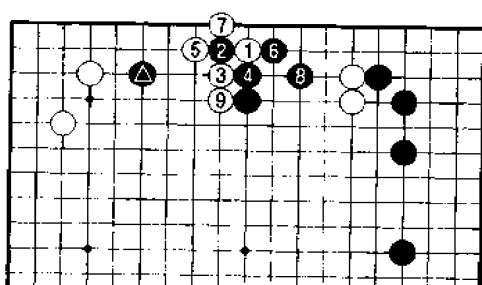


图 6

图 6 黑棋不满

白 1 低空飞行时，黑 2 靠不好，白 3 扳以下至白 7 可提掉黑一子，黑 8 虽可削弱白二子，但白 9 可吃住黑△一子，黑棋不满。

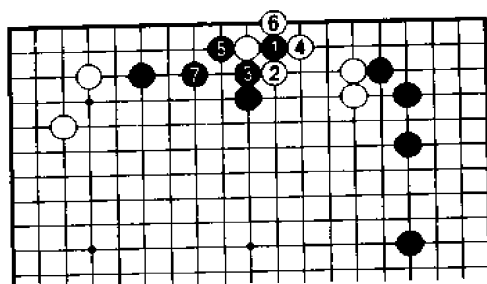


图 7

图 7 白棋满足

黑 1 靠同样不能赞许，白 2 扳至白 6 获取安定，白棋可以满足。

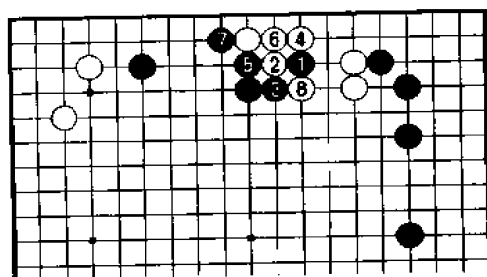


图 8

图 8 白棋安定

黑 1 的攻击方法同样不好，白 2 尖顶，以下至白 8，白棋可以安定。

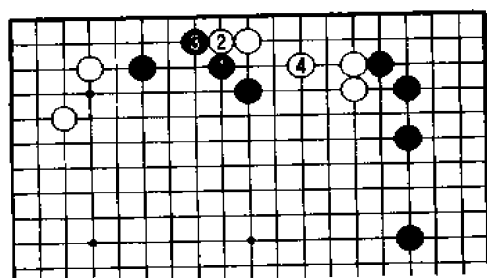
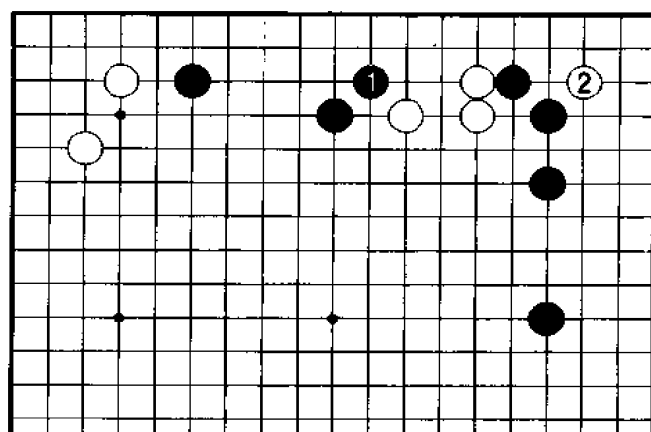


图 9

图 9 黑棋不满

黑 1 尖，白 2 长，黑 3 扳，白 4 飞，白棋可以安定，黑棋的攻击仍以失败而告终。

基本图 4



黑先

黑 1 尖不让白棋生根时，白 2 点三三进角，实际上白 2 是无理棋。那么请问黑棋应如何攻击白棋？

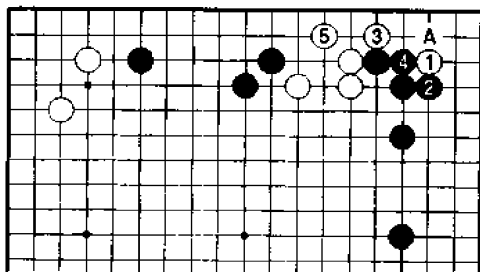


图 4

图 4 黑棋失败

白 1 时，黑 2 挡实际上是放弃攻击，其后白 3 扳、5 虎，白棋可以安定，而且以后还有白 A 下立的手段。

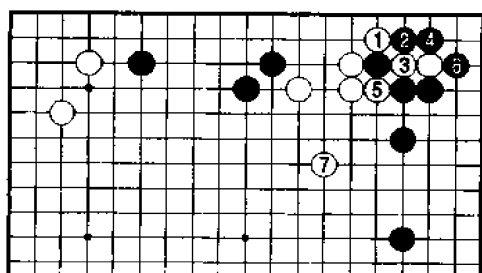


图 5

图 5 白棋充分

白 1 扳时，黑 2 扳可确保实地，但白 3 打吃以下至白 7 可摆脱受攻，白棋充分。

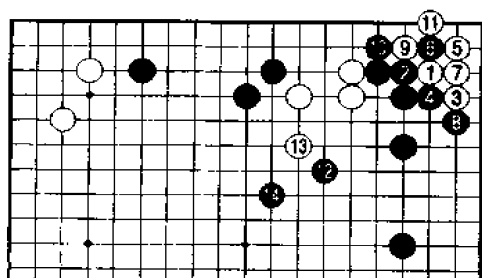


图 6

图 6 黑棋的变化

白 1 点三三时，黑 2 也可阻渡，其后白 3 尖，以下至白 11 活角，但黑 12 封，黑棋可以掌握大势的主动权。

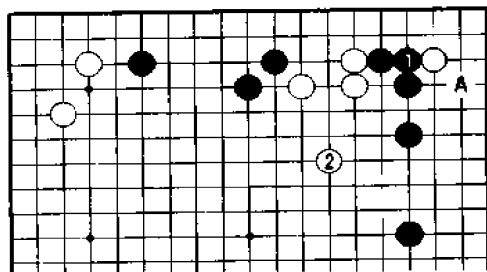


图 7

图 7 白棋的利用

黑 1 时，白 2 飞
向中腹出头是好棋，
保留以后 A 位尖活角
的权利。

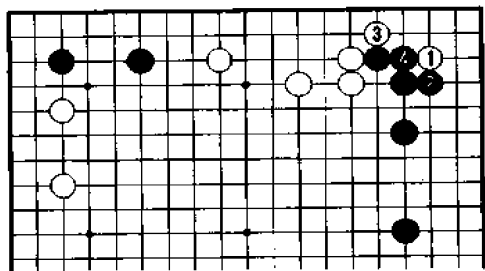


图 8

图 8 黑棋满足

在上边白棋本来
就是活棋的情况下，
白 1 在角上打入时，
黑 2 挡取实地是正确
的，白 3 时，黑 4 应，
黑棋可以满足。

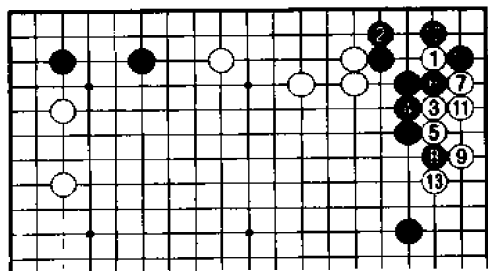
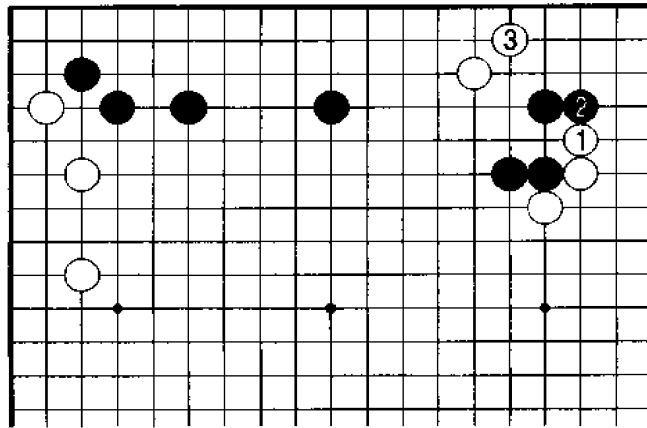


图 9

图 9 黑棋失败

此时白 1 时，黑 2
下立不好，白 3 点以下
至白 13 获取安定，而
黑棋的外势却发挥不了
什么作用。

基本图 5



黑先

白 1 长，黑 2 挡，是实战中经常出现的基本定式。其后白 3 尖时，黑棋面临选择，那么请问黑棋应如何通过攻击来主导局势？

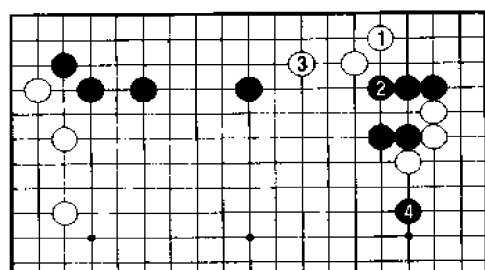


图 1

图 1 攻击的要领

白 1 时，黑 2 双是稳健的好棋，其后白 3 拆一生根时，黑 4 是攻击的急所。

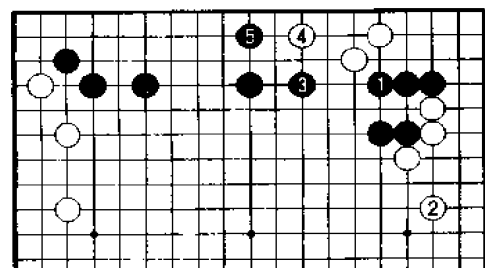


图 2

图 2 黑棋充分

黑 1 时，白 2 补棋，黑 3 封锁是绝好点，白 4 时，黑 5 跳下，黑棋的攻击取得了成功。

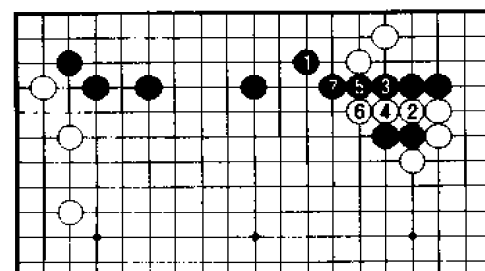


图 3

图 3 取实地

黑 1 是取实地时的强有力手段，白 2 冲也是具有气势的下法，以下至黑 7，黑棋充分可下。

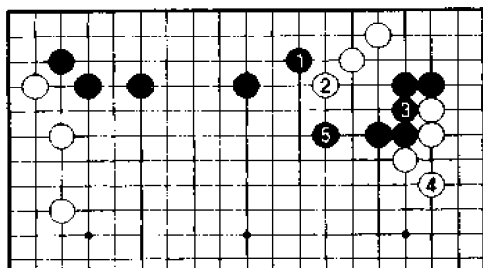


图 4

图 4 白棋困难

黑 1 逼攻时，白 2 尖向中腹出头不好，黑 3 连接后，白 4 虎，黑 5 镇是攻击的要领，结果白三子被逼入了绝境。

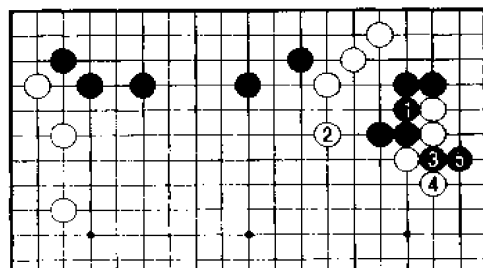


图 5

图 5 黑棋充分

黑 1 连接时，白 2 跳若向中腹出头，则黑 3 断吃白二子，黑棋有利。

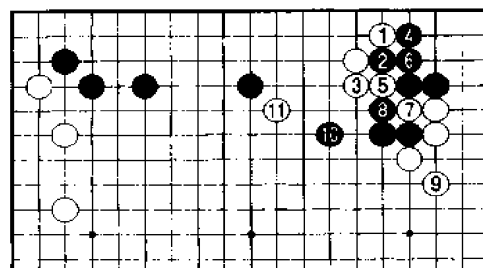


图 6

图 6 白棋出头

白 1 时，黑 2 若尖顶，白 3 挺头是急所，其后黑 4 如果挡，白 5、7 切断是好次序，以下黑 10 时，白 11 肩冲是出头的要领。

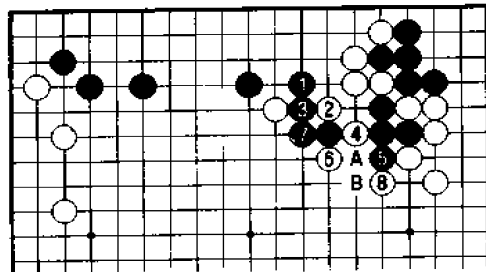


图 7

图 7 黑棋困难

续图 6，其后黑 1 若飞断，白 2 尖、4 挖是好次序，黑 5 时，白 6 打吃后，白 8 扳，以后黑 A 时，白 B 可以吃倒包。

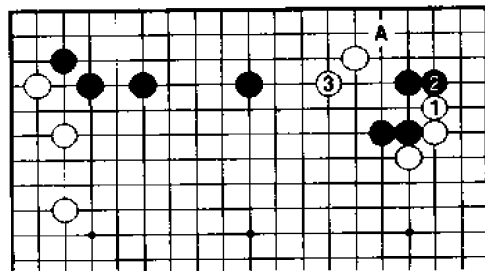


图 8

图 8 定式

我们现在重新回到基本图来。白 1、黑 2 时，白 A 尖无理，这手棋应下在 3 位尖才是本手。

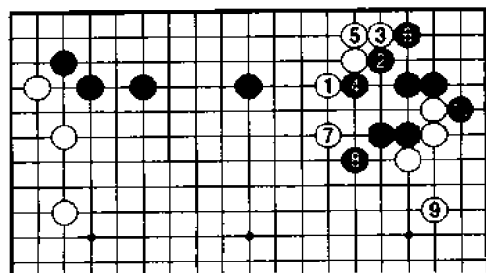
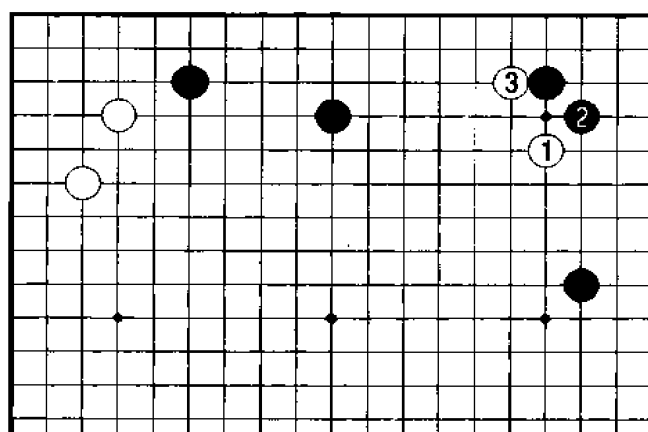


图 9

图 9 定式

白 1 尖，黑 2 尖顶，其后黑 4 整形是要领，白 5 连接以下进行至黑 10 是基本定式，双方均无不满。

基本图 6



黑先

白 1 挂时，黑 2 尖破白棋的根地，其后白 3 靠实际上是无理棋，那么请问黑棋如何攻击最佳？

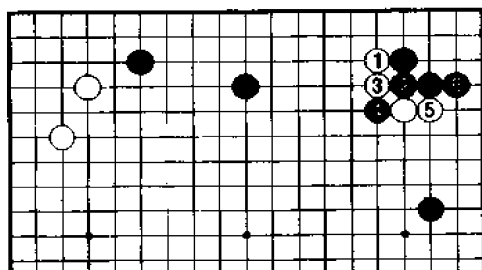


图 1

图 1 强断

白 1 时，黑 2、4 切断是最强下法，其后白 5 如果挡，黑 6 立，白棋两块浮棋，由于周边的黑棋过于强大，白棋非常不利。

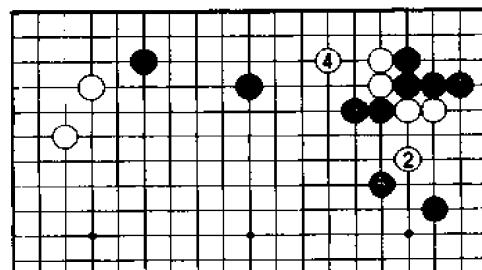


图 2

图 2 黑棋满足

黑 1 下立时，白 2 如果出逃，黑 3 长，其后白 4 如果拆一，黑 5 封，白棋困难。

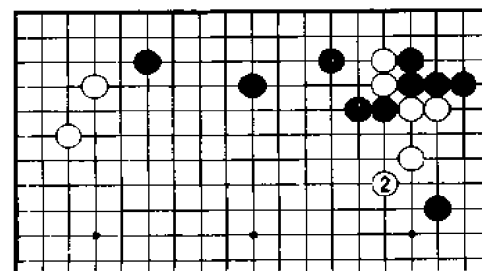


图 3

图 3 黑棋充分

黑 1 长时，白棋如要避免图 2 的进行而白 2 尖，则黑 3 可以吃住白上边二子。

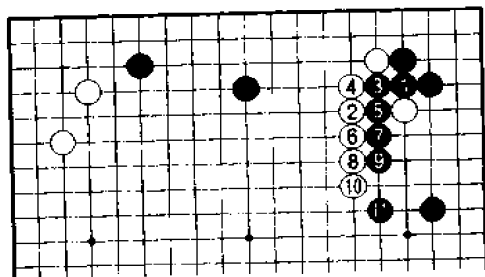


图 4

图 4 白棋的变化

黑 1 时，白 2 补，黑 3 攻击白棋的弱点，以下至黑 11，黑棋占取很大的实地，黑棋的攻击取得了成功。

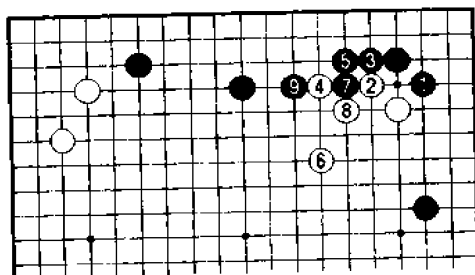


图 5

图 5 白棋的本手

黑 1 尖时，白 2、4 是最佳下法，以下至黑 9 是实战中经常出现的基本型。

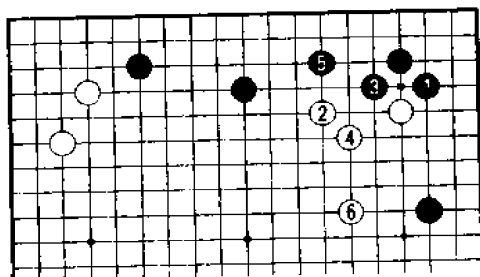


图 6

图 6 白棋的另一选择

黑 1 时，白 2 二间跳轻快，其后黑 3 尖，白 4、6 处理，结果双方均无不满。

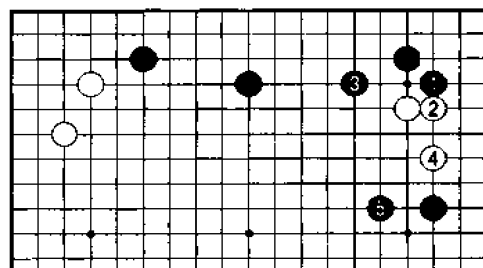


图 7

图 7 白重

黑 1 尖时，白 2 挡过重，其后黑 3 飞，白 4 拆一整形，黑 5 跳起，白棋始终处于守势。

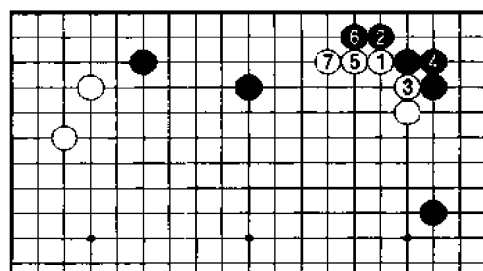


图 8

图 8 白棋满足

白 1 靠时，黑 2 扳不好，白 3 顶以下至白 7 整形，白棋可以满足。

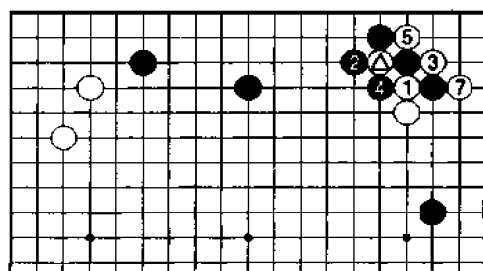


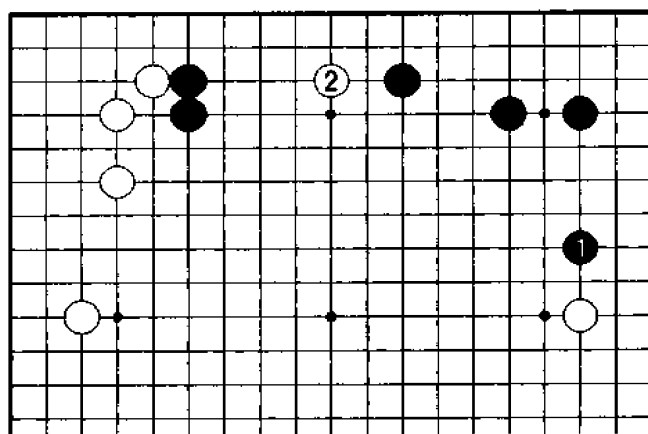
图 9

图 9 白棋充分

白 1 挤时，黑 2 如果打吃，白 3 断打是好棋，以下至白 7 吃住黑一子，白棋可以轻松取地。

⊗ = △

基本图 7



黑先

黑1拆边时，白2打入，其后黑棋应如何通过攻击白一子来掌握主动权？

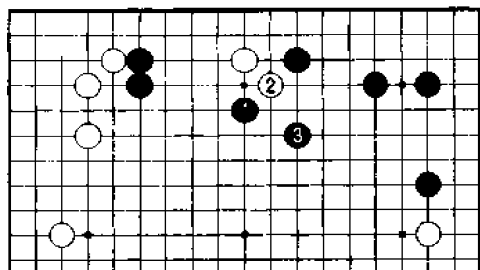


图 1

图 1 攻击的急所

黑 1 镇阻止白棋向中腹出头，其后白 2 尖时，黑 3 飞是连贯的攻击方法。

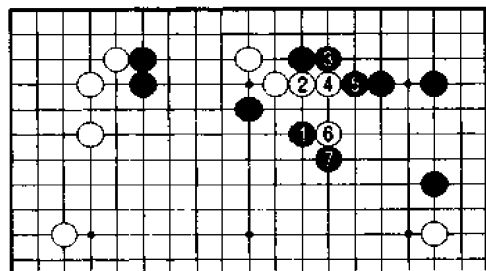


图 2

图 2 白棋困难

黑 1 飞，白 2、4 后白 6 靠，黑棋不仅可先手确保角地，而且黑 7 扳继续攻击白棋，白棋困难。

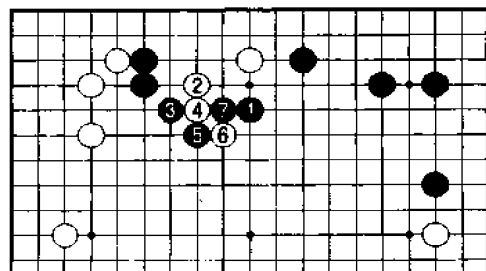


图 3

图 3 黑棋的强手

黑 1 镇时，白 2 飞试图出头，黑 3 尖封是最强下法，其后白 4、6 时，黑 5、7 切断是预定的作战方针。

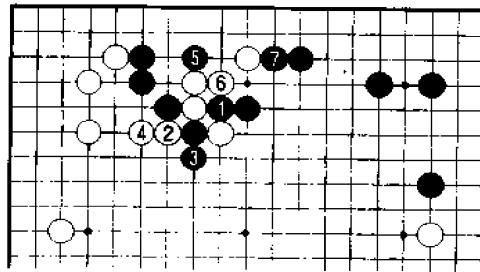


图 4

图 4 白棋困难

继图 3，黑 1 后，白 2 打、4 长，但黑 5 靠、7 顶，以后不论白棋如何变化，黑棋都作战有利。

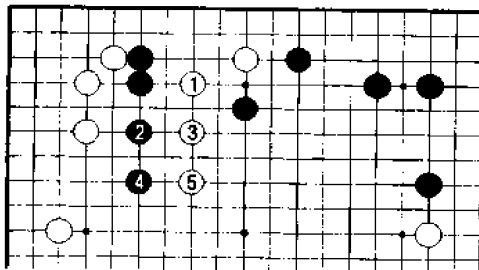


图 5

图 5 黑棋不满

白 1 飞时，黑棋如没有发现图 3 中的强手，而黑 2 单跳是缓手，其后白 3、5 跳出，以后很难判断到底是谁攻击谁。

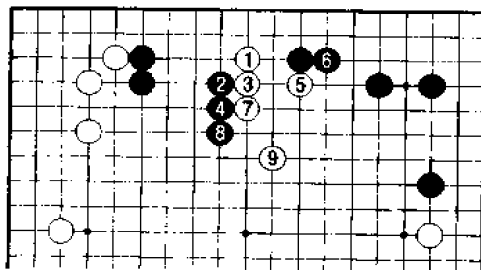


图 6

图 6 白棋逃脱

白 1 时，黑 2 若肩冲，白 3 挺头以下至白 9，白棋成功向中腹逃脱，黑棋的攻击只能以失败告终。

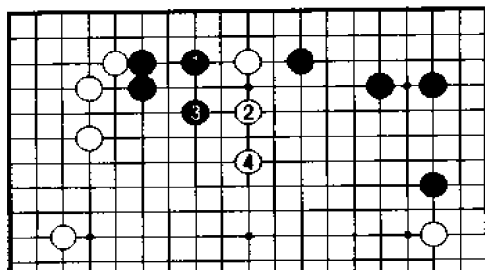


图 7

图 7 黑棋消极

黑 1 拆一过于消极，而白 2、4 轻松关出后，白棋满足。

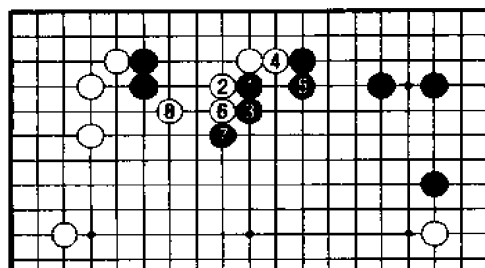


图 8

图 8 黑棋困难

黑 1 靠是将左侧黑二子卷入危机的下法，白 2 扳以下至白 8，白棋吃住黑二子。

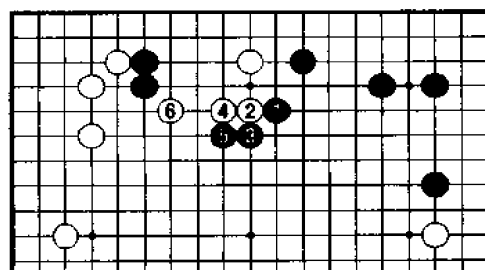
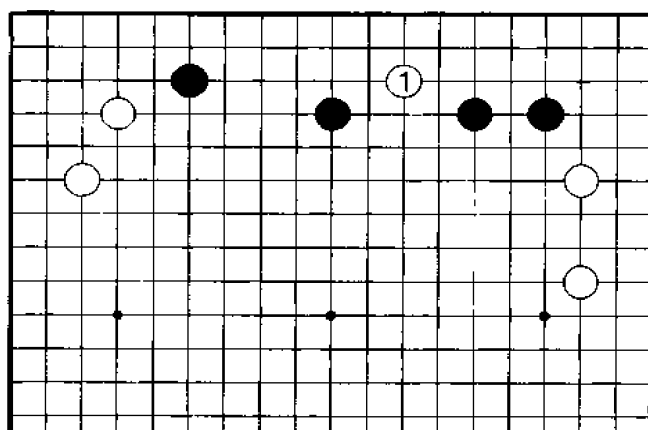


图 9

图 9 错误的攻击

黑 1 飞是错误的攻击方法，白 2 靠以下至白 6 攻击黑二子，白棋满足。

基本图 8



黑先

白1打入时，黑棋如何攻击最佳？

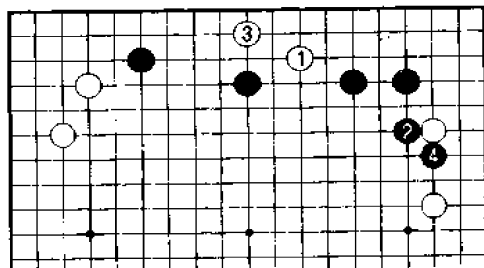


图 1

图 1 最佳进行

白 1 时，黑 2 靠问白棋的应手是正确的，其后白 3 飞，黑 4 扳，是双方的最佳着法。

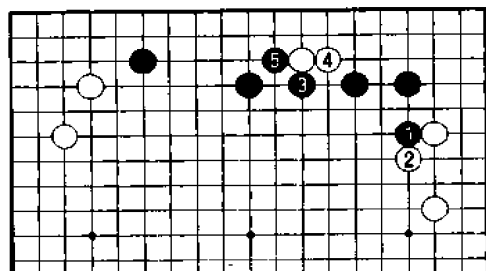


图 2

图 2 正确的次序

黑 1 靠时，白 2 若扳，黑 3 再压是正确的次序，其后白 4 如果长，黑 5 虎，黑棋可以保持攻击的姿势。

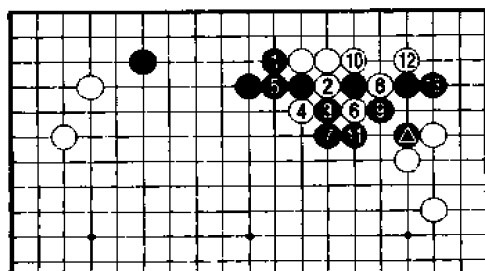


图 3

图 3 黑棋充分

黑 1 时，白 2 冲，黑 3 以下至白 8 必然，其后黑 9 反打，最大限度地利用黑▲一子，以下至黑 13，结果黑棋有利。

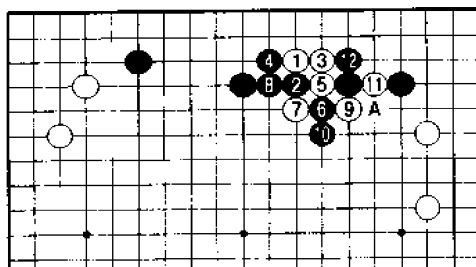
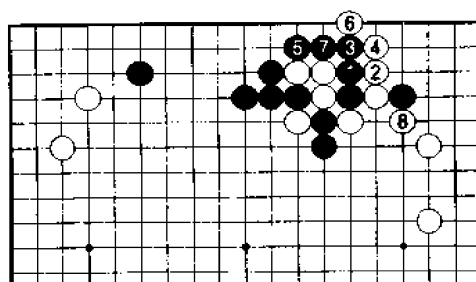


图 4

图 4 黑棋的苦恼

白 1 打入时，黑 2 立即压不好，白 3 长以下至白 11 是与图 3 同样的次序，其后黑棋不能在 A 位断打，而必须黑 12 长是黑棋的苦恼。



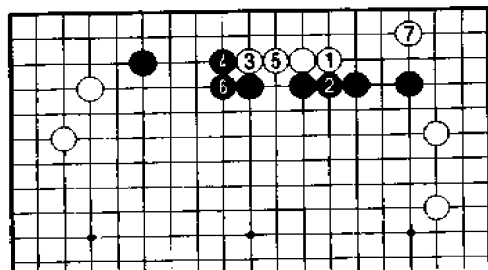


图 7

图 7 白棋有利

白 1 长时，黑 2 连接是重视外势的下法，但白 3 托是手筋，以下至白 7，白棋可轻松处理。

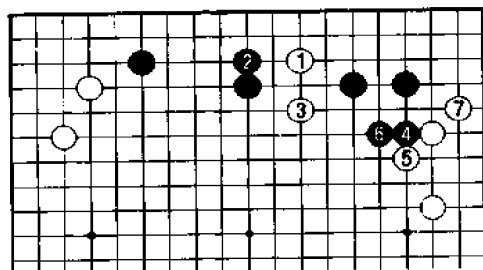


图 8

图 8 白棋充分

白 1 时，黑 2 并，白 3 可轻松跳出，其后黑 4、6 进攻，至白 7，结果白棋充分。

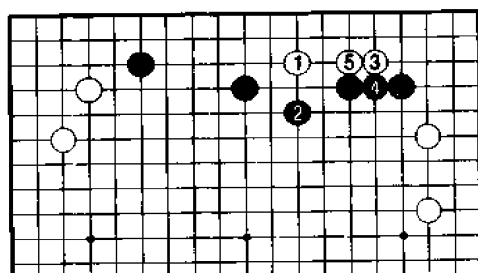
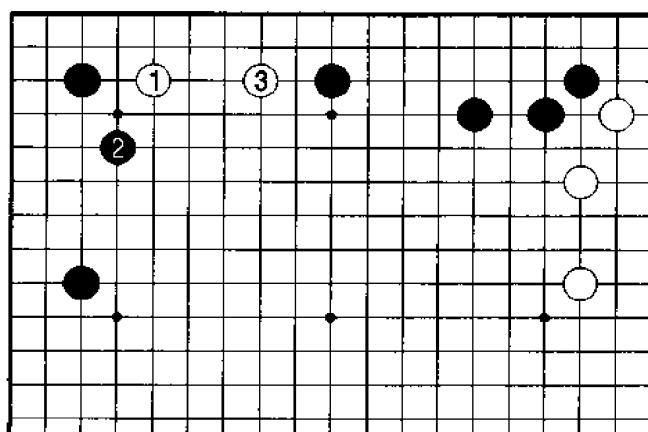


图 9

图 9 白棋满足

白 1 时，黑 2 攻击白棋，但白 3 点后，白棋可轻松安定。黑 4 连接时，白 5 连回，黑棋的攻击以失败告终。

基本图 9



黑先

白 1 逼，其后白 3 折，黑棋要猛攻白棋不容易，但黑棋可以通过攻击有所收获。那么请问黑棋的攻击方法是什么？

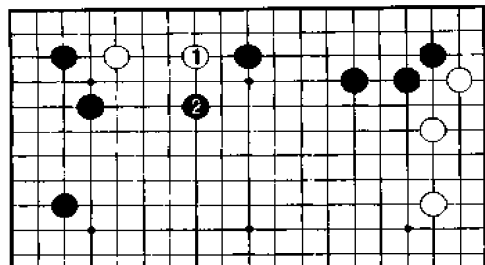


图 1

图 1 攻击的急所
白 1 拆二，黑 2 镇封锁白棋是急所。

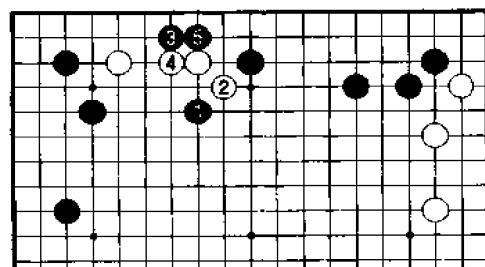


图 2

图 2 连贯的次序
黑 1 镇，白 2 出头，黑 3 点是与黑 1 连贯的好手，其后白 4 如果挡，黑 5 连回，整块白棋受攻。

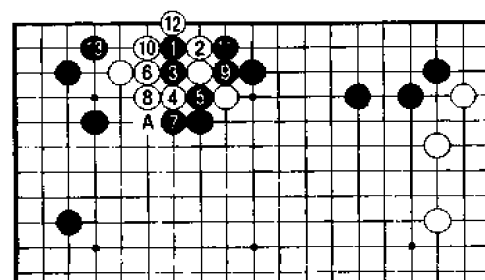


图 3

图 3 弃子战术
黑 1 点时，白 2 如果挡，黑 3、5 冲断是强手，白 6 时，黑 7 是很舒服的先手利用，以下至黑 13，白棋只有一只眼。其中黑 13 也有可能下在 A 位。

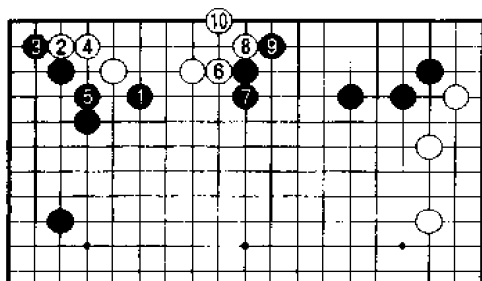


图 4

图 4 处理的要领

黑 1 的手段虽经常使用，但在本题中却是疑问手。白 2 托问黑棋的应手正确，其后黑 3 以下至白 10，白棋已安定。

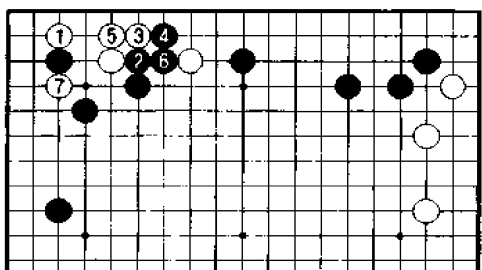


图 5

图 5 白棋充分

白 1 托时，黑棋为避免图 4 的进行，于黑 2 冲，白 3、5 扳接则是好次序，黑 6 连接时，白 7 夹占取角地，白棋成功。

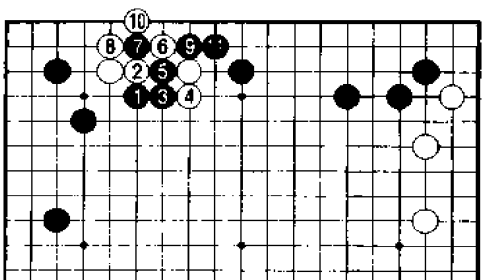


图 6

图 6 黑棋的企图

黑 1 时，白 2 挡是黑棋所希望的，其后黑 3 长，白 4 在气势上必须挺头，黑 5、7 则冲断，以下至黑 11，黑棋可以通过攻击白二子获取利益。

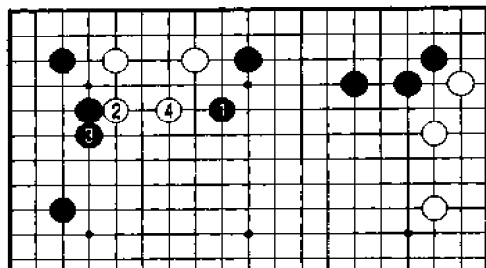


图 7

图 7 攻击失败

黑 1 飞攻不好，白 2 靠后，白 4 整形，白棋可以安定。

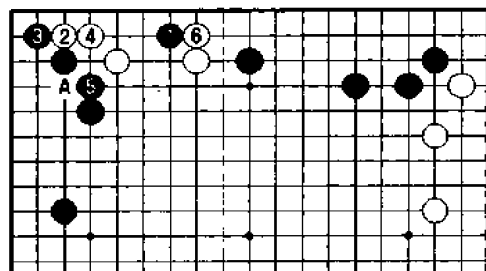


图 8

图 8 白棋安定

黑 1 直接点不好，因有白 2 托的处理方法，其后黑 3、5 应，白 6 挡后，白棋已安定。其中黑 5 如果不下，白棋有 A 位的手段。

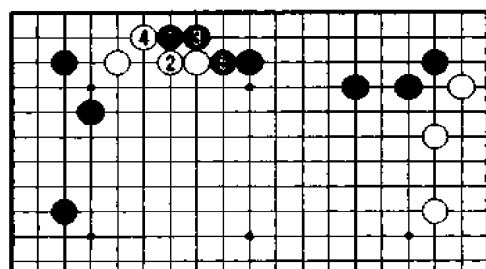


图 9

图 9 黑棋的意图

黑 1 点时，白 2 挡无谋，黑 3、5 拉回，黑棋可以在捞取实地的同时，攻击整块白棋。

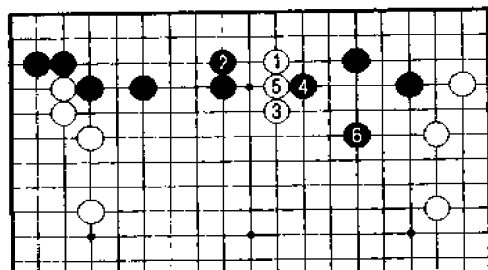


图 1

图 1 攻击的急所

白 1 时，黑 2 并是急所，其后白 3 如果跳出，黑 4 刺后，黑 6 是攻击的要领。

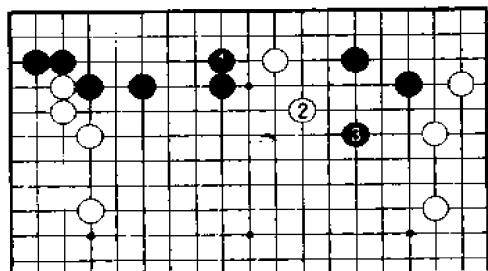


图 2

图 2 白棋的对策

黑 1 并时，白 2 飞，此时白棋将棋下得轻灵一些是要领。但黑 3 二间跳后，仍是黑棋主动。

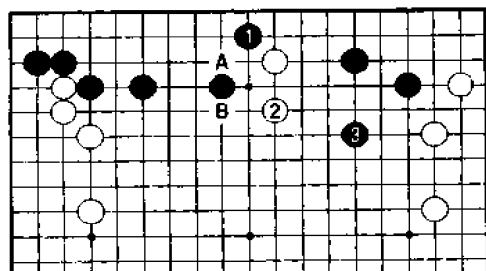


图 3

图 3 黑棋的弱点

黑 1 飞的下法虽也可考虑，但在本题中略有缺憾。白 2 单跳后，白棋有在 A 位和 B 位腾挪的手段。

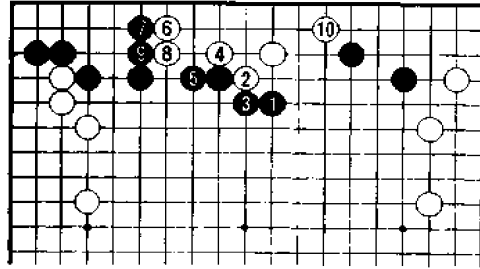


图 4

图 4 攻击失败

黑 1 镇不好，白 2 尖以下至白 10，白棋可以轻松安定。

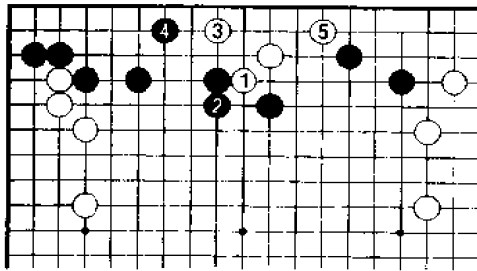


图 5

图 5 大同小异

白 1 尖时，黑 2 如果长，白 3 飞是要领，黑 4 补时，白 5 飞即可安定。

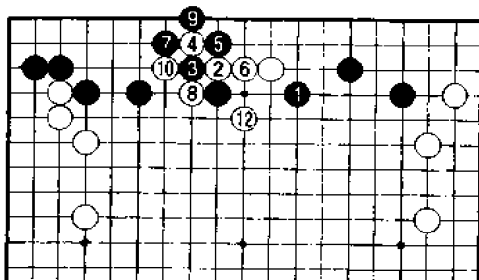


图 6

图 6 白棋轻松

黑 1 封也不好，白 2 托，黑 3 时，白 4 反扳是手筋，以下进行至白 12 均是预想的次序，白棋可以轻松处理。

⑪ = ④

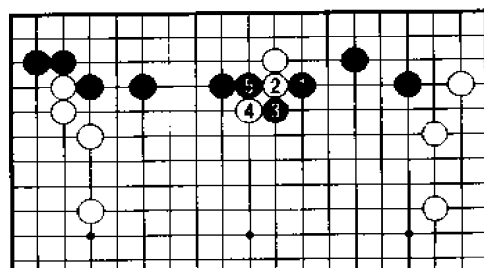


图 7

图 7 白棋困难

黑 1 封时，白 2 挺头不好，其后黑 3 扳严厉，白 4 时，黑 5 断，白棋困难。

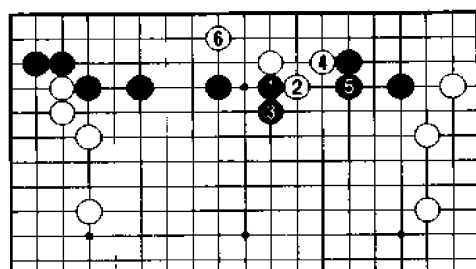


图 8

图 8 白棋满足

黑 1 压是将中腹走厚的手段，白 2、4 先手利用后，白 6 飞，白棋可以轻松安定。

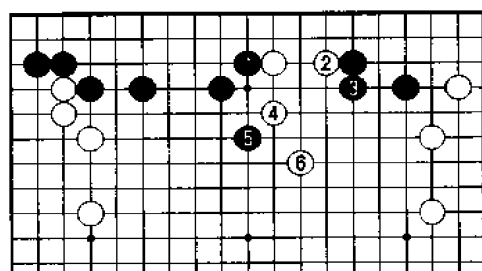
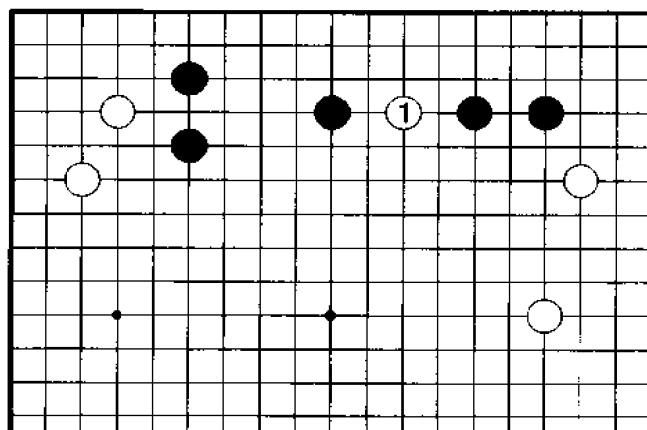


图 9

图 9 轻快的处理

黑 1 尖顶，意在围地的同时攻击白棋，但被白 2 靠后，结果不能令人满意。其后黑 3 长，白 4、6 逃出，白棋的处理轻快。

基本图 11



黑先

本题是让子棋中经常出现的棋形。白 1 打入时，黑棋如何攻击最佳？

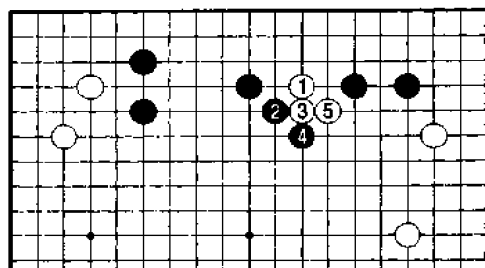


图 1

图 1 攻击的急所

白 1 时，黑 2 尖是最强的攻法，白 3 时，黑 4 又是连贯的强手，白 5 被迫下成空三角的愚形。

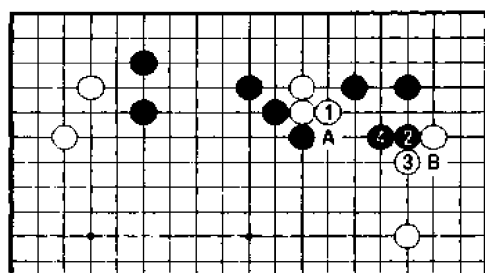


图 2

图 2 正确的攻法

白 1 逃跑时，黑 2 靠是正确的攻击方法，白 3 如果扳，黑 4 长，其后黑棋可瞄着 A 位和 B 位。

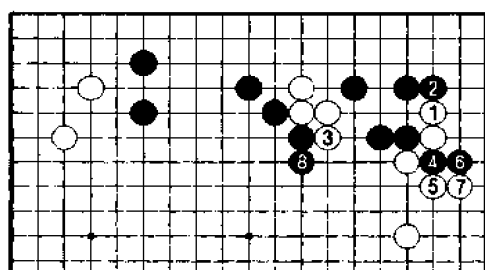


图 3

图 3 白棋难应

续图 2，白 1 长后白 3 拐，黑 4 断以下至白 7，白棋虽吃住黑二子，但黑 8 长后，白棋难应。

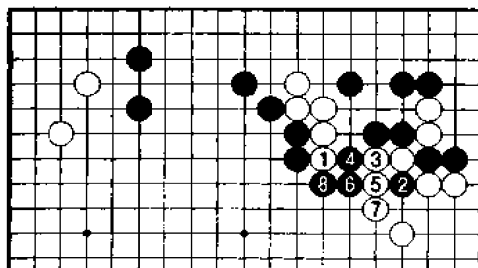


图 4

图 4 白棋困难

续图 3，其后白 1 贴，黑 2 断以下至黑 6，黑棋可先手利用，待白 7 长时，黑 8 封，白棋大龙困难。

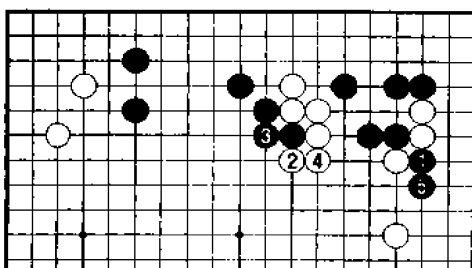


图 5

图 5 攻击的效果

黑 1 断时，白 2、4 寻求变化是为了避免图 4 的进行，但黑 5 长后，黑棋获利颇丰。

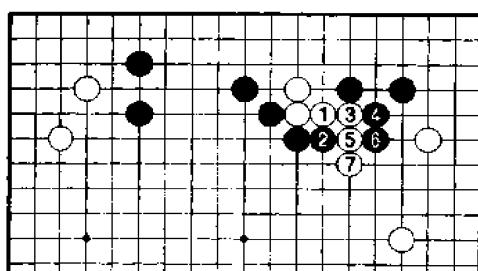


图 6

图 6 攻击失败

白 1 弯时，黑 2、4、6 攻击不好，其后白 7 长，白棋已摆脱危机。

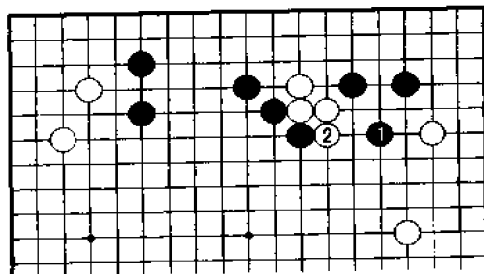


图 7

图 7 大同小异

黑 1 飞，白 2 同样逃脱，黑棋缺少后续手段，结果与图 6 大同小异。

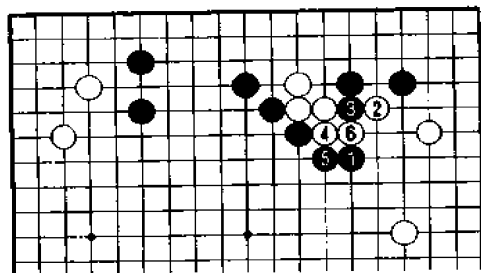


图 8

图 8 黑棋无理

黑 1 封无理，白 2 刺是处理的要领，黑 3 时，白 4、6 突破又是正确的次序。

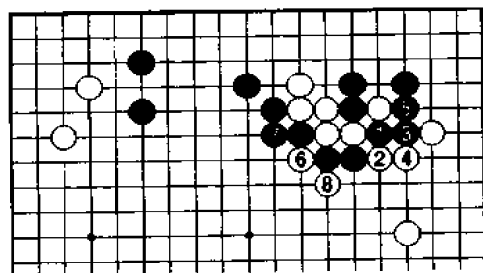
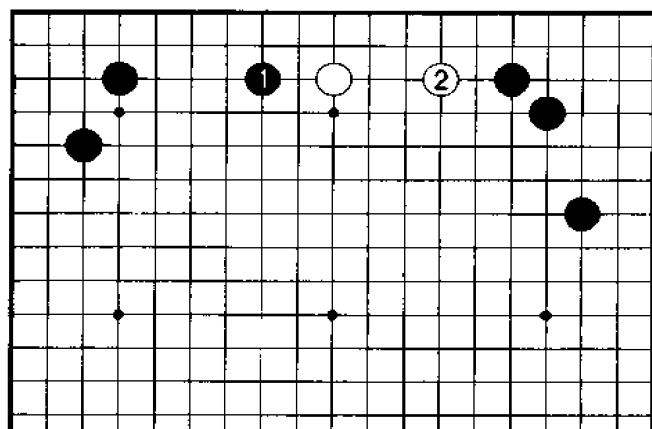


图 9

图 9 黑棋不利

续图 8，其后黑 1 如果断，白 2、4、6 利用先手后，白 8 可以征吃黑二子。

基本图 12



黑先

黑 1 逼攻，白 2 拆二，其后黑棋应如何利用白棋的弱点进行攻击？

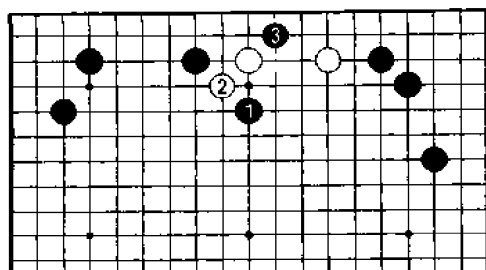


图 1

图 1 黑镇

黑 1 镇是攻击的急所，白 2 时，黑 3 点是预定的次序，黑棋的意图是搜根并攻击白棋整体。

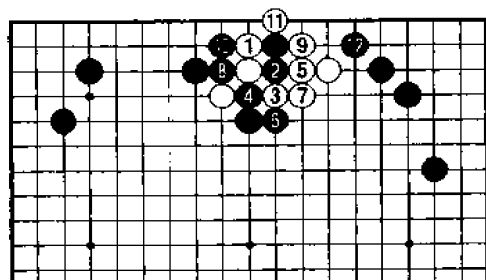


图 2

图 2 弃子战术

续图 1，其后白 1 如果挡，黑 2、4 冲断正确，以下至黑 12，黑棋采用弃子战术，白棋整体仍是浮棋。

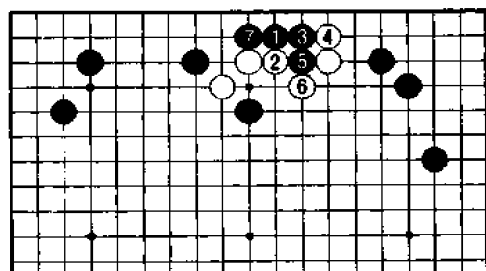


图 3

图 3 黑棋充分

黑 1 点时，白 2 如果挡，黑 3、5 先手利用后，黑 7 渡过，黑棋充分。而白棋到处都是断点，收拾起来比较困难。

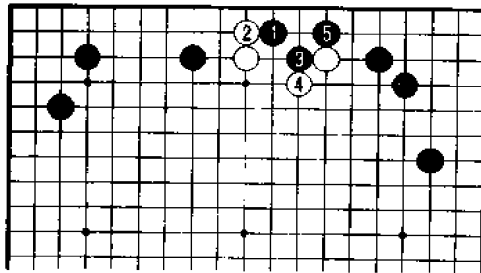


图 4

图 4 黑棋略不满

黑 1 直接点也可成立，白 2 时，黑 3、5 渡过是要领，但与图 3 相比，黑棋仍有不满之处。

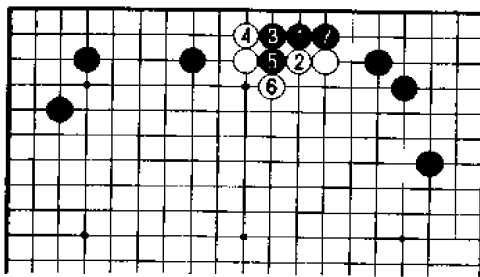


图 5

图 5 其他手段

黑 1 点的下法也有可能，白 2 如果挡，黑 3 以下至黑 7 是要领，结果与图 4 大同小异。

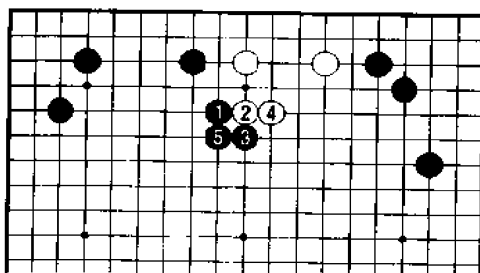


图 6

图 6 黑棋不满

黑 1 飞扩张左上角，白 2、4 靠长后，白棋可以轻松安定，这是黑棋的不满。

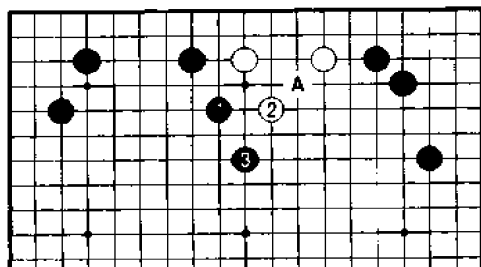


图 7

图 7 白棋的弱点

黑 1 攻击时，白 2 飞不好，黑 3 再飞并瞄着白 A 的弱点，黑棋充分。

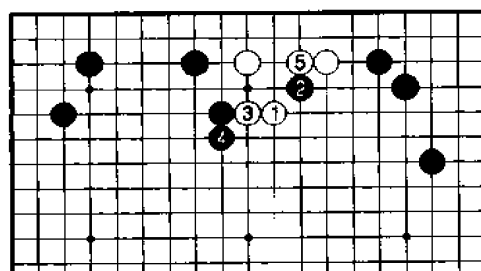


图 8

图 8 黑棋充分

白 1 时，黑 2 直接攻击白棋的弱点也可成立，白 3 顶与黑 4 长的交换，是白棋受损。

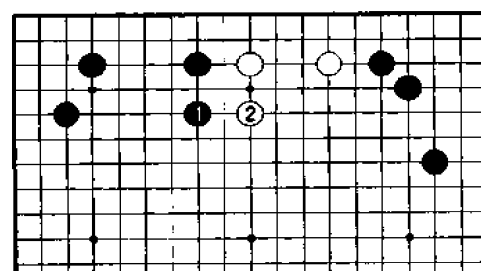
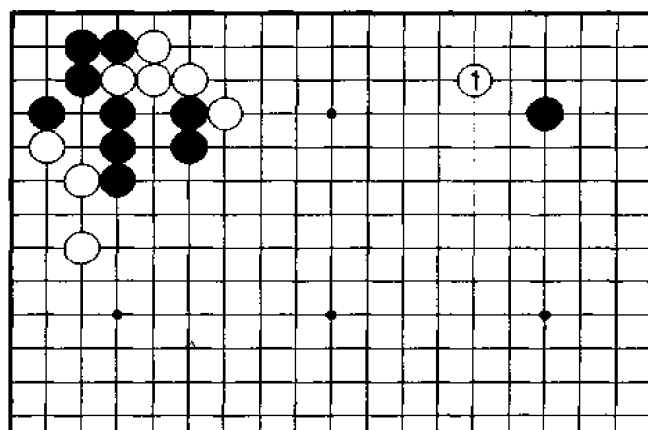


图 9

图 9 黑缓

黑 1 单跳太缓，白 2 也跳，白棋已经安定。

基本图 13



黑先

白 1 挂角，由于左上角白棋整体较弱，因而白 1 挂多少有点无理的味道。那么请问黑棋应如何通过攻击白棋弱点而确立优势？

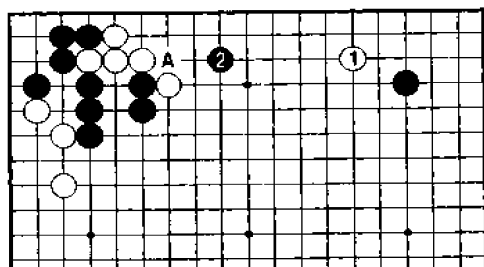


图 1

图 1 攻击的急所

白 1 时，黑 2 逼攻是攻击白棋弱点的急所，以后黑棋有在 A 位断的手段。

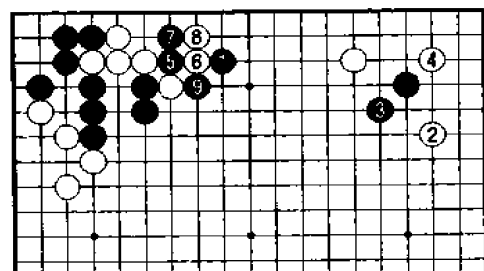


图 2

图 2 白棋被吃

黑 1 逼攻时，白 2 在右上双飞燕挂不好，黑 3 尖，白 4 点角时，黑 5 断是要领，其后白 6 打吃以下至黑 9，白棋被吃。

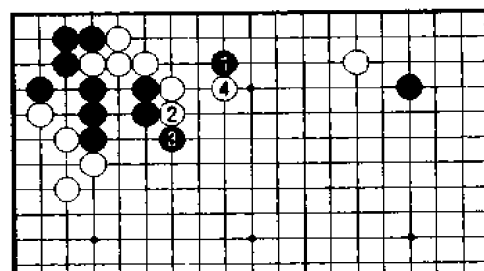


图 3

图 3 白棋的应手

黑 1 逼攻时，白 2 挺头，黑 3 扳时，白 4 靠压，后续变化见下图。

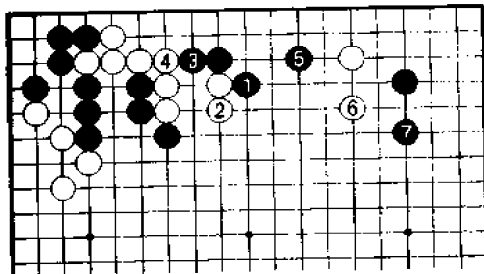


图 4

图 4 黑棋成功

续图 3，其后黑 1 扳，黑 3、5 争取安定，白 6 跳时，黑 7 补棋，黑棋成功。

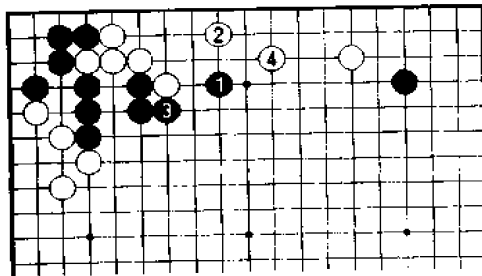


图 5

图 5 白棋安定

黑 1 虽是攻击的急所，但在本题仍不尽人意，其后白 2 飞，黑 3 拐时，白 4 飞，白棋可以取得安定。

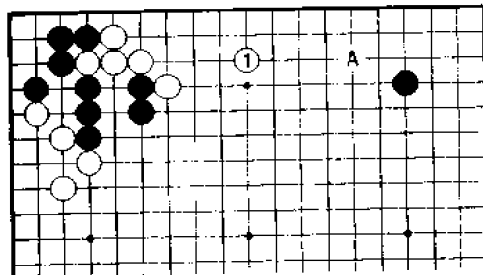


图 6

图 6 白棋的本手

基本图中的白 A 挂，下成本图中的白 1 拆才是本手，如此左上白棋不再受攻。

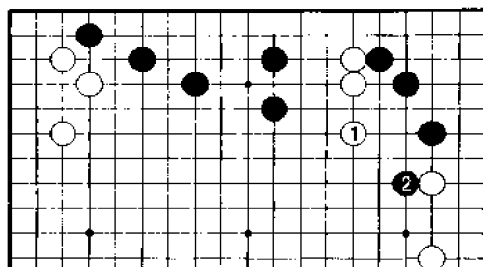


图 1

图 1 正确的下法

白 1 时，黑 2 靠压是正确的攻击方法。

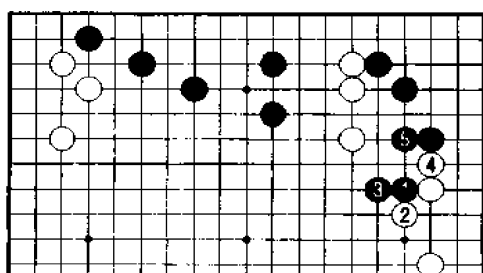


图 2

图 2 黑好

黑 1 靠，白 2 扳、4 顶虽可整形，但上侧白大龙变弱是白棋的不满。

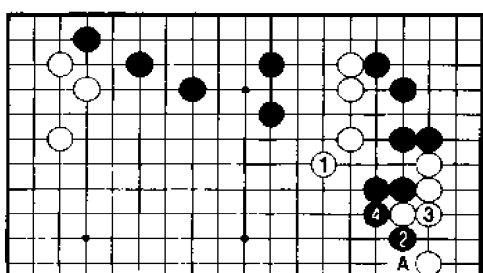


图 3

图 3 连贯的好手

续图 2，其后白 1 出头，黑 2 夹最大限度地攻击白棋的弱点，黑 4 以后，黑 A 长是先手，白棋大龙危险。

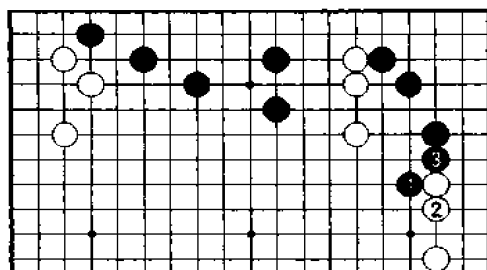


图 1

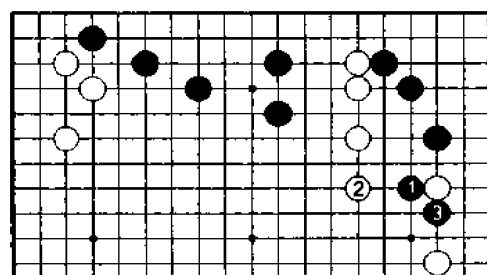


图 2

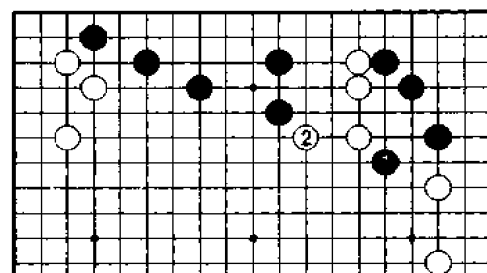


图 3

图 4 黑棋充分

黑 1 靠时，白 2 如果退，黑 3 顶是正确下法，其后白棋还须安定上侧大龙，黑棋充分。

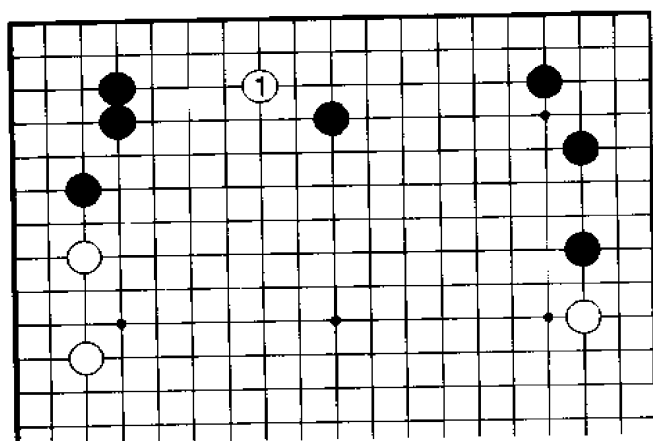
图 5 黑棋满足

黑 1 靠时，白 2 单跳，此时黑 3 扳压制白一子是好棋。

图 6 攻击失败

黑 1 飞，意图是不让白棋联络，但白 2 单跳整形后，黑棋攻击失败。

基本图 15



黑先

白 1 打入时，黑棋应通过攻击而有所收获。那么请问黑棋如何攻击最佳？

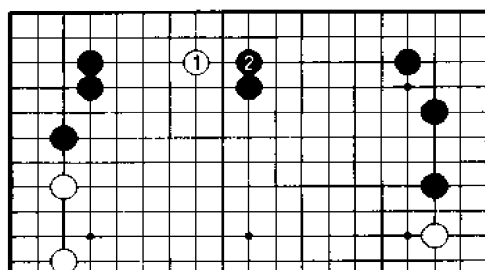


图 1

图 1 黑并

白 1 打入时，黑 2 并是急所，黑棋围地并搜根是正确的。

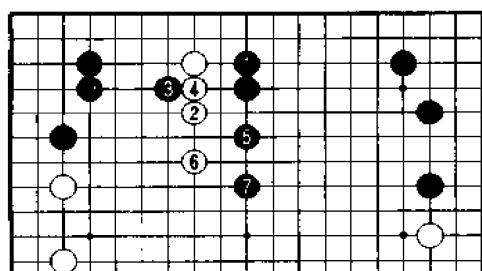


图 2

图 2 黑好

黑 1 并，白 2 跳出，黑 3 刺是要领，白 4 连接时，黑 5、7 攻击并扩展右上，黑好。

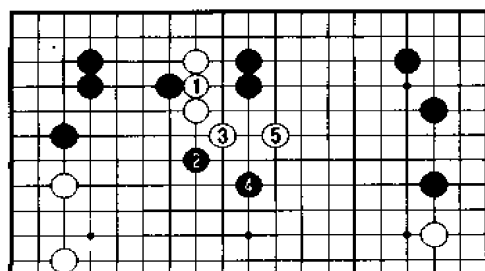


图 3

图 3 方向错误

白 1 连接时，黑棋不选择图 2 的攻法，而用黑 2 镇方向错误，其后白 3、5 逃出，右上黑地有可能被破。

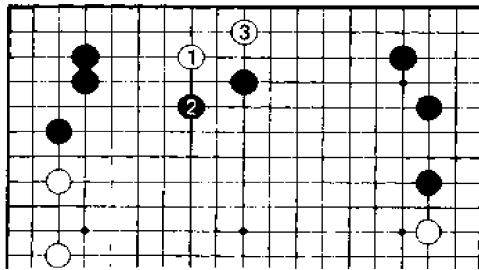


图 4

图 4 攻击错误

白 1 时，黑 2 镇不好，其后白 3 飞，不仅可破黑地，而且还可求安定。

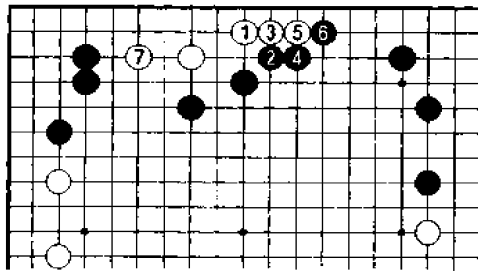


图 5

图 5 白棋安定

续图 4，白 1 时，黑 2 尖，白 3、5 先后，白 7 拆一是正确的次序，白棋安定，是黑棋的失败。

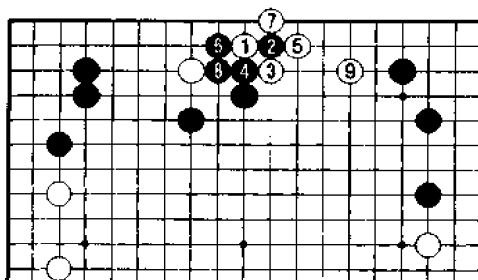


图 6

图 6 白棋满足

白 1 飞时，黑 2 靠，此时白 3 扳，黑 4 时，白 5、7 提去黑一子，至白 9，双方形成转换，结果白棋有利。

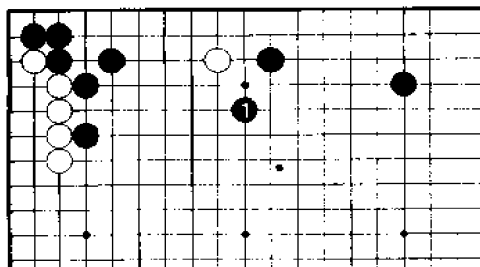


图 1

图 1 飞攻

黑 1 飞攻最佳，黑棋的目的是通过攻击而扩张自己的地盘。

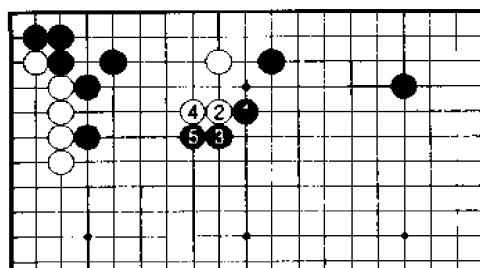


图 2

图 2 白棋困难

黑 1 攻击，白 2 靠时，黑 3 扳很好，其后白 4 如果长，黑 5 贴住，结果白棋困难。

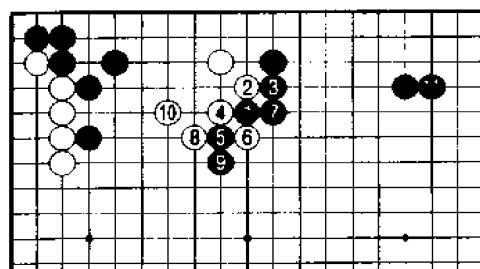


图 3

图 3 黑棋充分

黑 1 时，白 2 尖、4 虎，白棋可以出头，但至黑 9 走强是白棋的不满，其后黑 11 补角，黑棋充分。

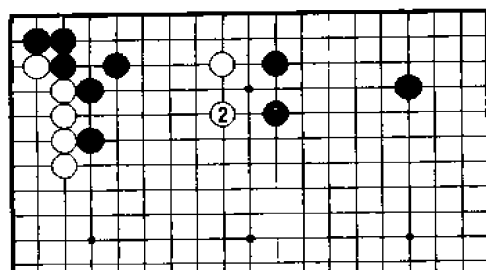


图 4

图 4 黑棋失败

黑 1 单跳不好，白 2 跳出后，黑棋缺少后续手段。

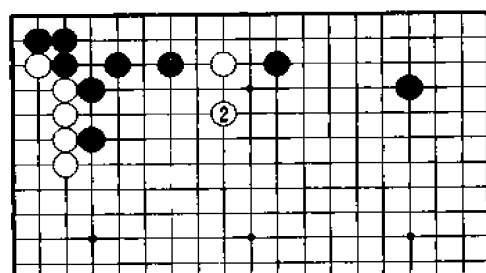


图 5

图 5 白棋满足

黑 1 拆一，黑棋在实地上虽有收获，但攻击有误。白 2 跳出后，黑棋的攻击以失败告终。

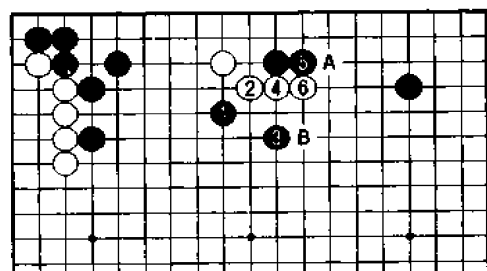


图 6

图 6 黑损

黑 1 镇攻击白棋的下法虽可考虑，但多少有点危险。白 2、4、6 压出后，还可瞄着 A 位和 B 位，与图 3 相比，双方目数上的差别很大。

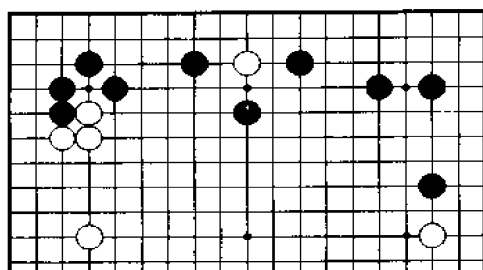


图 1

图 1 黑镇

由于周边黑棋强大，因此黑 1 镇攻击白棋，而白棋处理起来比较困难。

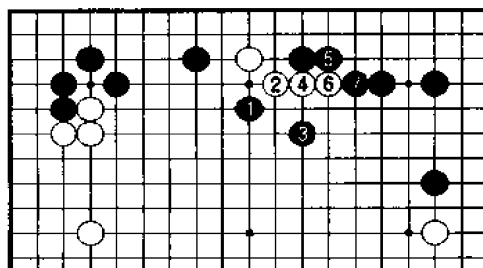


图 2

图 2 黑好

黑 1 镇时，白 2 逃跑，黑 3 飞是连贯的攻法，白 4 以下至黑 7，黑棋在占地的同时威胁白棋。

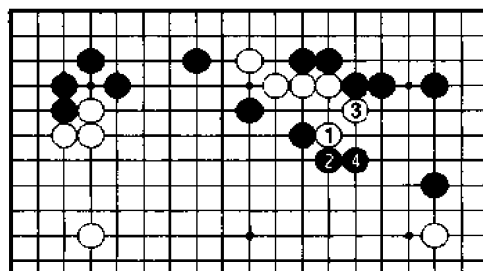


图 3

图 3 白棋困难

续图 2，其后白 1 靠谋求出头，黑则 2 扳、4 长，白棋无法逃脱。

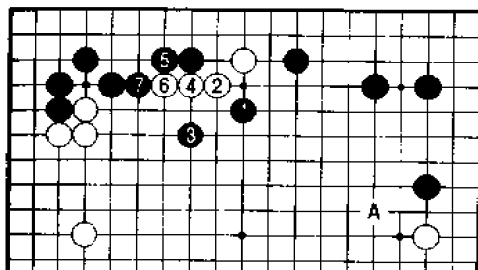


图 4

图 4 黑棋充分

黑 1 时，如果白 2 逃跑，黑 3 飞同样是要领，以下至黑 7，黑棋充分。其后黑棋还有 A 位飞扩张的手段。

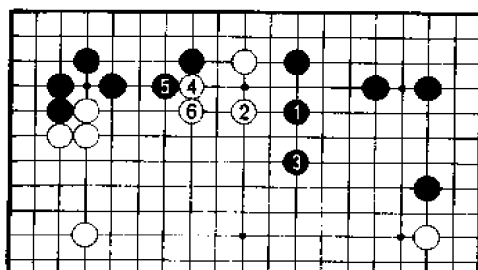


图 5

图 5 黑棋失败

黑 1 跳错误，白 2 跳以下至白 6，白棋不再受攻。

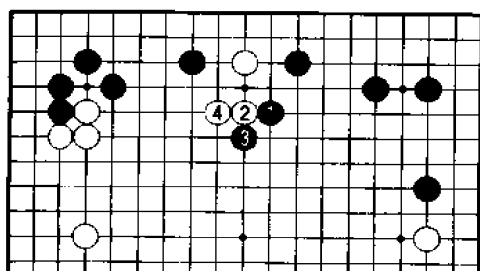


图 6

图 6 白棋逃脱

黑 1 飞，白 2、4 逃脱，黑棋的攻击失败。

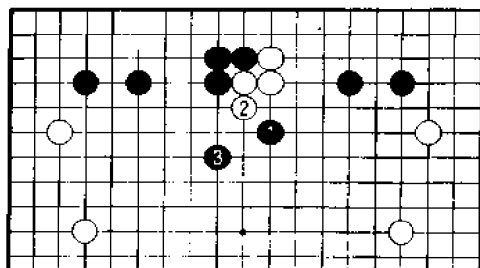


图 1

图 1 攻击的急所

黑 1 镇是攻击的急所，其后白 2 试图出头，黑 3 飞则是连贯的攻法。

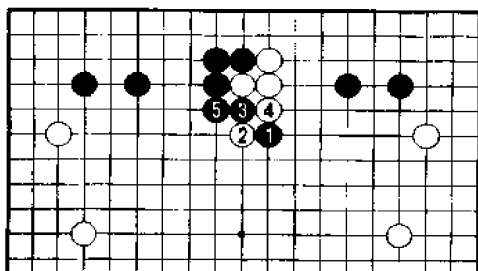


图 2

图 2 白棋困难

黑 1 时，白 2 靠试图出头，但黑 3 断是强手，至黑 5 连接，白棋困难。

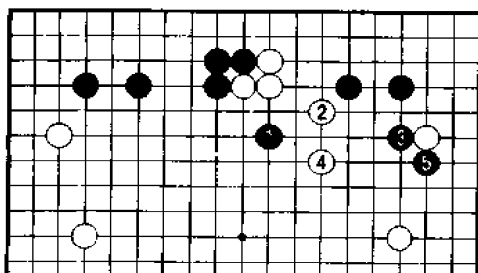


图 3

图 3 黑好

黑 1 封，白 2 飞出时，黑 3 靠是正确下法，以下白 4、黑 5，黑好。

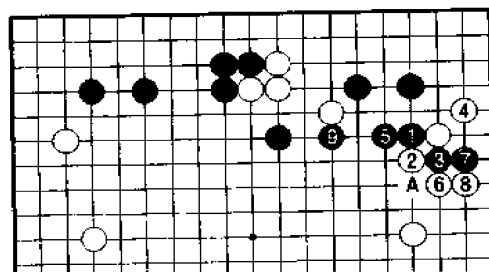


图 4

图 4 白棋困难

黑 1 靠时，白 2 若扳，黑 3 断是锐利的手筋，其后白 4 尖以下进行至黑 9，白棋困难，而且白棋还有 A 位的弱点。

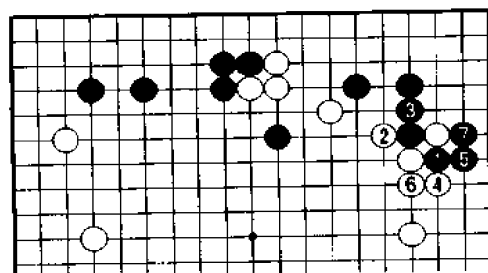


图 5

图 5 黑棋充分

黑 1 断时，白 2、4 打吃以后，白 6 连接，目的是避免图 4 的进行。但至黑 7，白一子被吃，白棋损失很大。

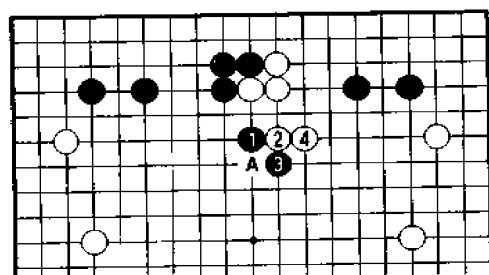
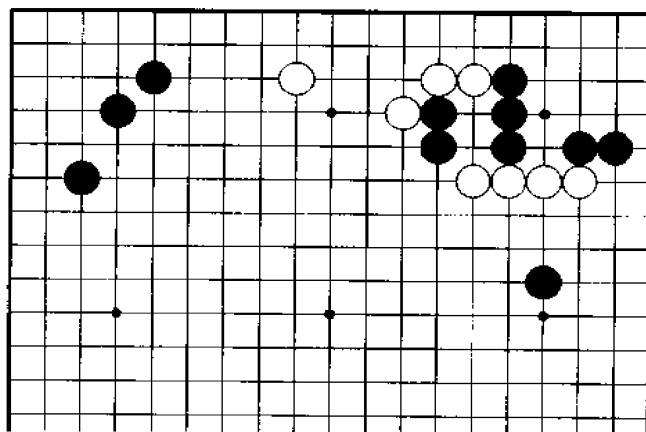


图 6

图 6 攻击失败

黑 1 不好，白 2 靠后，白 4 长，白棋可以轻松出头，而且以后 A 位还是黑棋的弱点。

基本图 19



黑先

黑棋如何攻击右边白四子是其面临的重大课题。黑棋在攻击白棋以前，应该做些准备。那么请问准备工作应如何做？

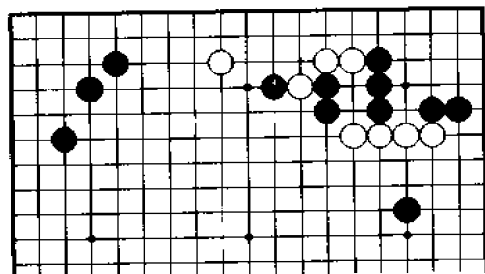


图 1

图 1 黑夹

黑 1 夹问白棋的应手，黑棋的意图是先手整理外围，再攻击右边白四子。

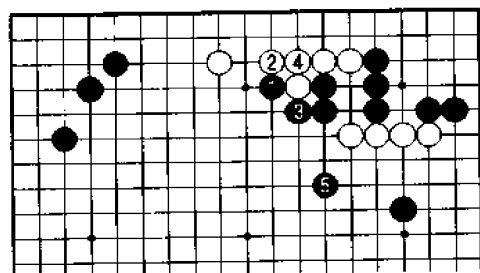


图 2

图 2 白棋困难

黑 1 夹时，白 2 如果普通地应，黑 3 打吃是很好的先手利用，然后黑 5 封，右边白四子已不好处理。

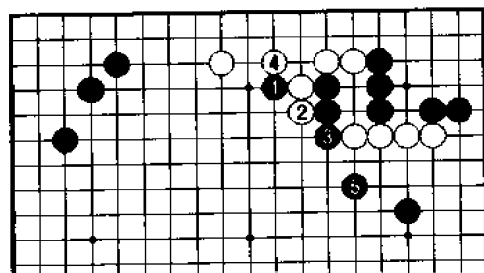


图 3

图 3 黑棋充分

黑 1 时，白 2 冲，黑 3 是好棋，其后白 4 补毛病，黑 5 飞封，结果与图 2 大同小异。

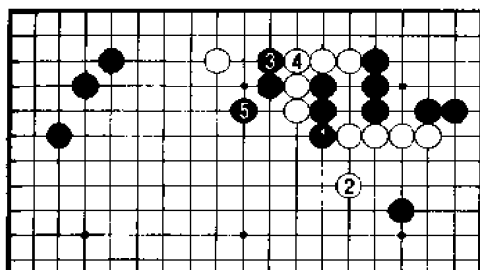


图 4

图 4 黑棋成功

黑 1 时，若白 2 跳出头，黑 3 下立严厉，白 4 连接，黑 5 尖，黑棋的攻击取得了成功。

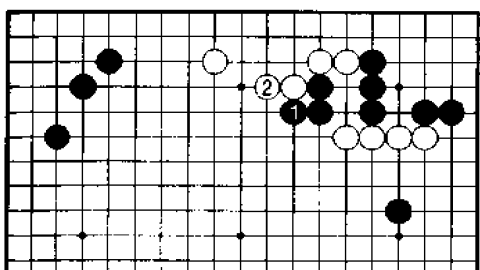


图 5

图 5 黑棋不满

黑 1 单长，被白 2 补棋，黑棋不满。其后黑棋很难封锁白四子。

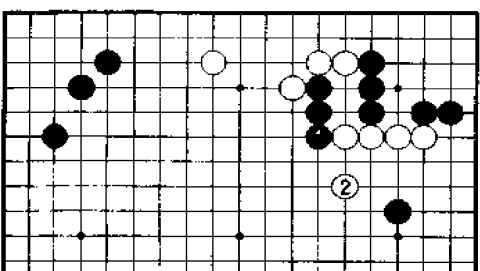
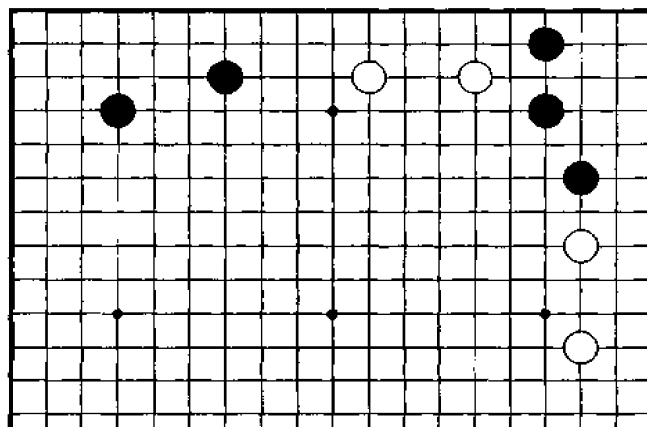


图 6

图 6 帮对方走棋

黑 1 直接攻击白棋时，白 2 跳出，结果黑棋是在帮对方走棋，以后黑棋并无手段。

基本图 20



黑先

白棋在上边的拆二看起来已经安定，但实际上只要黑棋攻击正确，可获取出乎意外的收益。那么请问黑棋应如何攻击白二子？

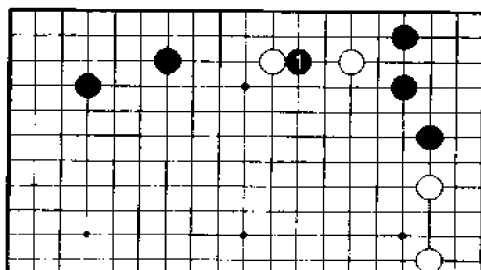


图 1

图 1 黑靠

黑 1 靠攻击白棋的弱点，其后白棋不论在哪侧扳都不太好。

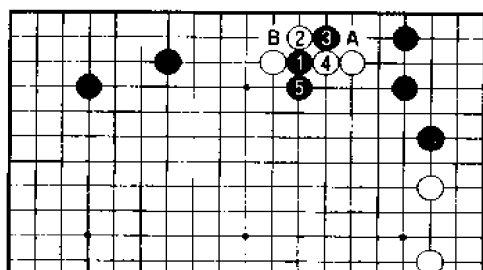


图 2

图 2 连贯的强手

黑 1 靠时，白 2 扳是最普遍的下法，此时黑 3 反扳是连贯的强手，白 4 打后，黑棋可瞄着 A 位和 B 位。

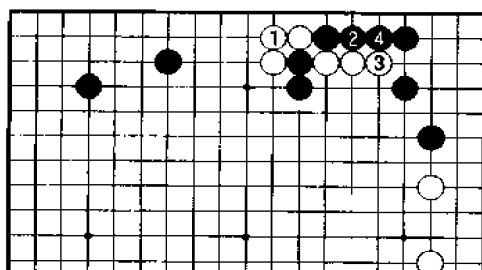


图 3

图 3 黑棋成功

续图 2，其后白 1 如果连接，黑 2 可以渡过，以下白 3、黑 4，白棋被一分为二，黑棋成功。

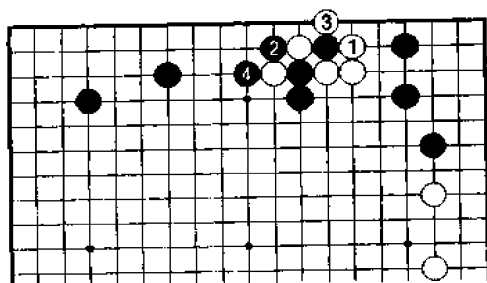


图 4

图 4 黑棋充分

白 1 打吃，黑 2、4 则可征吃白一子，而且右侧的白棋仍未活净，结果黑棋充分。

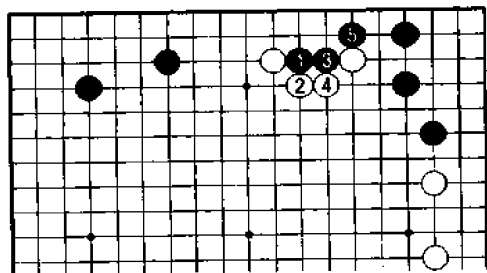


图 5

图 5 黑棋联络

黑 1 靠时，白 2 上扳也有可能，但黑 3 顶后，黑 5 渡过是正确的次序，结果黑棋不仅可以捞取实地，而且还可攻击白棋整体。

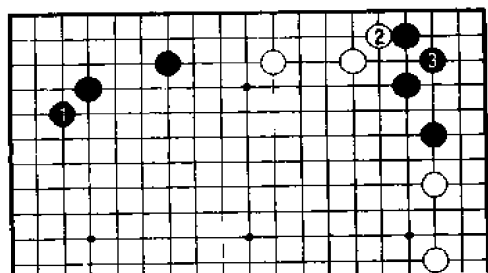
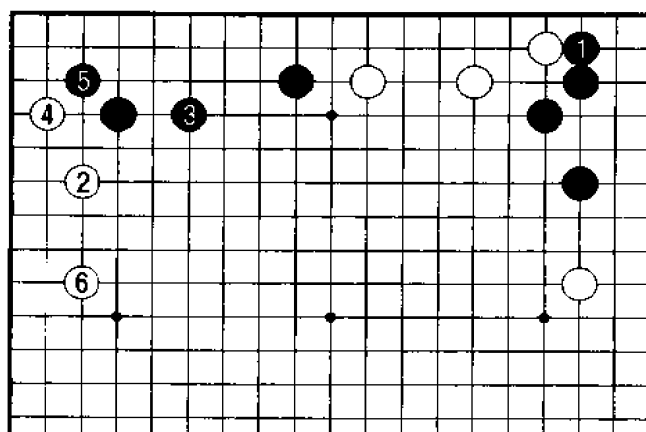


图 6

图 6 黑棋失败

黑棋不立即攻击上边白二子，而是在其他地方下棋，被白 2 尖先手利用，其后黑 3 尖补，图 1 中的攻击手段不复存在。

基本图 21



黑先

黑 1 挡，白 2 挂以下至白 6，白棋在左边已具活形。黑 1 挡这手棋不仅在目数上很大，而且还可伺机攻击上边白棋。那么请问黑棋应如何攻法？

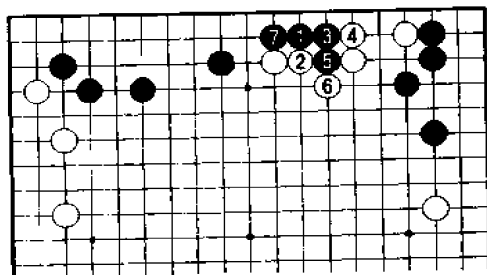


图 1

图 1 黑点

黑 1 点破对方的根地，其后白 2 如果挡，黑 3、5 先手利用后，黑 7 渡过，黑棋可以攻击整块白棋。

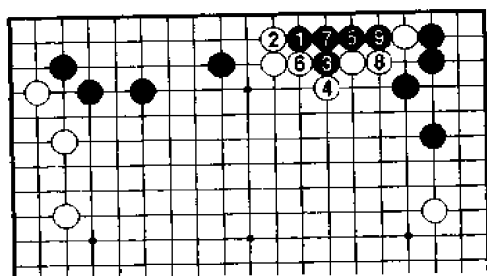


图 2

图 2 大同小异

黑 1 点时，如果白 2 挡，黑 3、5 尖虎，以下黑 9，结果与图 1 大同小异。

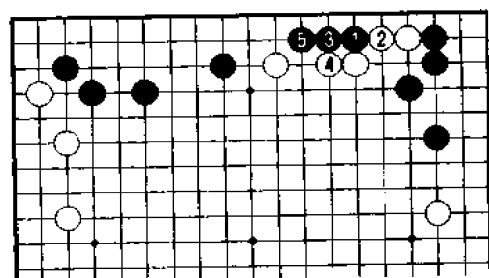


图 3

图 3 其他攻法

黑 1 托也可考虑，白 2 如果顶，黑 3、5 连长，结果与图 2 大同小异。

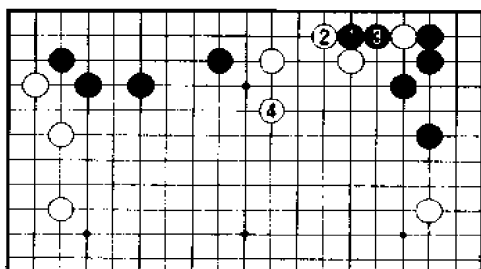


图 4

图 4 黑棋略不满

但黑 1 托时，白 2 扳后、白 4 单跳，白棋可以轻松整形，因此黑 1 的结果黑略有不满。

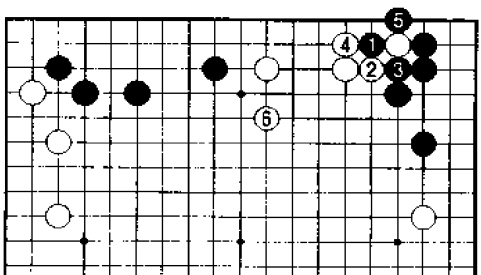


图 5

图 5 黑棋不满

黑 1 夹吃白一子只不过是官子下法，白 2、4 先手利用后，白 6 单跳，白棋满足。

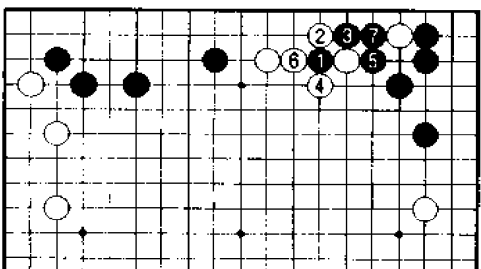
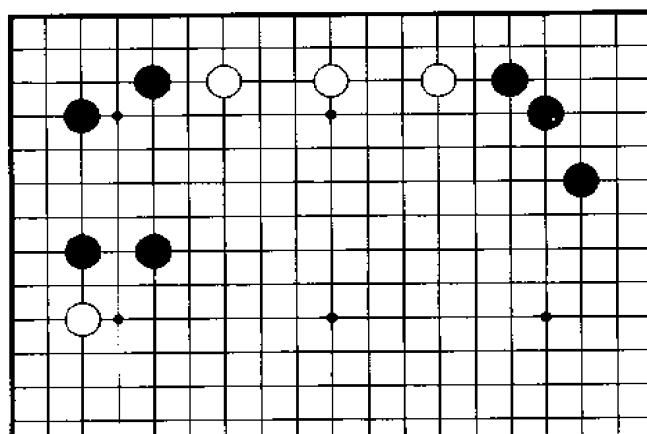


图 6

图 6 白棋满足

黑 1 靠的下法在实战中也经常出现，但白 2 扳以下至白 6，白棋可先手确立厚势，黑棋的攻击失败。

基本图 22



黑先

上边的白三子均是拆二的棋形，看起来已不受攻，但实际上黑棋可以通过攻击白棋的弱点而有所收获。那么请问黑棋攻击的方法是什么？

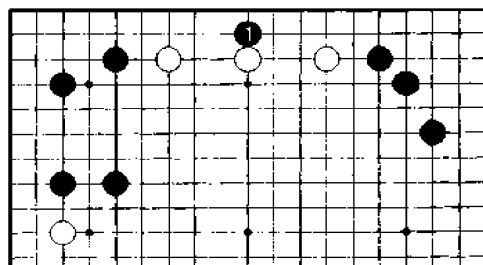


图 1

图 1 黑托

黑 1 托是攻击的要点，类似这样的托只有周边黑棋强大时才可选择。

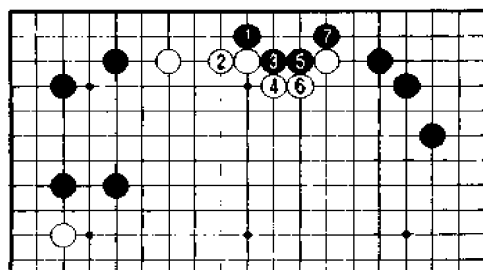


图 2

图 2 黑棋成功

黑 1 托时，白 2 如果长，黑 3 扳是次序，白 4 扳以下至黑 7，黑棋安全联络，并可攻击整块白棋。

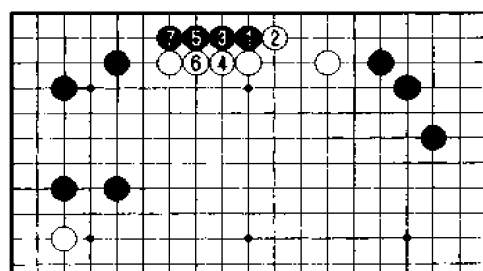


图 3

图 3 大同小异

黑 1 托时，白 2 如果扳，黑 3 长是急所，其后白 4 挡，以下至黑 7，结果与图 2 大同小异。

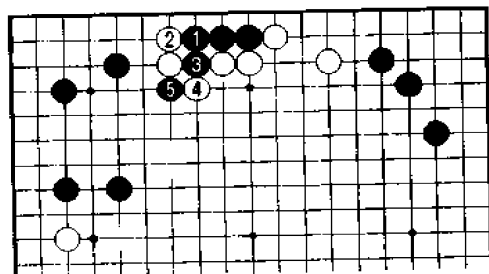


图 4

图 4 白棋困难

黑 1 长时，白棋为避免图 3 的进行，而以白 2 挡无理。黑 3、5 冲断后，黑棋在对杀中快一气。

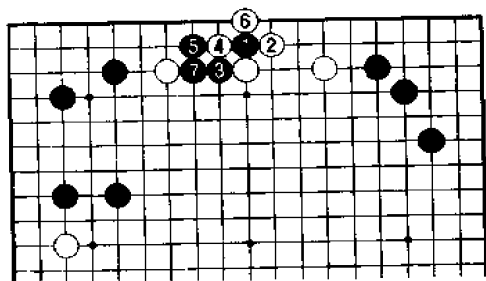


图 5

图 5 弃子战术

黑 1、白 2 时，黑 3 扳的下法也可考虑，白 4 打吃以下至黑 7，黑棋利用弃子战术吃住白一子。不过这一下法也可使白棋走强。

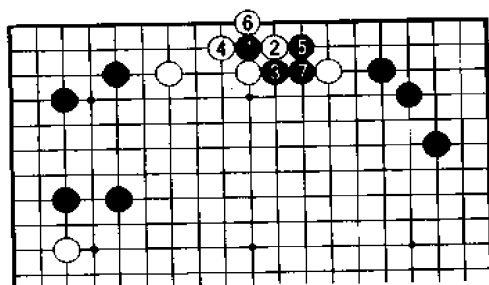


图 6

图 6 大同小异

黑 1、白 2 时，黑 3 断也可考虑，其后白 4 打吃，黑 5、7 吃住右侧白一子，结果与图 5 大同小异。

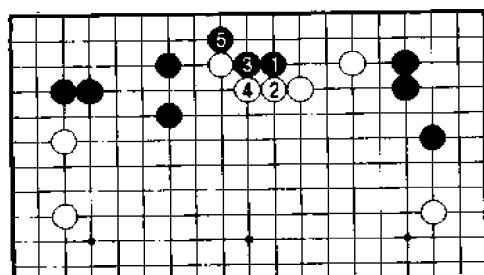


图 1

图 1 打入的急所

黑 1 打入，破白棋的根地，其后白 2 如果挡，黑 3 顶后，黑 5 扳，黑棋可以联络。

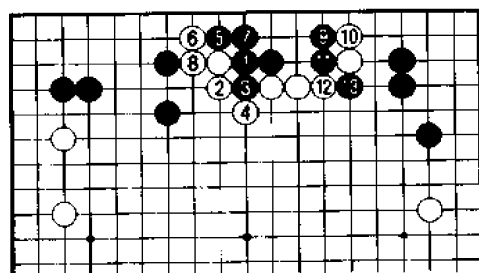


图 2

图 2 白棋困难

黑 1 顶时，白 2 抬头无理，其后黑 3 冲，黑 5、7 扳接是次序，以下进行至黑 13，白二子被吃。

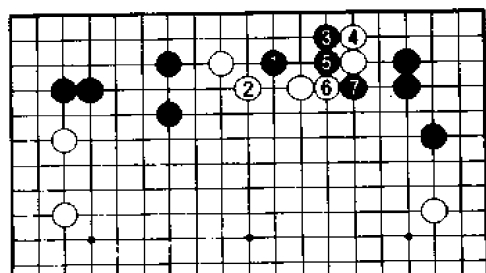


图 3

图 3 大同小异

黑 1 时，白 2 尖无理，其后黑 3 飞，白 4 挡，黑 5、7 冲断是好次序，结果与图 2 大同小异。

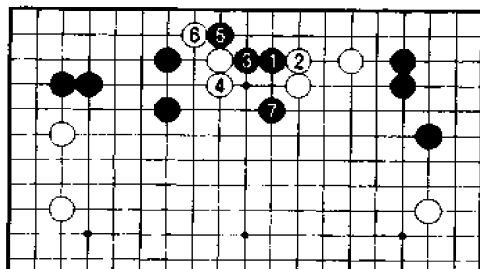


图 4

图 4 常用的次序

黑 1 打入时，白 2 挡的变化也可以考虑，但黑 3 顶、5 扳是常用的次序，其后白 6 挡、黑 7 跳也是常法。

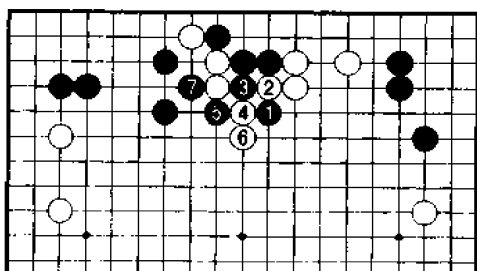


图 5

图 5 白死

续图 4，其后白 2、4 切断不能成立，黑 3、5 冲断至黑 7 打吃，黑棋可以吃住白二子。

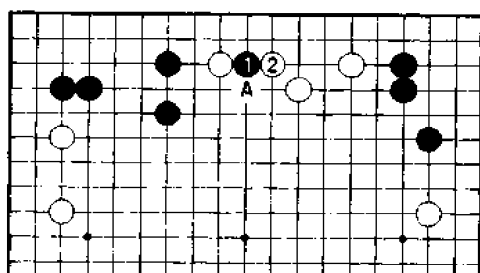
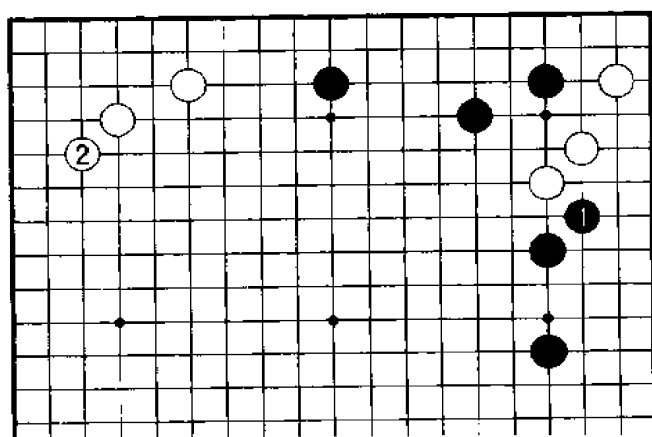


图 6

图 6 黑失算

黑 1 夹虽也是实战中经常使用的手段，但白 2 尖后，黑棋收效不大。如果白 2 下在 A 位扳，黑棋在 2 位长，白棋不利。

基本图 24



黑先

黑1尖时，白2脱先。白2应在右上角补才是本手。那么请问黑棋如何攻击右上白棋？

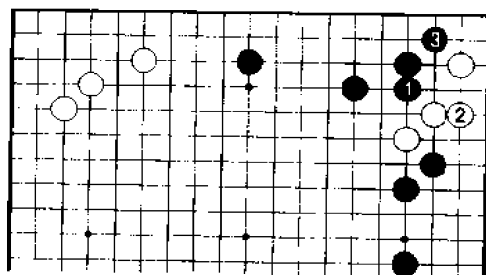


图 1

图 1 急所

黑 1 是攻击的急所，其后白 2 如果补棋，黑 3 尖可攻击白棋整体。

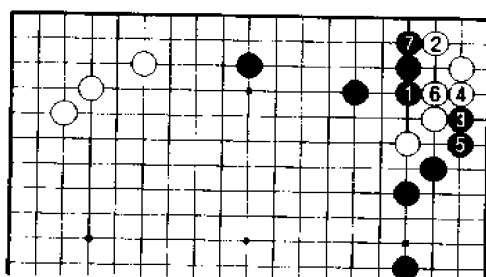


图 2

图 2 黑棋满足

黑 1 时，白 2 如果尖，黑 3 托是急所，其后白 4 如果顶，黑 5 退，以下白 6、黑 7，黑棋有利。

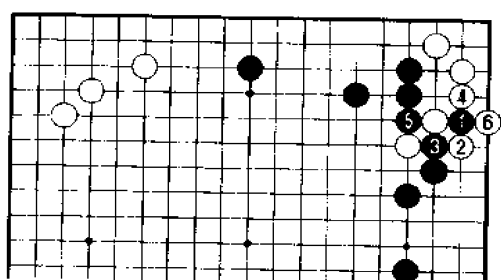


图 3

图 3 黑棋充分

黑 1 托时，白 2 扳，白 4 打吃黑一子，但黑 5 可先手断白一子，黑棋充分。

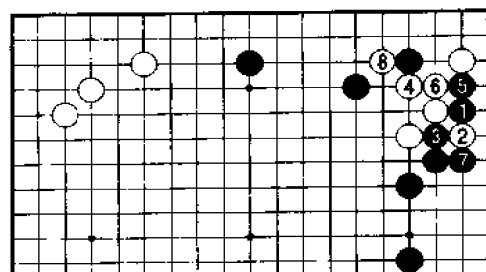


图 4

图 4 黑大损

黑 1 直接托，白 2 扳，黑 3 时，白 4 寻求变化，其后黑 5 顶、黑 7 打吃，至白 8，白棋夺得角地，黑大损。

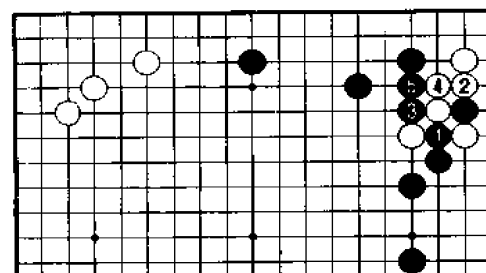


图 5

图 5 白棋不满

黑 1 断时，白 2 立即打吃不好，黑 3 反打后，黑 5 连接，黑棋的收获很大。

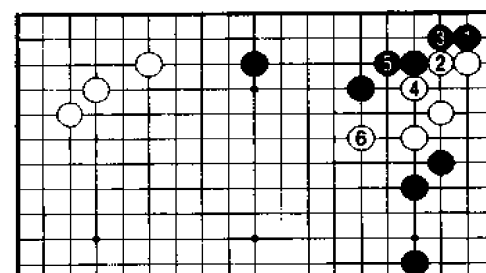


图 6

图 6 攻击失败

黑 1 靠是错误的攻击方法，其后白 2 顶，以下至白 6，白棋得以整形，黑棋的攻击以失败告终。

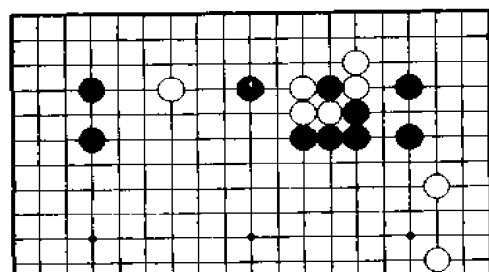


图 1

图 1 攻击的急所

黑 1 是攻击的急所，白棋以后不好应。

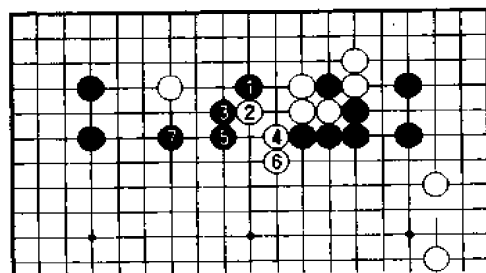


图 2

图 2 黑棋成功

黑 1 攻击，白 2 应，黑 3 扳，其后白 4 如果虎，黑 5 长是好棋，白 6 时，黑 7 封，黑棋有利。

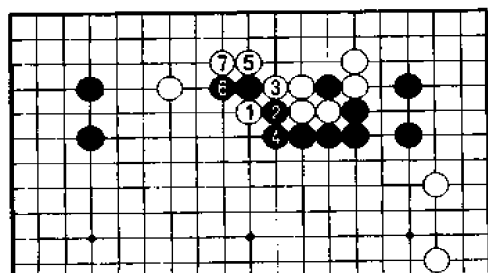


图 3

图 3 黑棋失败

白 1 靠时，黑 2 断操之过急，白 3 打吃以下至白 7，白棋捞取实地并可联络，白棋满足。

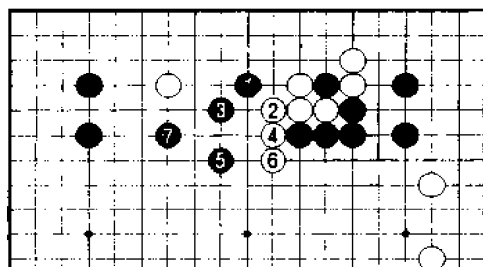


图 4

图 4 黑棋充分

黑 1 时，白 2 如果呆出，黑 3 尖是好棋，其后白 4、6 至黑 7，黑棋非常满足。

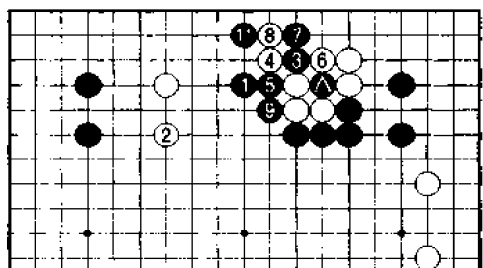


图 5

图 5 连贯的好手

黑 1 时，白 2 若跳出，黑 3 扳是急所，其后白 4 以下至黑 11，黑棋采用弃子战术，黑棋非常有利。

⑩ = ▲

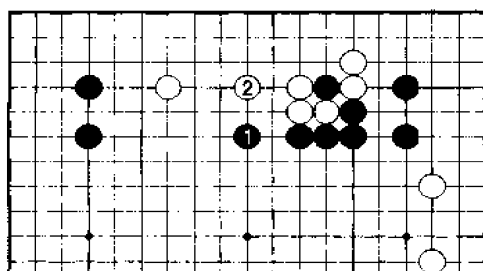
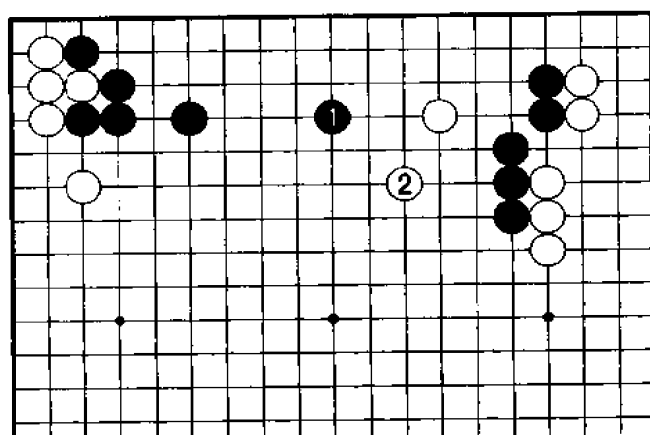


图 6

图 6 失败

黑 1 单跳，被白 2 补棋后，黑 1 成为大恶手，结果黑棋一无所获。

基本图 26



黑先

黑1攻击，白2飞出头，其后黑棋欲猛攻白棋，请问黑棋应如何攻法？

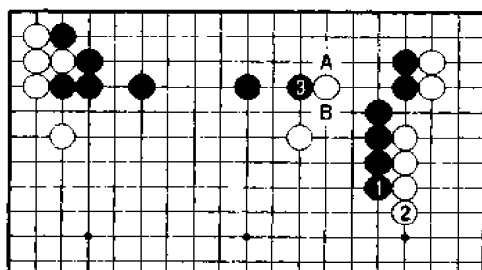


图 1

图 1 正确的次序

黑 1 压，白 2 时，黑 3 靠是攻击白棋的要领，以后白 A 如果下立，黑 B 可以强断。

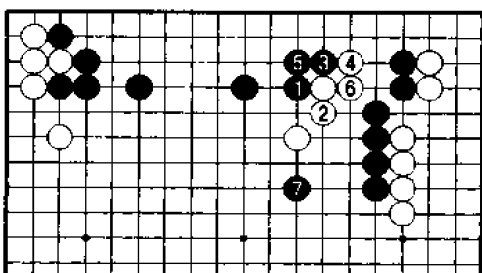


图 2

图 2 黑好

黑 1 靠，白 2 挺头，此时黑 3、5 扳接是正确的次序，其后白 6 如果连接，黑 7 镇，结果黑好。

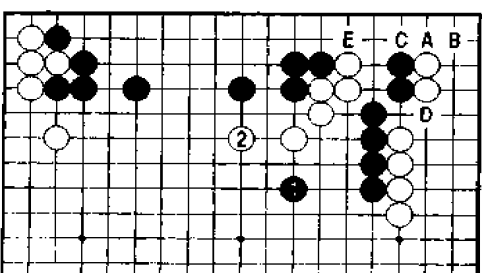


图 3

图 3 后续手段

黑 1 镇，白 2 逃跑，其后黑 A 扳，以下至黑 E 渡过，黑棋可以尽情攻击白棋。

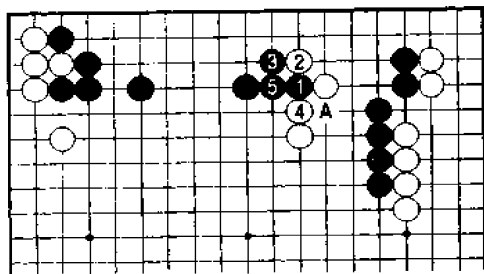


图 4

图 4 黑棋充分

黑 1 靠时，白 2 扳，目的是避免图 3 的进行。其后至黑 5，结果仍是黑棋有利。其中黑 3 下在 A 位扳也有可能。

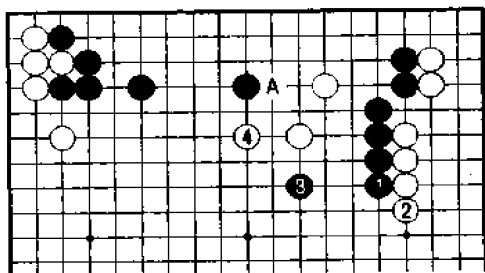


图 5

图 5 攻击失败

黑 1、白 2 后，黑 3 立即镇不好，白 4 单跳出头后，白棋可 A 位靠进行处理，黑棋的攻击失败。

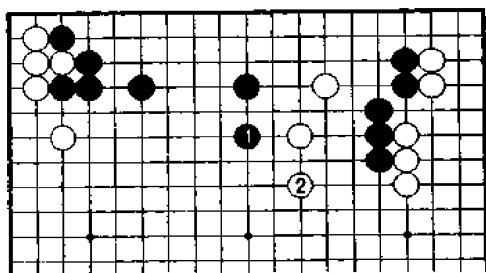
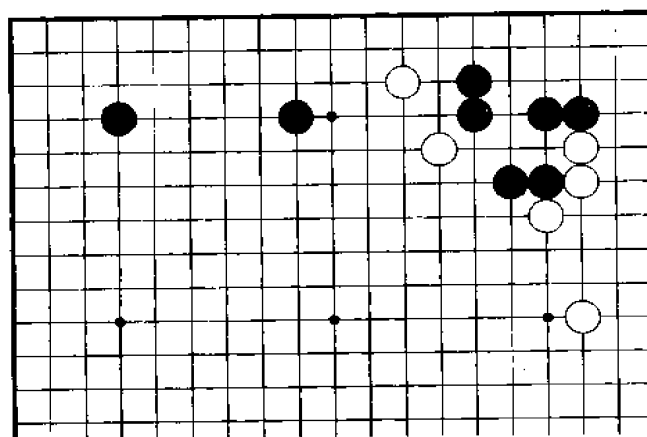


图 6

图 6 黑棋不满

黑 1 跳，白 2 同样跳，黑棋不好，原因是黑棋缺少后续手段。

基本图 27



黑先

本题是让子棋中经常出现的棋形。黑棋如何攻击上边白二子最佳？

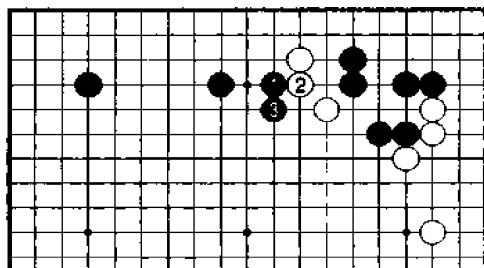


图 1

图 1 攻击的急所

黑 1 是攻击的急所，白 2 如果连接，黑 3 挺头即可。

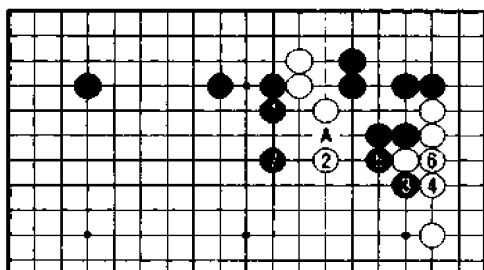


图 2

图 2 连贯的手筋

黑 1 挺头时，白 2 出头，黑 3 夹是连贯的手筋，其后白 4 如果补棋，黑 5 打后，黑 7 单跳，结果黑好。以后有黑 A 挖的手段。

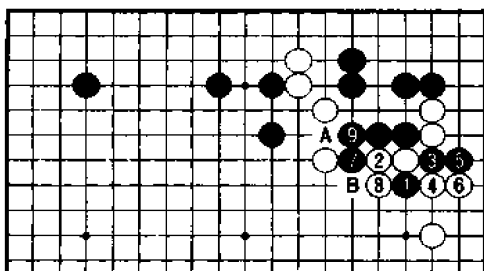


图 3

图 3 白棋困难

黑 1 夹时，白 2 冲无理，黑 3 断以下至黑 9，黑棋可瞄着 A 位和 B 位，白棋困难。

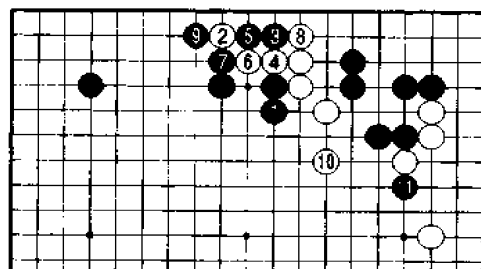


图 4

图 4 黑棋满足

黑 1 挺头时，白 2 大飞更加不好，此时黑 3 是绝妙的手筋，以下至黑 9，黑棋可以吃住白一子，其后白 10 时，黑 11 仍可夹。

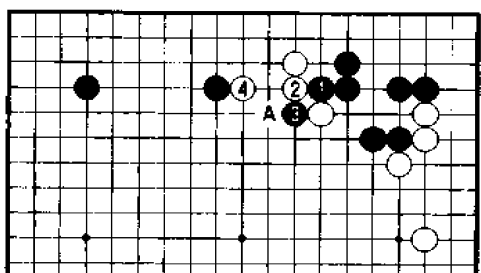


图 5

图 5 黑棋失败

黑 1、3 冲断是下手的下法，其后白 4 靠是腾挪的要领，黑棋不利。其中白 4 如果下在 A 位打吃是恶手。

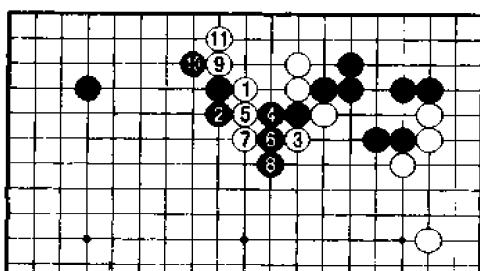
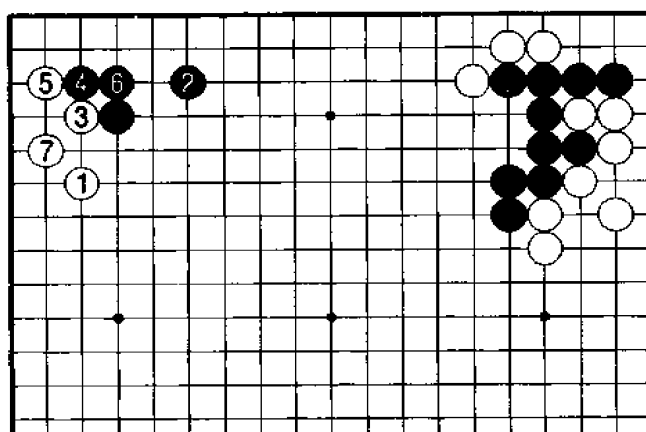


图 6

图 6 白棋充分

续图 5，其后白 1 靠，黑 2 长，白 3 打后白 5、7 冲是正确的次序，以下进行至白 11，白棋充分。

基本图 28



黑先

白1挂以下至白7，白棋可以获取安定。现在右上角的白三子是黑棋的攻击目标，那么请问黑棋应如何攻击？

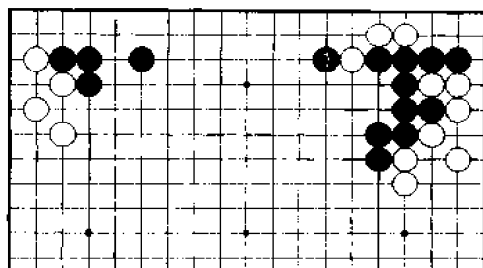


图 1

图 1 黑夹

黑 1 夹是攻击白棋弱点的急所。

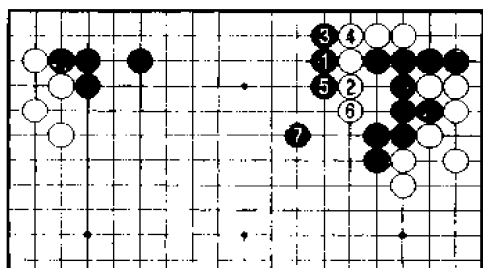


图 2

图 2 白死

黑 1 夹时，白 2 挺头，黑 3 先手利用很舒服，白 4 连接时，黑 5、7 攻击，白棋整体死掉。

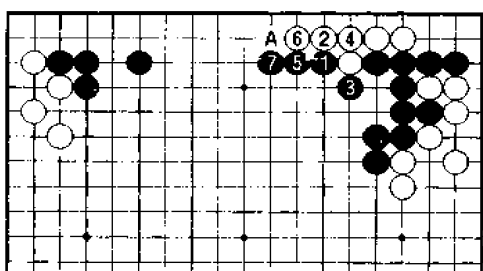


图 3

图 3 黑棋充分

黑 1 时，白 2 虎，黑 3 打吃后，黑 5 长，黑棋充分。其后黑 7 下在 A 位强扳也有可能。

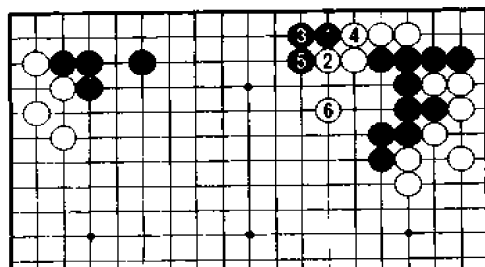


图 4

图 4 黑棋失败

黑 1 点看似急所，但在本题中不好。白 2 压，黑 3 时，白 4 再连接，黑 5 时，白 6 单跳，白棋成功出跳。

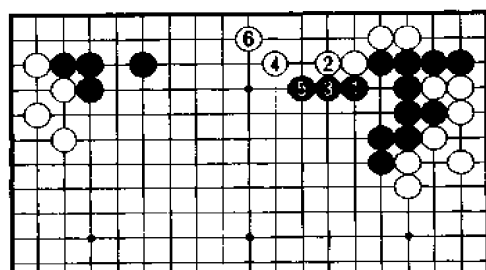


图 5

图 5 白棋满足

黑 1 扳是最差的攻法，白 2 长以下至白 6 安定，白棋满足。

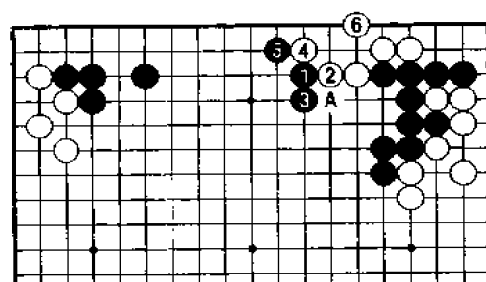
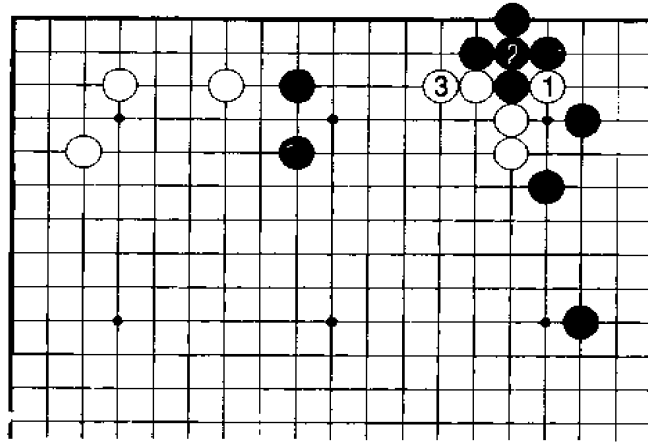


图 6

图 6 白棋安定

黑 1 逼攻也是错误的，白 2 顶以下至白 6 是很好的处理方法。其中白 2 下在 A 位出头也有可能。

基本图 29



黑先

白 1 打吃后，白 3 长补弱点。黑棋应如何攻击白棋？现在白棋形的急所在哪里？

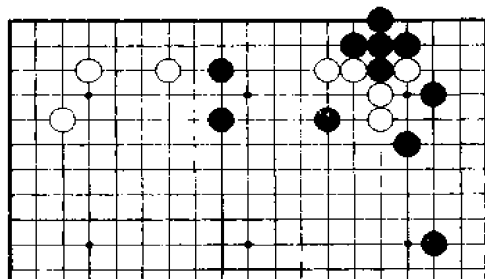


图 1

图 1 黑点

黑 1 点是攻击的急所、白棋因此会在以后行棋时受到很多限制。

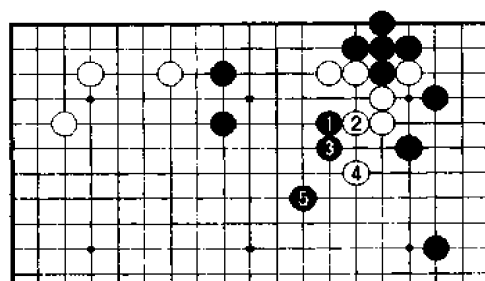


图 2

图 2 黑好

黑 1 攻击时，白 2 顶，黑 3 长后，黑 5 飞，黑棋充分。

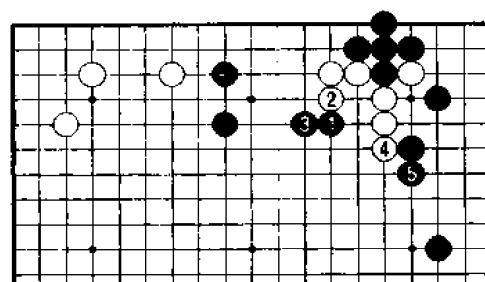


图 3

图 3 黑棋满足

黑 1 时，白 2 顶，黑 3 长是要领，其后白 4 如果压，黑 5 则长，黑棋满足。

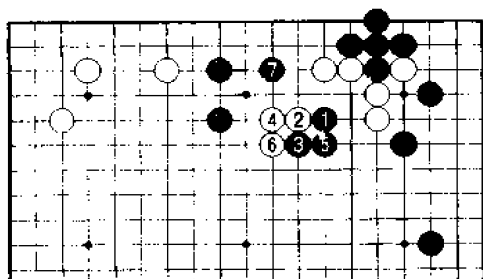


图 4

图 4 白棋困难

黑 1 时，白 2 靠有时是有效地防备断点的下法，但此处黑 3 扳以下至黑 7，白棋困难

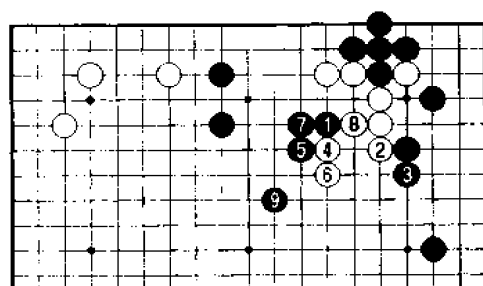


图 5

图 5 黑棋充分

黑 1 时，白 2 压、4 靠也可以考虑，黑 5 扳，以下至黑 9，黑棋可以通过攻击掌握主动

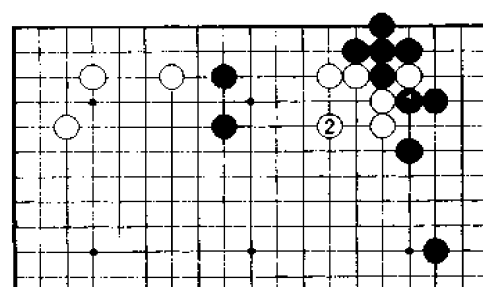
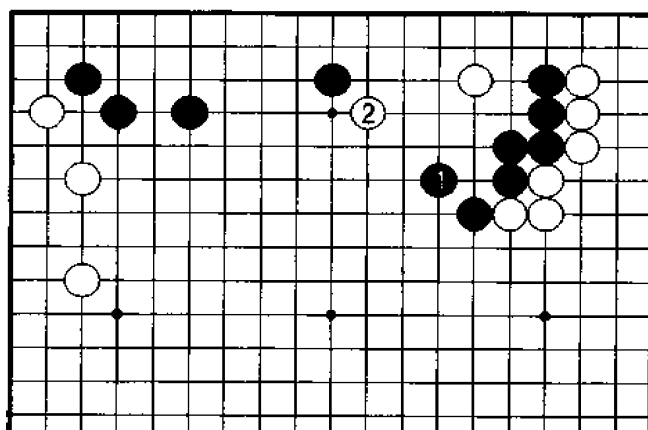


图 6

图 6 失败

黑 1 吃白一子是缺少谋略的下法，白 2 整形是好棋，黑棋的攻击只能以失败告终。

基本图 30



黑先

黑1虎，白2肩冲谋求出头，请问接下来黑棋应如何攻击白棋？

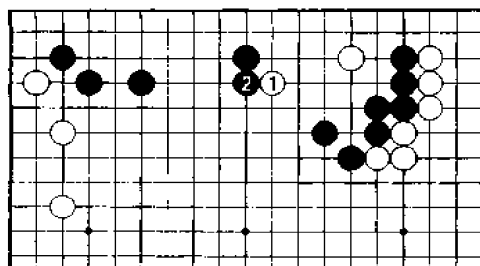


图 1

图 1 急所

白 1 时，黑 2 只有长，黑棋可以依据白棋的应手如何，再决定其后的攻击手段。

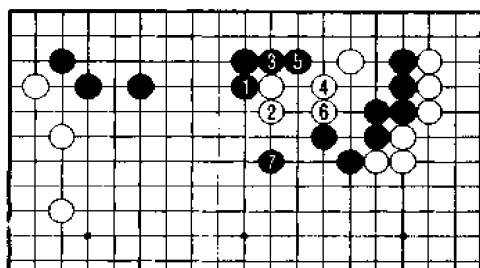


图 2

图 2 黑好

黑 1 长，白 2 也长，其后黑 3 拐头是好棋，白 4 尖时，黑 5 先手与白 6 交换后，黑 7 飞镇，黑好。

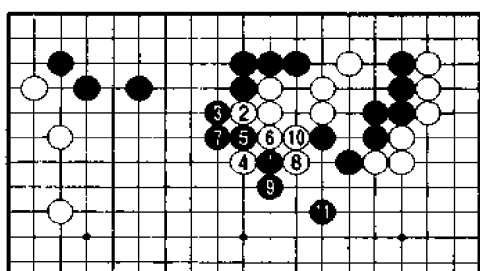


图 3

图 3 黑棋成功

续图 2，黑 1 飞时，白 2 拐、4 靠，但黑 5 断是强手，以下至黑 11，黑棋充分。

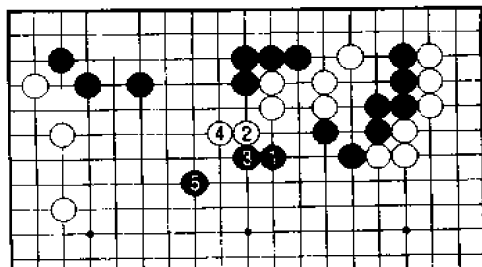


图 4

图 4 黑棋充分

黑 1 时，白 2 尖、4 长寻求变化，此时黑 5 飞是攻击的要点。

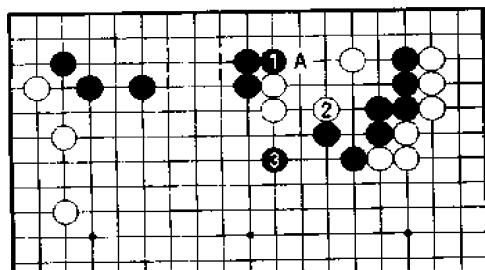


图 5

图 5 白棋的本手

黑 1 拐时，白 2 靠是本手，以后有白 A 扳求安定的手段，但黑 3 飞后，结果仍是黑好。

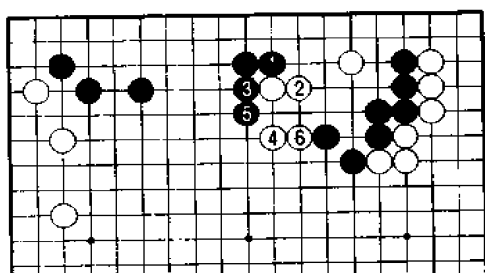
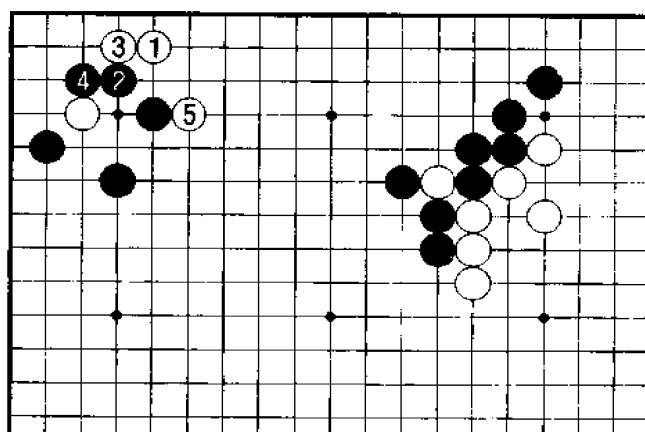


图 6

图 6 次序错误

黑 1 长，被白 2 退，黑棋次序错误。其后黑 3 再拐，白 4 跳是好棋，黑 5 时，白 6 双，黑棋的攻击失败。

基本图 31



黑先

白 1 低空飞行进行打入，黑 2、4 交换后，白 5 靠无理。那么请问黑棋攻击白三子的急所在哪里？

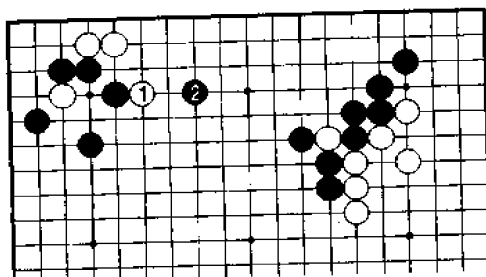


图 1

图 1 攻击的急所

白 1 时，黑 2 逼是攻击的急所，由于右边黑外势强大，因而以后白棋不好处理。

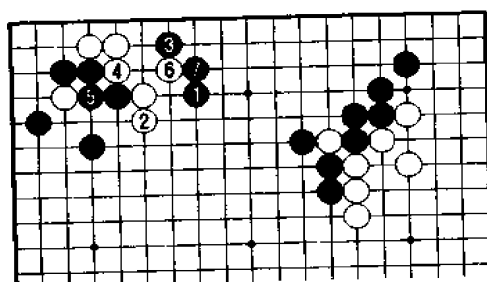


图 2

图 2 黑好

黑 1 时，白 2 如果挺头、黑 3 飞破白棋的根地是绝好点，其后至黑 7 挡，结果黑好。

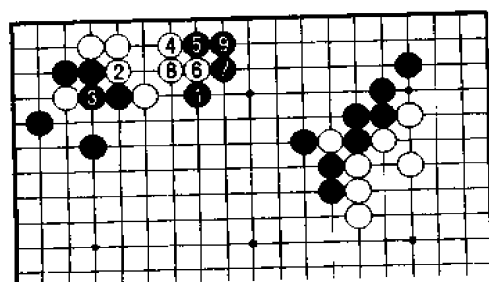


图 3

图 3 黑棋充分

黑 1 攻击时，白 2 顶、4 跳保根地，但以下至黑 9，黑棋在围地的同时攻击白棋，黑棋成功。

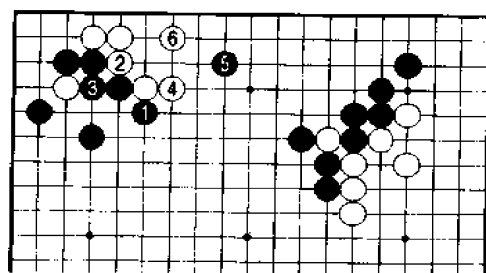


图 4

图 4 失败

黑 1 扳虽是常识性的手段，但让白下 2、4 后，黑棋不好。黑 5 时，白 6 补，白棋可以妥善处理。

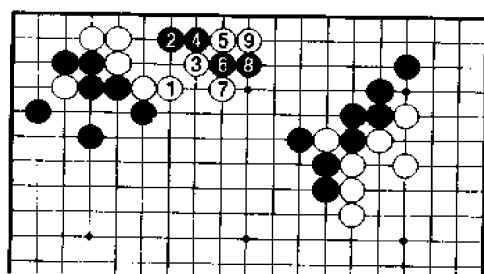


图 5

图 5 黑棋困难

白 1 长时，黑 2 若点，白 3 尖是正确的反击手段，黑 4 时，白 5 扳以下至白 9，黑棋困难。

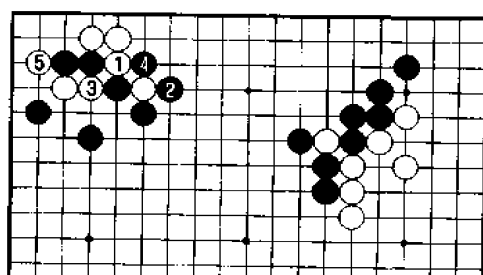
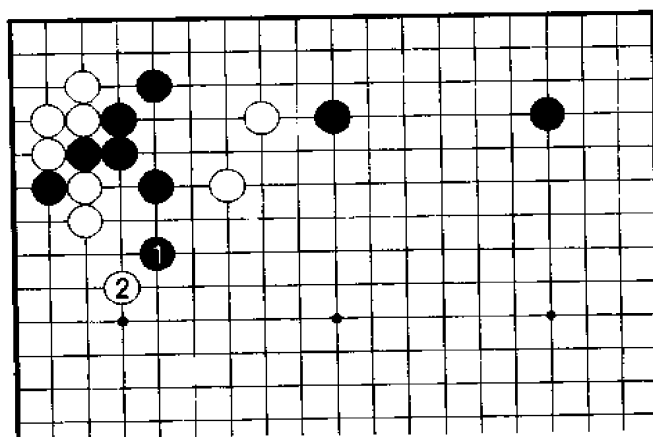


图 6

图 6 白棋充分

白 1 时，黑如不按图 3 的着法而改黑 2 打吃，则白 3 反打，以下至白 5，白棋占取了角地。

基本图 32



黑先

黑1单跳，白2飞补，黑棋准备攻击上边的白二子。那么请问黑棋如何下最佳？

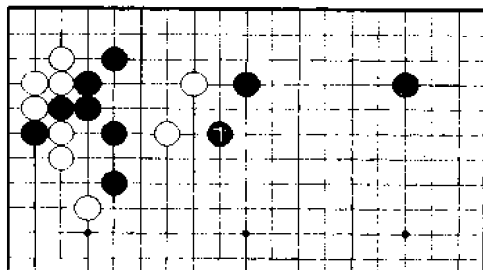


图 1

图 1 攻击的急所

黑 1 飞是攻击白棋弱点的急所，黑棋可以通过攻击有所收获

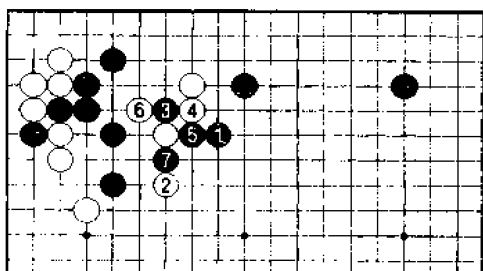


图 2

图 2 白棋困难

黑 1 时，白 2 单跳是不负责的下法，此时黑 3 搭是好棋，以下至黑 7，黑棋可上下分断白棋。

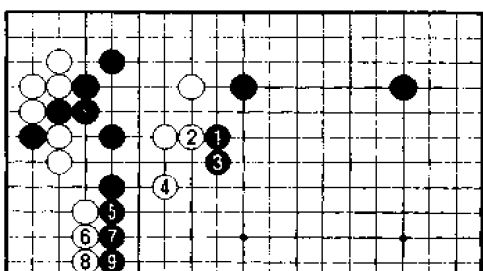


图 3

图 3 黑好

黑 1 飞，白 2 顶补断点，但被黑 3 长后，白损。其后白 4 跳，黑 5 以下至黑 9，结果黑好。

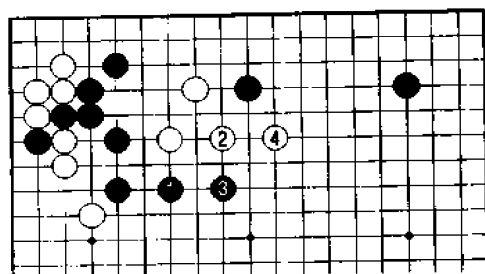


图 4

图 4 黑棋失败

黑 1 镇方向错误，白 2 跳补，黑 3 时，白 4 再跳出，白棋已大致安定，以后黑棋很难在上边成空。

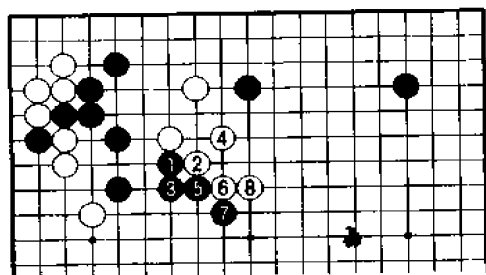


图 5

图 5 黑棋不满

黑 1 同样错误，白 2 扳以下至白 8，黑棋比图 4 更坏。

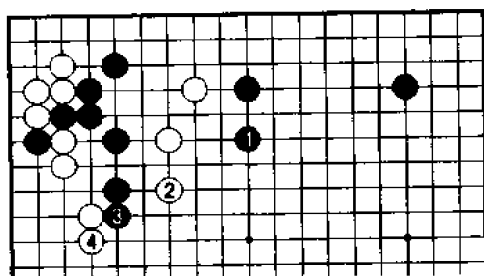
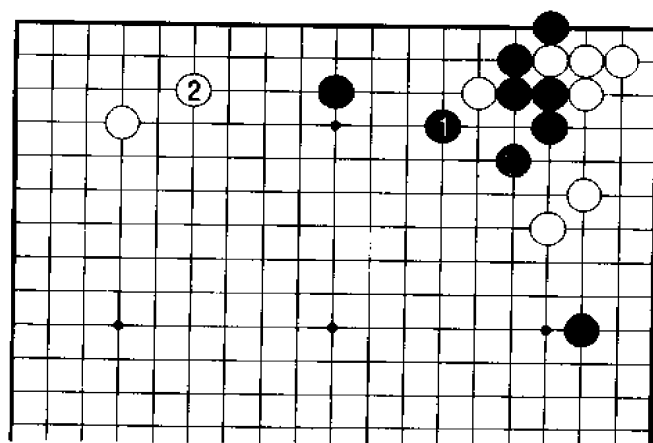


图 6

图 6 白棋充分

黑 1 单跳过于软弱，白 2 跳，即可简单出头。

基本图 33



黑先

黑 1 封，白 2 飞。黑棋现在要攻击右上
角白棋的弱点破白棋的根地。那么请问黑
棋攻击的急所在哪里？

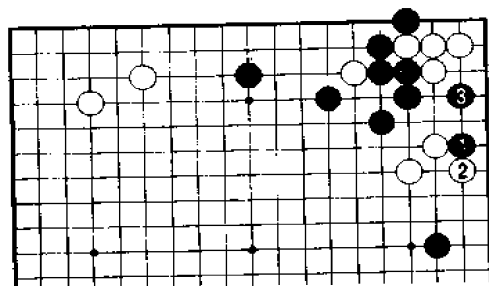


图 1

图 1 攻击的急所

黑 1 是攻击的急所，其后白 2 如果外扳，黑 3 跳后，即可吃住角上白四子。

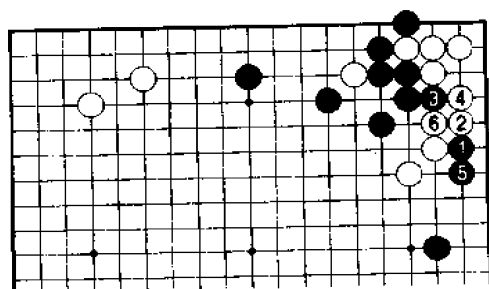


图 2

图 2 黑棋充分

黑 1 时，白 2 内扳，则黑 3 冲、5 退是正确的次序。

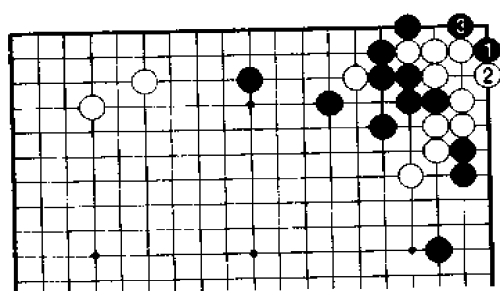


图 3

图 3 后续手段

图 2 之后，白棋的角地看似安全，其实黑 1 的手段可以成立，白 2 打吃，黑 3 扳后，双方下成打劫。黑棋应很好地选择打劫的时机。

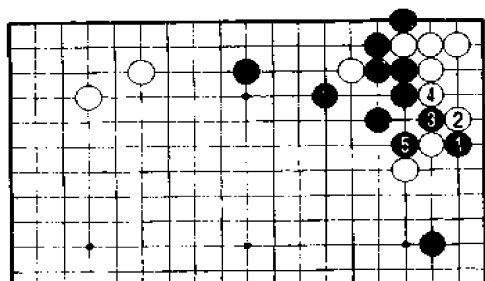


图 4

图 4 打劫

黑 1、白 2 时，黑 3 可以断，其后白 4 打吃，黑 5 反打，双方下成打劫。黑棋在选择这一下法时，应充分考虑到劫材。

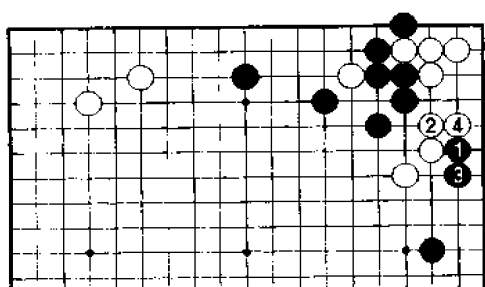


图 5

图 5 还原

黑 1 时，白 2 退是为了避免打劫，但黑 3 也退，白 4 挡后，又还原成图 2 的结果。

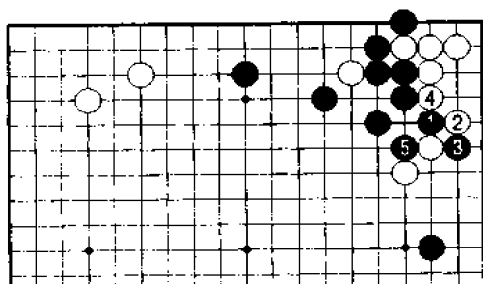


图 6

图 6 黑棋的变化

黑 1 尖的变化也可成立，白 2 扳，黑 3 断，以下白 4、黑 5，黑强行打劫。

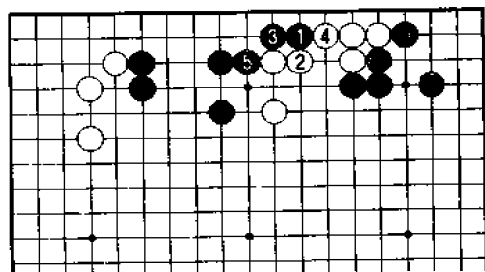


图 4

图 4 黑棋充分

黑 1 点时，白 2 如果挡，黑 3 渡过即可，以下白 4、黑 5，黑棋不仅可以捞取实地，而且还可保持对白棋的攻势。

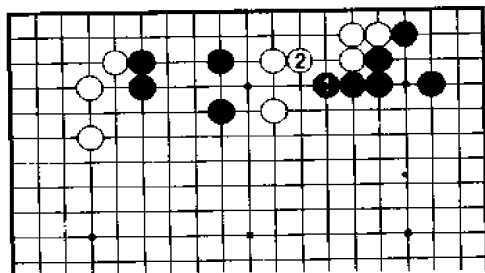


图 5

图 5 失败

黑 1 长，让白 2 补棋后，白棋可以确保一眼。与无眼相比，当然差别很大。

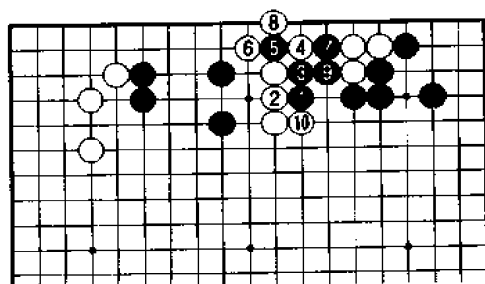
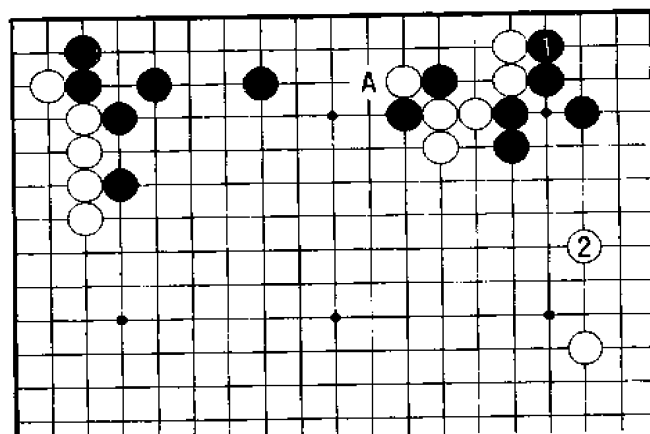


图 6

图 6 操之过急

黑 1 后，黑 3、5 冲断也是一种选择。但以下至白 10，黑棋因小失大。

基本图 35



黑先

黑 1 挡，白 2 拆边，其实白 2 应下在 A 位补棋才是本手。现在黑棋应通过攻击来确立优势，那么请问黑棋如何攻击最佳？

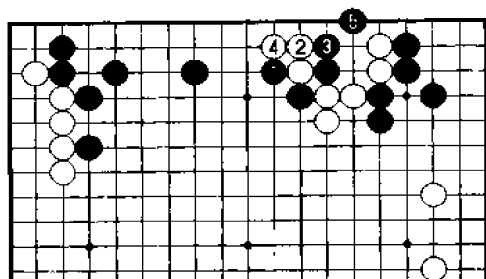


图 1

图 1 正确的次序

黑 1 打吃，其后黑 3 挡，是将白棋逼入绝境的正确次序。白 4 时，黑 5 尖是决定性的一击，白棋阻止不了黑棋的联络。

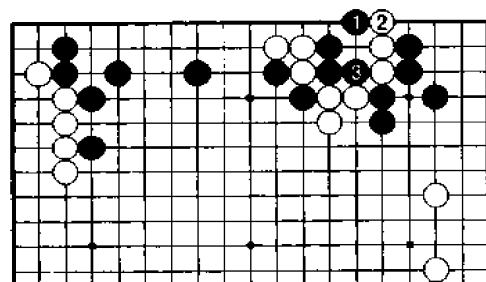


图 2

图 2 白死

黑 1 尖时，白 2 挡的下法不成立，黑 3 断后，白三子被吃。

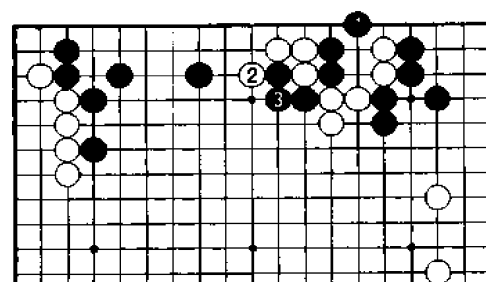


图 3

图 3 白棋困难

黑 1 尖时，白 2 如果打吃，黑 3 连接即可，白棋两块棋都需处理。

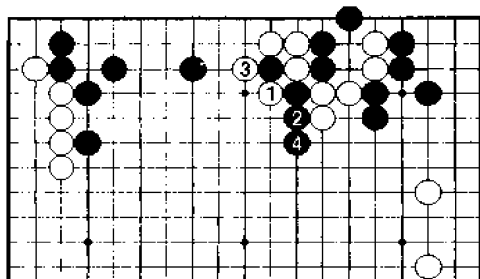


图 4

图 4 黑棋满足

白 1 双打吃时，黑 2 逃一子，其后白 3 提子，黑 4 长后，白棋仍有两块棋需要处理。

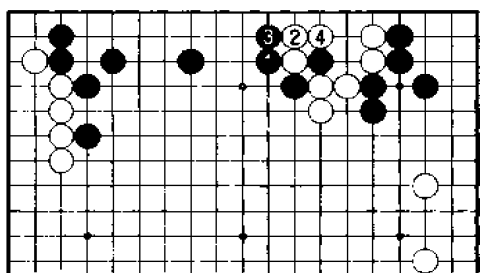


图 5

图 5 黑棋失败

黑 1 打吃，白 2 时，黑 3 挡是大恶手，白 4 打吃后，白棋即可不再受攻。

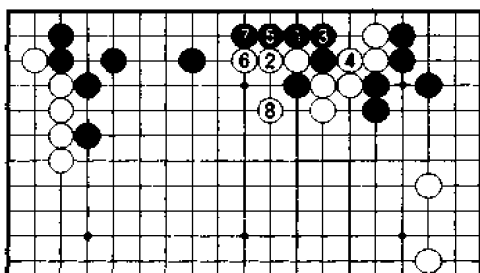
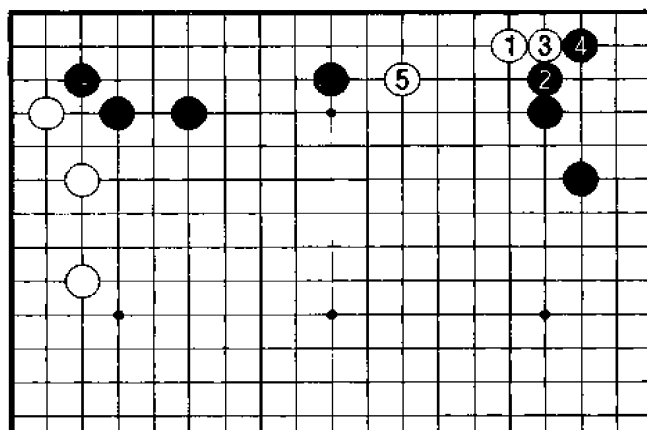


图 6

图 6 白棋满足

黑 1 打吃，其后黑 3 连接不好，白 4 连接，以下黑 7 渡过，白 8 枷住黑一子，白棋满足。

基本图 36



黑先

白 1 低空飞行，是常用的渗透手段。其后至白 5 飞，均是实战中经常出现的。以后黑棋如何攻击将是关键，那么请问黑棋应如何下？

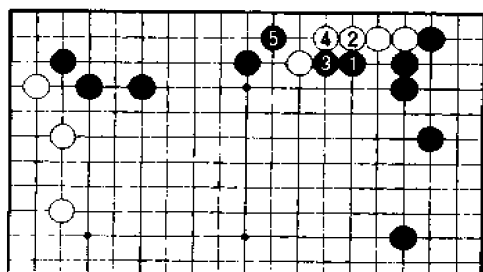


图 1

图 1 正确的攻法

黑 1 是攻击的急所，白 2 爬过，黑 3 先手与白 4 交换后，黑 5 尖破白棋根地是要领。

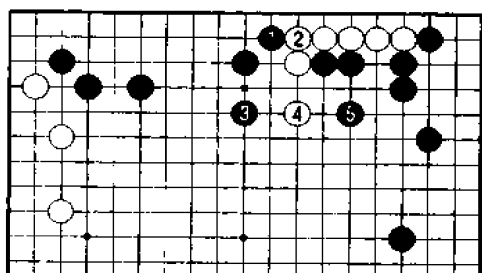


图 2

图 2 黑好

续图 1，黑 1 时，白 2 连接，其后黑 3 跳正确，白 4 时，黑 5 再跳补，黑棋仍掌握大势的主动权。

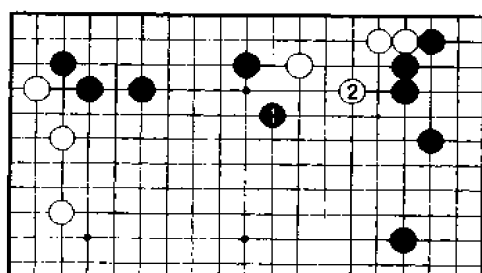


图 3

图 3 失败

黑 1 飞，被白 2 飞补，黑棋的攻击失败。

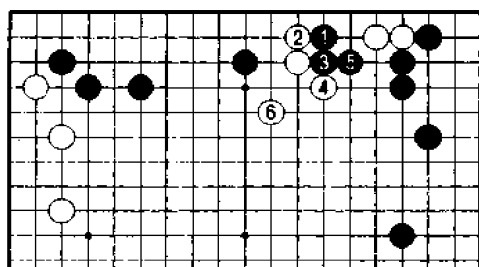


图 4

图 4 操之过急

黑 1 点的手段经常使用，但在本题中属操之过急。白 2 挡以下至白 6，白棋充分。

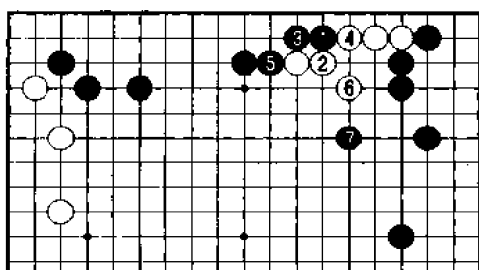


图 5

图 5 严厉的镇

黑 1 时，白棋不选择图 4 的着法，而白 2 挡是疑问手。其后黑 3、5 联络，白 6 虎，黑 7 镇非常严厉，黑棋满足。

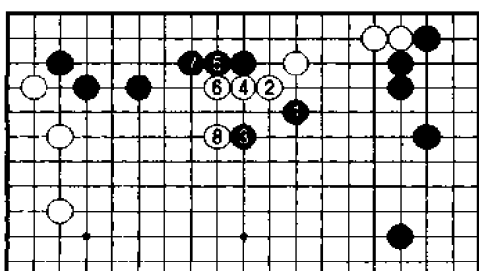
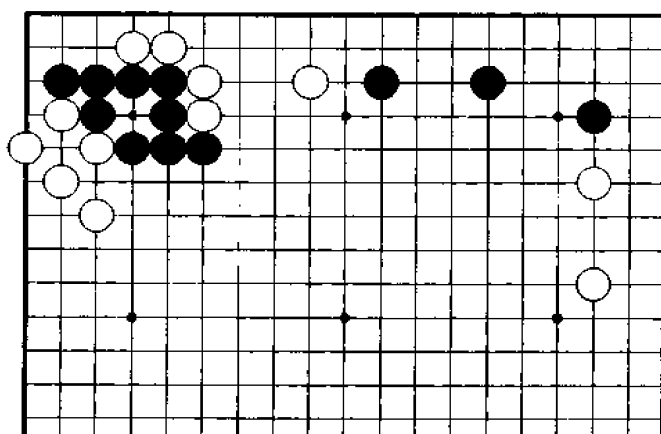


图 6

图 6 黑棋失败

黑 1 直接镇错误，白 2 穿象眼走向中腹，以下至白 8，白棋可以出头，黑棋失败。

基本图 37



黑先

黑棋对左上白五子的攻击效果如何是关键。黑棋在攻击时，应首先从破白棋的根地开始。那么请问攻击的急所在哪里？

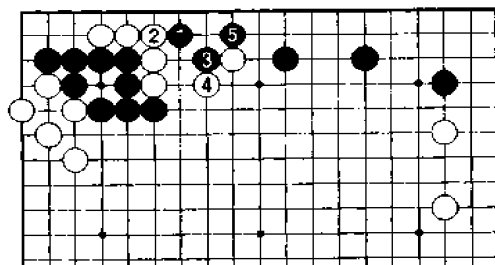


图 1

图 1 黑点

黑 1 点是攻击的急所，白 2 如果连接，黑 3、5 渡过后，白棋整体受攻。

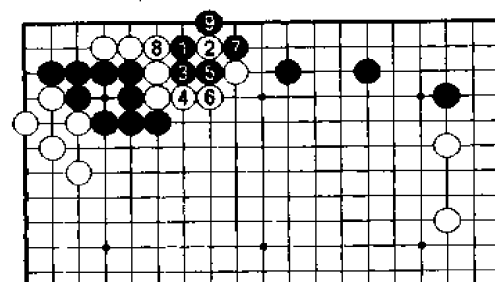


图 2

图 2 大同小异

黑 1 时，白 2 如果求变，黑 3、5 可以成立，以下至黑 9 提子，结果与图 1 大同小异。

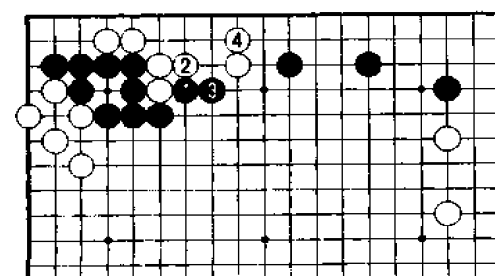
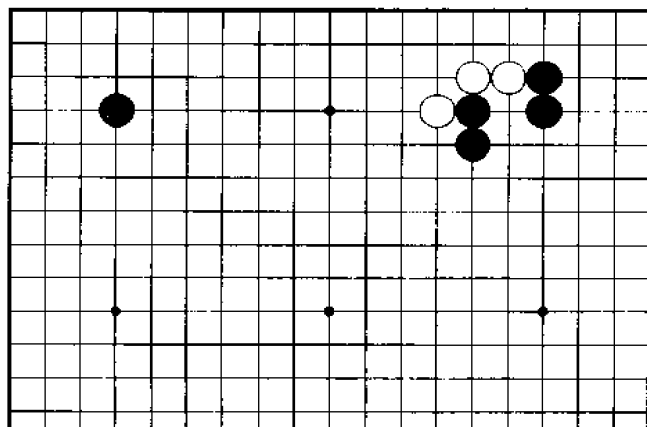


图 3

图 3 失败

黑 1 扳不好，白 2、4 整形后，黑棋的攻击失败。

基本图 38



黑先

右上角的棋形是实战中经常出现的，白棋如果脱先，黑棋如何攻击最佳？

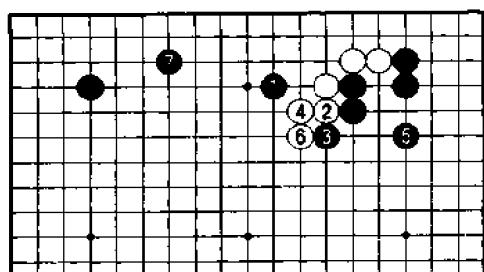


图 1

图 1 逼攻

黑 1 逼是攻击的急所，白 2 挺头，黑 3 先手与白 4 交换后，黑 5 补棋是正确的次序，白 6 拐头时，黑 7 大飞，结果黑好。

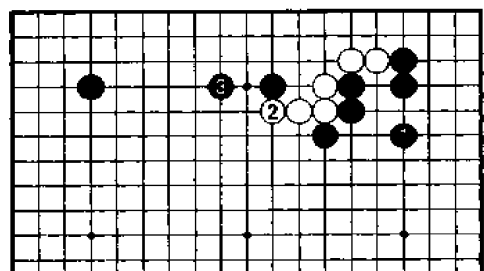


图 2

图 2 黑棋充分

黑 1 补棋时，白 2 如果压，黑 3 单跳正确，结果仍是黑棋有利。

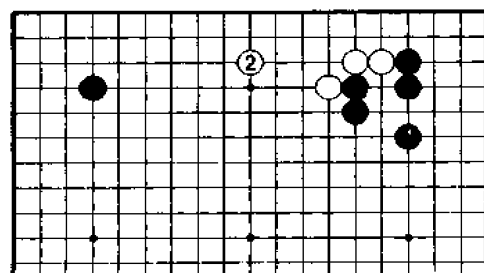
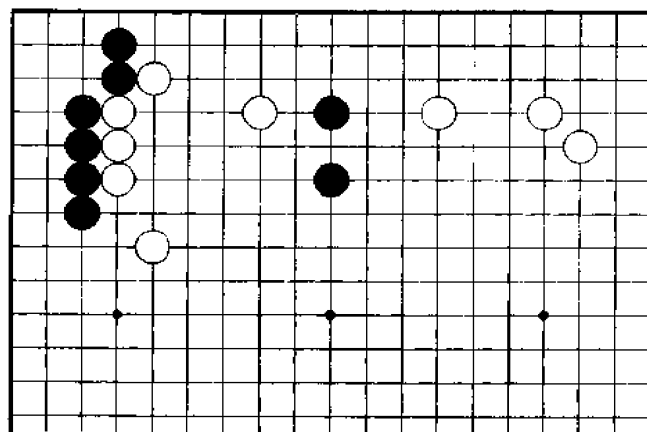


图 3

图 3 失败

黑 1 先补棋不好，白 2 展开，白棋可以轻松安定。

基本图 39



黑先

黑棋对左上白棋的攻击效果如何是关键所在。那么请问黑棋如何攻击最佳？

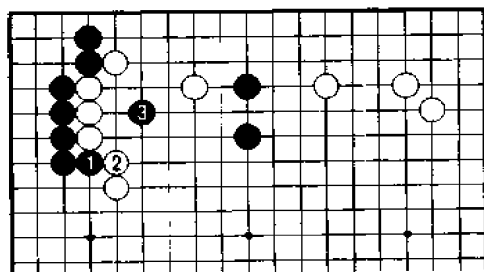


图 1

图 1 攻击的急所

黑 1 冲，白 2 挡时，黑 3 点是攻击的急所。

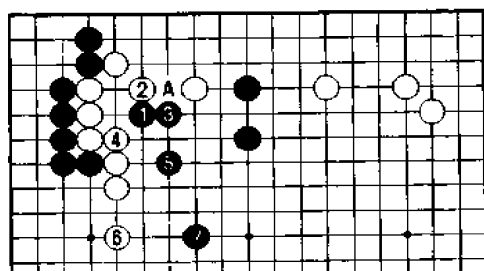


图 2

图 2 黑好

黑 1 点，白 2 补，黑 3 先手与白 4 交换后，黑 5 跳是正确的次序，以下白 6、黑 7，黑好。以后黑棋还瞄着 A 位的利用。

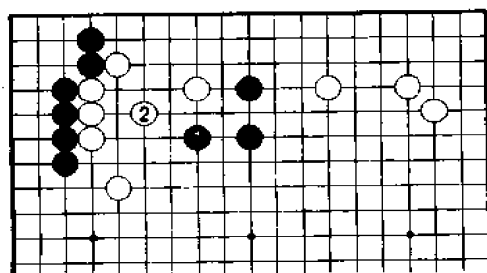
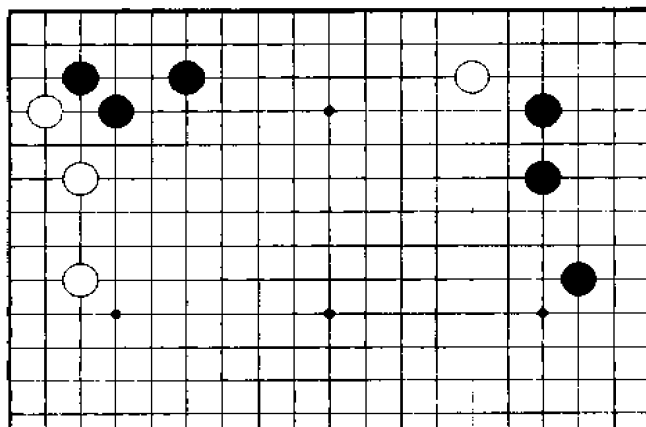


图 3

图 3 失败

黑 1 镇，让白 2 补棋后，白棋的棋形富有弹性，黑棋的攻击失败。

基本图 40



黑先

黑棋面临的问题是如何攻击右上角的白一子。那么请问黑棋应如何下？

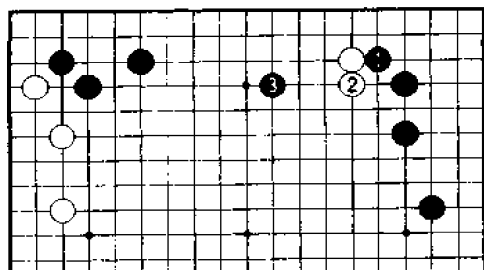


图 1

图 1 黑尖顶

黑 1 尖顶，白 2 时，黑 3 逼攻是要领，白棋由于棋形过重，以后不好处理。

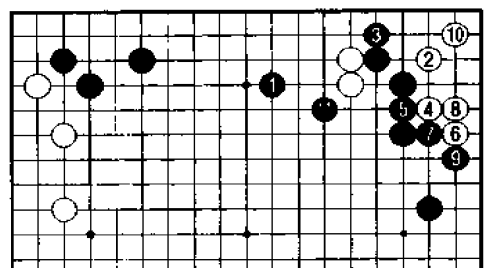


图 2

图 2 黑好

黑 1 夹攻时，白 2 点三三并不可怕，此时黑 3 阻渡是关键，白 4 以下至白 10 虽可活角，但黑 11 封后，黑棋绝对有利。

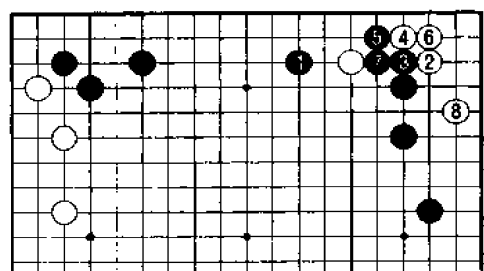
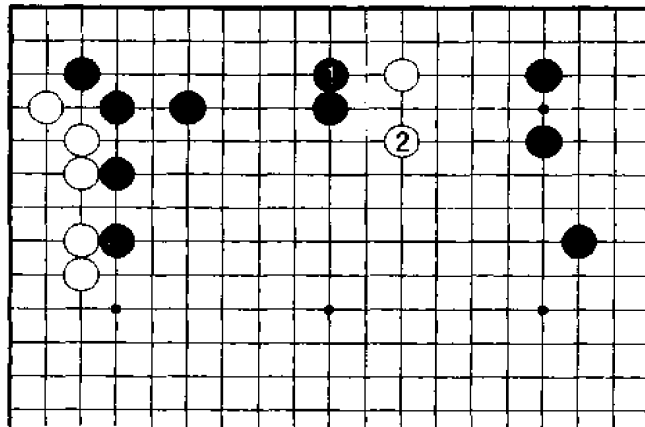


图 3

图 3 转换

黑 1 直接夹攻，白 2 很可能点三三，以下至白 8 均是基本定式，结果白棋轻松转身。

基本图 41



黑先

黑 1 并，白 2 单跳，其后黑棋如何攻击
白二子最佳？

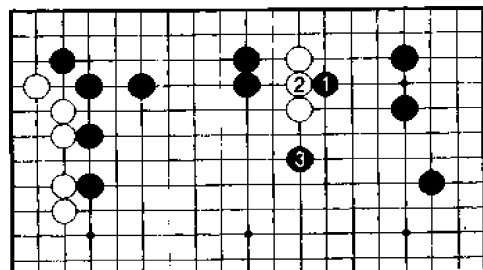


图 1

图 1 正确的次序

黑 1 刺，白 2 连接时，黑 3 镇是正确的次序，以后白棋将受到很大限制。

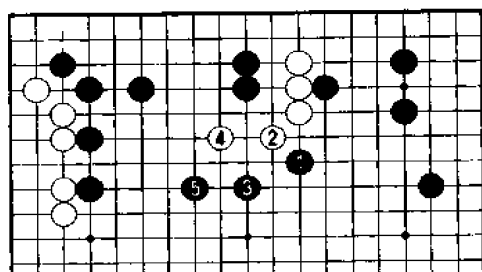


图 2

图 2 黑好

续图 1，黑 1 镇后，白 2 尖出，黑 3 飞封很好，白 4 单跳，黑 5 追击，黑棋形势好。

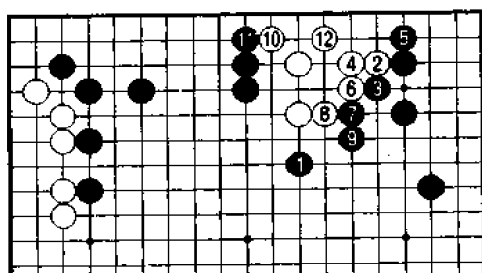
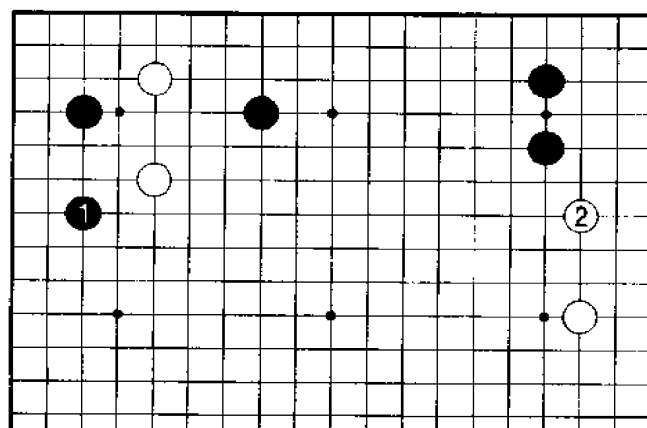


图 3

图 3 失败

黑 1 先镇不好，此时白 2 靠是腾挪的手筋，黑 3 以下至白 12，白棋可以轻松安定。

基本图 42



黑先

黑 1 拆二，白 2 在右边拆边，其后黑棋应攻击左上白二子。那么请问黑棋如何攻击最佳？

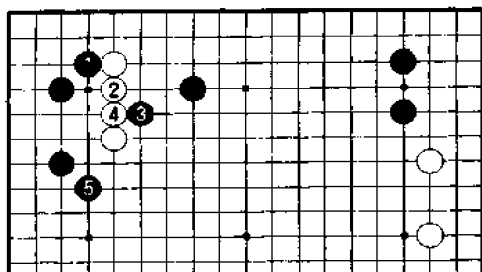


图 1

图 1 黑尖顶

黑 1 尖顶是攻击的要领，白 2 如果长起，黑 3 先手与白 4 交换后，黑 5 尖出，以后白棋会受到很多制约。

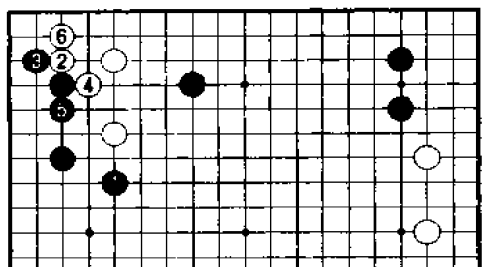


图 2

图 2 白棋安定

黑 1 飞镇，白 2 托可以腾挪，黑 3 如果扳，白 4 虎后，白 6 立，白棋轻松安定。

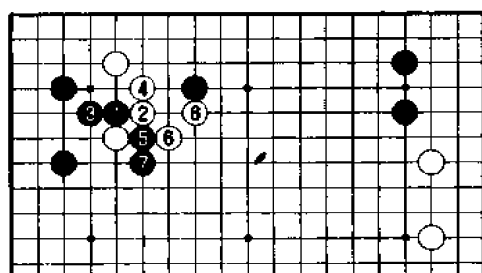
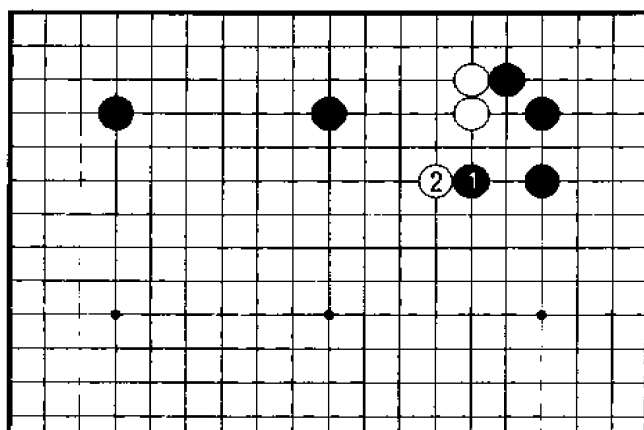


图 3

图 3 白棋满足

黑 1 靠断操之过急，白 2 扳以下至白 8 整形，白棋满足。

基本图 43



黑先

黑 1 镇，白 2 靠谋求出头。其后黑棋应如何攻击白三子，其攻击要领是什么？

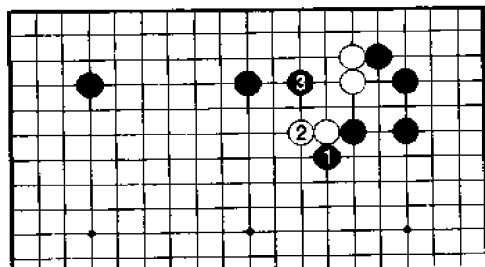


图 1

图 1 正确的次序

黑 1 扳是惟一的
下法，白 2 长时，黑 3 击
中要害。

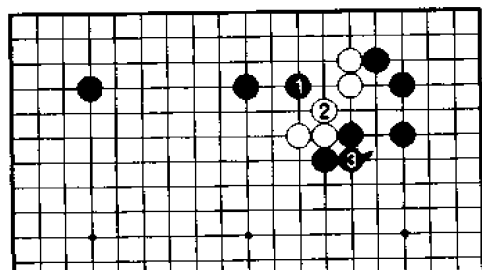


图 2

图 2 黑棋满足

续图 1，黑 1 时，
白 2 如果连接，黑 3 连
接是好棋，白棋的棋形
过重，处理起来很难。

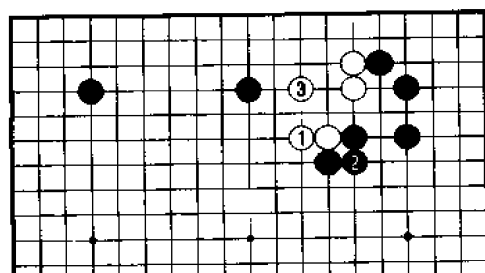
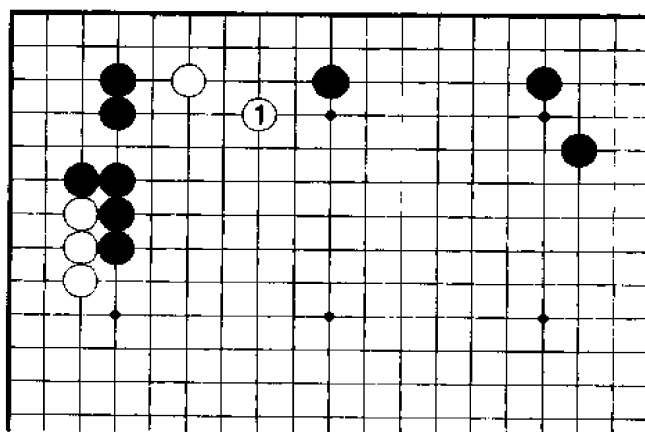


图 3

图 3 失败

白 1 长时，黑 2 连
接不好，白 3 单跳整形
后，白棋不再受攻。

基本图 44



黑先

白1飞谋求出头，黑棋由于左侧的外势特别强大，因而可以猛攻白棋。那么请问如何攻击白棋最佳？

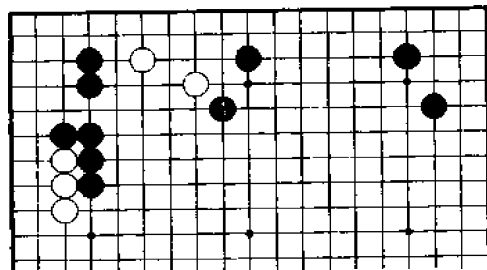


图 1

图 1 黑飞

黑 1 飞，强行封锁白棋是攻击的要领，由于周边黑棋极其强大，因而以后白棋不好下。

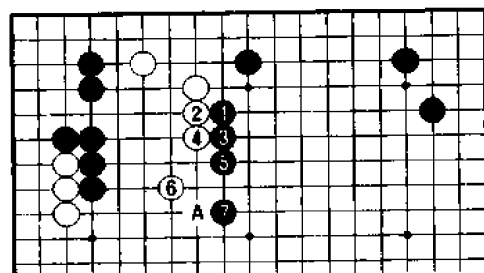


图 2

图 2 黑好

黑 1 封，白 2、4 长后，白 6 出头，至黑 7，黑棋通过攻击而扩张右侧，黑棋可以满足。其中黑 7 下在 A 位也有可能。

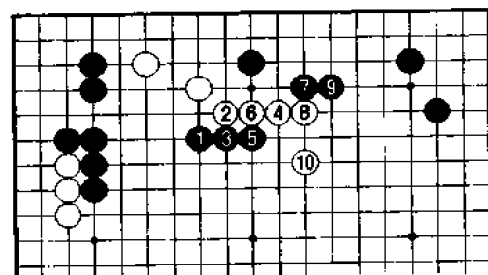
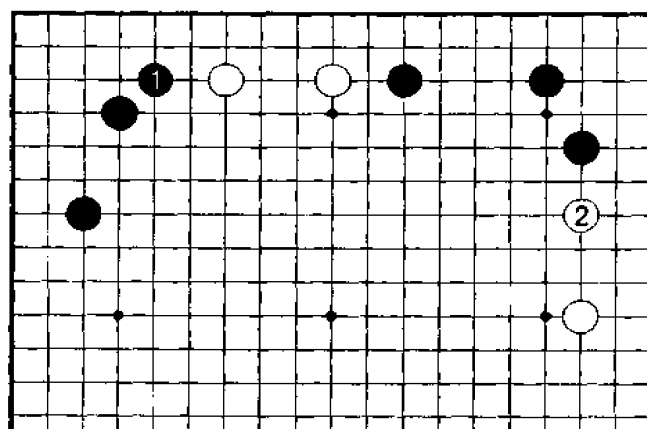


图 3

图 3 失败

黑 1 镇方向错误，白 2 以下至白 10，白棋成功出头后，黑棋的攻击未取得多大成效。

基本图 45



黑先

黑 1 尖，白 2 他投，其后黑棋欲通过攻击上边白二子而有所收获。那么请问黑棋应如何攻击？

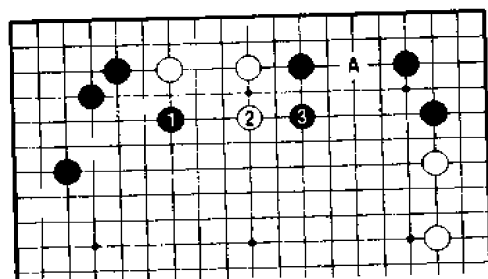


图 1

图 1 黑镇

黑 1 镇是正确的攻击方法，白 2 如果出逃，黑 3 单跳，可以自然补去 A 位的弱点，其后白棋仍是受攻对象。

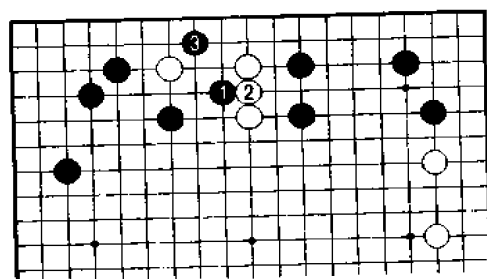


图 2

图 2 后续手段

续图 1，其后白棋如果脱先，黑 1 刺后，黑 3 飞的手段可以成立，白棋不好下。

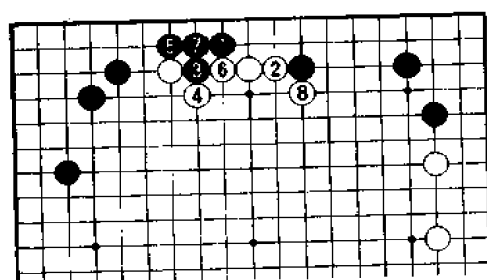
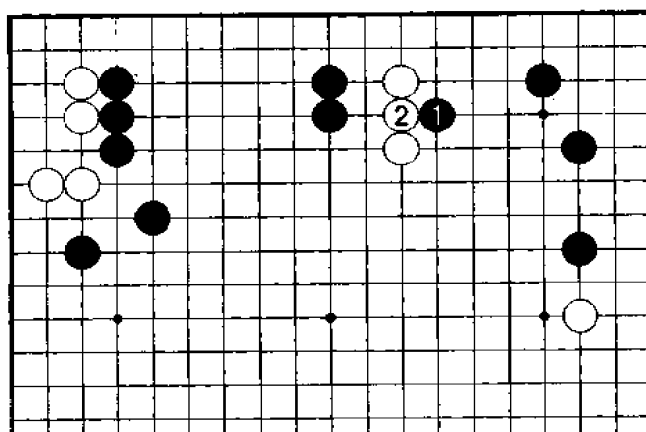


图 3

图 3 失败

黑 1 点，意在搜白根地，却遭到白 2 的反击。以下至黑 7 渡过、白 8 扳，黑棋失败。

基本图 46



黑先

黑 1 刺，白 2 连接，其后黑棋攻击的急所在哪里？

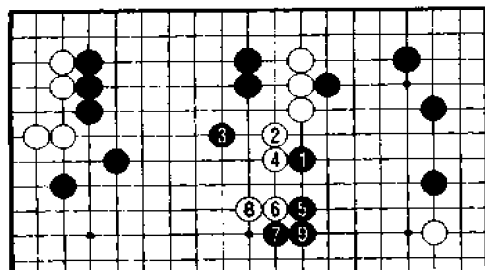


图 1

图 1 黑镇

黑 1 镇是攻击的要领，白 2 尖出头时，黑 3 飞捞地兼攻击，以下至黑 9，白棋仍是被攻的对象。

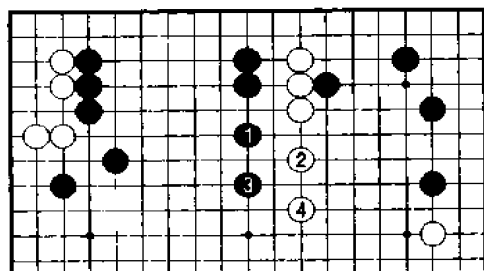


图 2

图 2 失败

黑 1 单跳，被白 2 跳出后，黑棋不好。以下黑 3、白 4，黑棋的攻击未取得应有的成效。

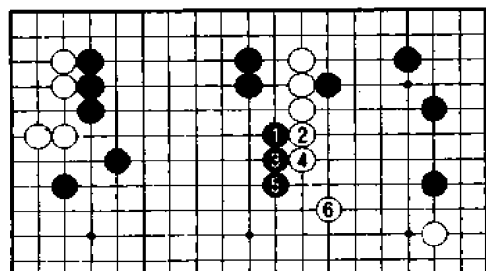
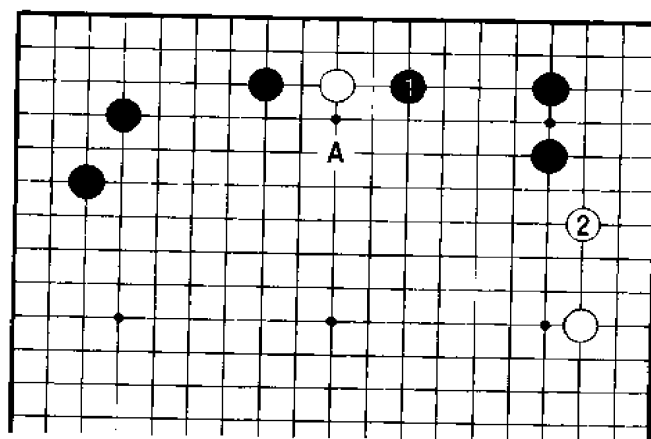


图 3

图 3 白棋出逃

黑 1 飞封是与图 2 大同小异的下法，白 2 挺头以下至白 6，白棋可以出头。

基本图 47



黑先

黑 1 逼攻时，白 2 在右边拆，实际上白 2 是无理棋，正确的下法是在 A 位跳出。那么请问黑棋应如何攻击白棋？

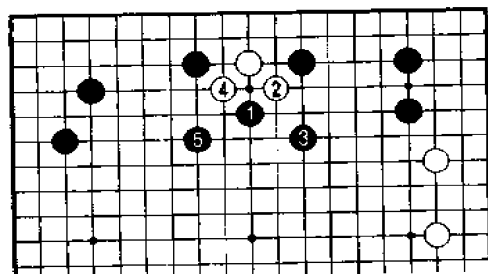


图 1

图 1 黑镇

黑 1 镇十分严厉，白 2、4 试图出头，至黑 5，黑棋可以封锁白棋。

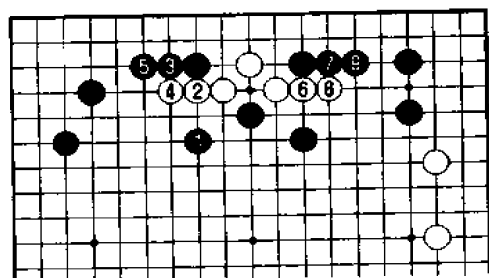


图 2

图 2 白棋困难

续图 1，黑 1 时，白 2、4 试图出头，黑 3、5 是正确下法，其后至黑 9，白棋困难。

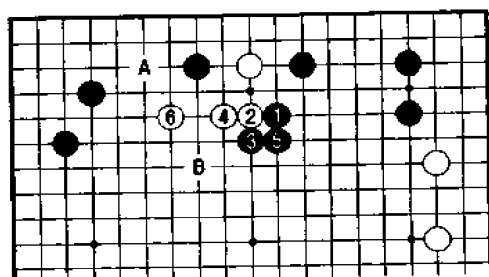


图 3

图 3 失败

黑 1 飞虽是经常使用的下法，但在本题中不能成立。白 2 靠以下至白 6，白棋可以轻松安定，以后白棋在 A 位和 B 位中必居其一。

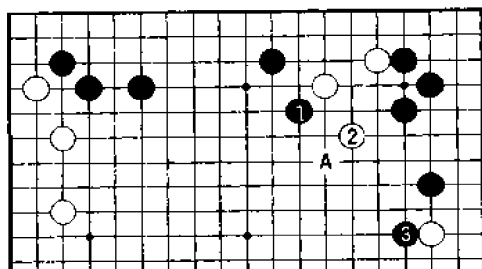


图 1

图 1 飞封

图 1 飞封是正确的攻法，其后白 2 谋求出头时，黑 3 靠是一种下法，黑 3 也有可能下在 A 位。

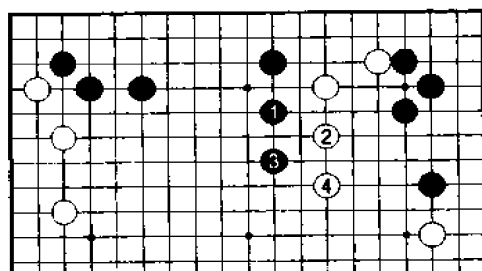


图 2

图 2 黑缓

黑 1 单跳太缓，被白 2 跳出后，黑棋失败。以下黑 3、白 4，白棋已转入安定。

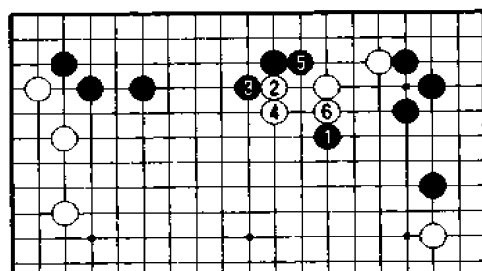
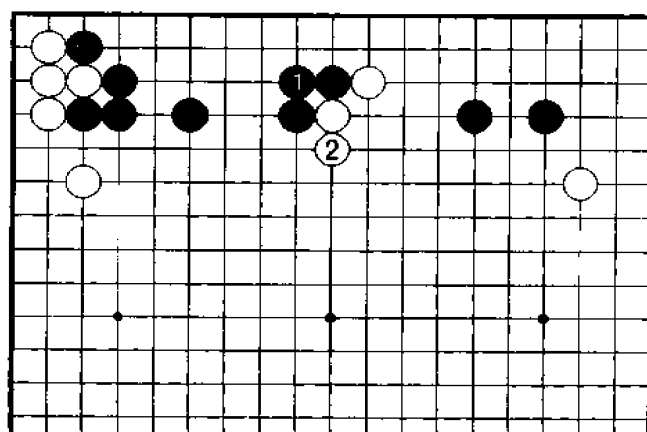


图 3

图 3 黑棋过激

黑 1 镇是过激的攻法，白 2 靠以下至白 6，白棋轻松安定。

基本图 49



黑先

黑 1 连接时，白 2 长，其后黑棋应猛攻白三子。那么请问黑棋如何攻击最佳？

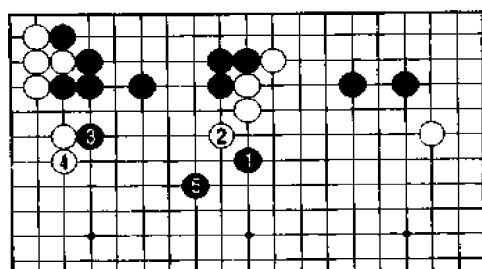


图 1 黑镇

黑 1 镇是最佳攻法，其后白 2 如果出头，黑 3 先手利用后，黑 5 可以强攻白棋。

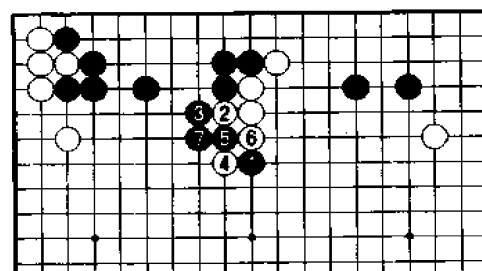


图 2 黑棋的强手

黑 1 时，白 2 拐、4 靠时，黑 5 断是强手，以下白 6、黑 7，白棋难处理。

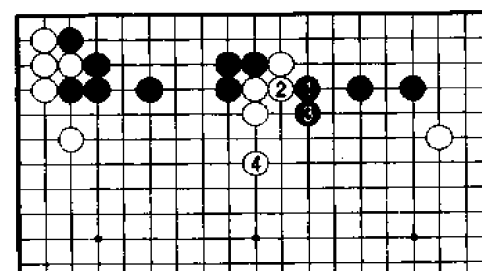
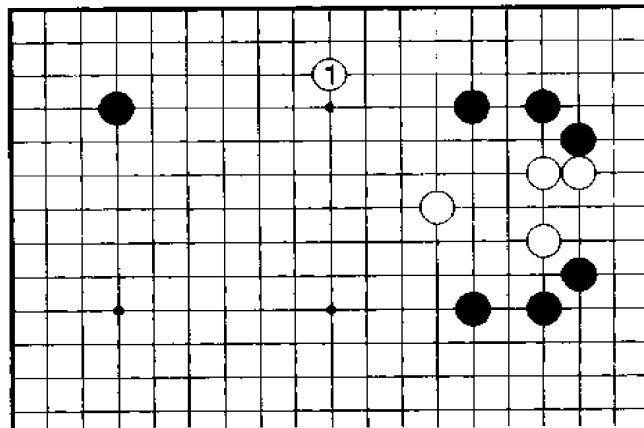


图 3 黑棋失算

黑 1 刺，其后黑 3 长看似急所，但在本题中不能成立。白 2 连接后，白 4 单跳，白棋从此脱离了危机。

基本图 50



黑先

白 1 分投，由于右侧白四子较弱，黑棋应不使两块棋形成联络，从而进行攻击。那么请问黑棋应如何下？

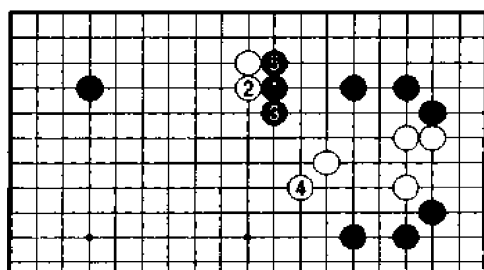


图 1

图 1 肩冲

黑 1 肩冲是分断并攻击白棋的要领，其后白 2 长、4 尖，至黑 5 挡，黑棋的攻击取得了成功。

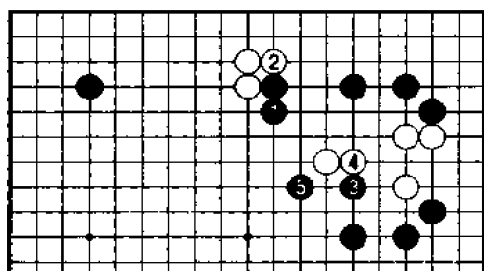


图 2

图 2 白棋困难

黑 1 长时，白 2 拐头无理，黑 3 刺后，黑 5 封，结果白棋困难。

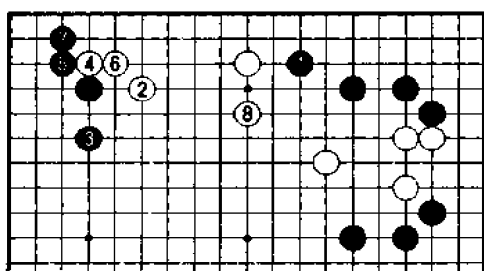
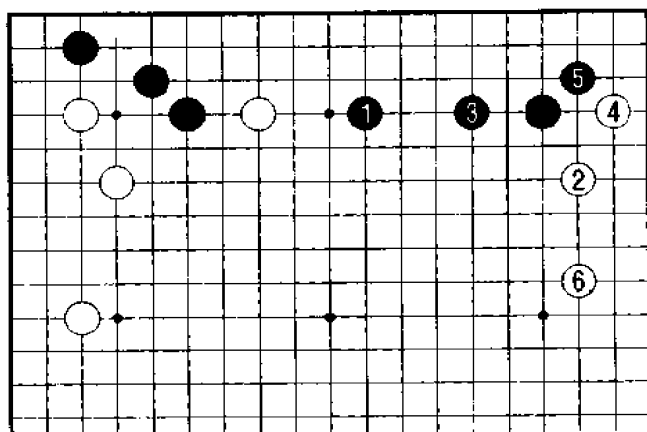


图 3

图 3 失败

黑 1 飞过缓，白 2 挂以下至白 8，白棋已大致联络，黑棋失败。

基本图 51



黑先

黑1夹攻，白2挂以下至白6在右边安定。黑棋应如何攻击上边白一子？

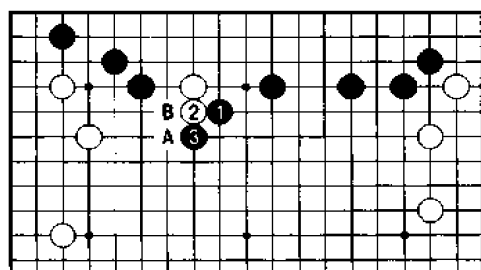


图 1

图 1 黑飞封

黑 1 飞封是急所，白 2 时，黑 3 扳又是严厉的手法，其后白 A 时，有黑 B 断的强手。

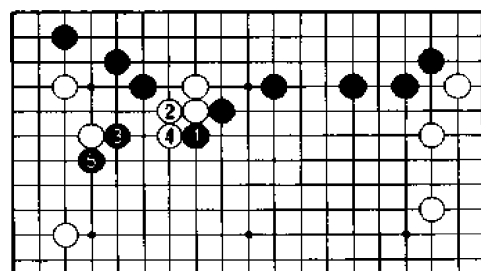


图 2

图 2 黑好

黑 1 扳，白 2 弯，此时黑 3 靠是正确下法，其后白 4 长，黑 5 扳，黑棋的攻击取得成功。

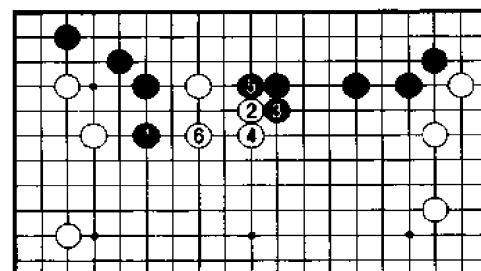


图 3

图 3 失败

黑 1 单跳过缓，白 2 飞以下至白 6，白棋可以轻松整形。

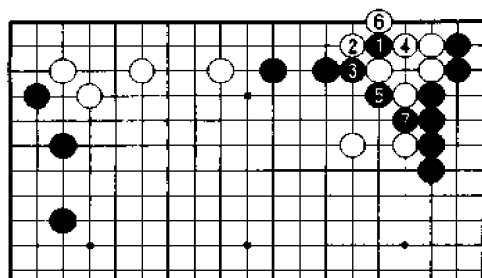


图 1

图 1 黑托

图 1 托是攻击白棋弱点的锐利一手，其后白 2、4 打吃黑一子，以下至黑 7，黑棋可以切断白棋。

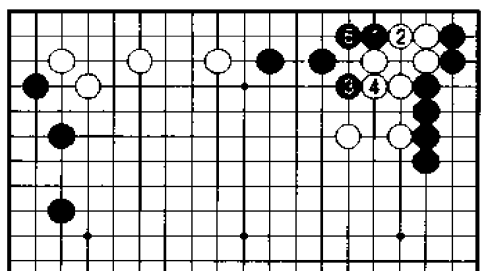


图 2

图 2 黑棋充分

黑 1 时，白 2 应，则黑 3 先手利用后，黑 5 退，黑棋充分可下。

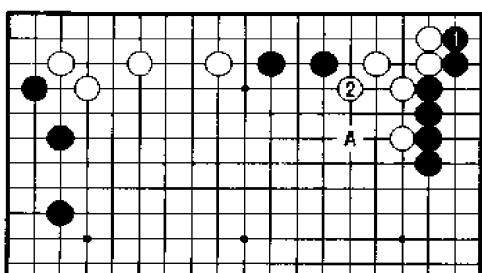


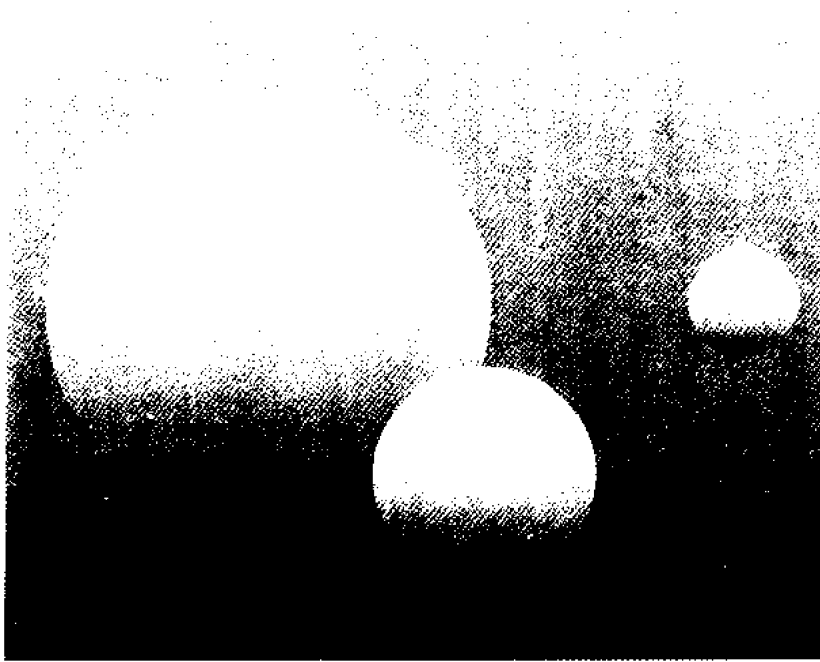
图 3

图 3 白棋的本手

基本图中黑 1 挡时，白棋不在 A 位跳，而白 2 虎才是本手。这一下后，黑二子反而处于受攻状态。

第二章

攻击的手筋



Created by Tasita

Created by Tasita

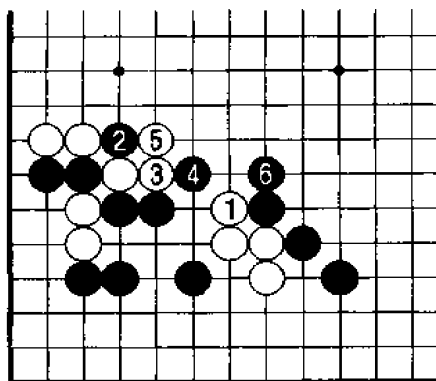


图 1 正解

白 1 时，黑 2 断是手筋，白 3 逃出，黑 4 打吃，其后黑 6 长，由此可以吃住白四子。

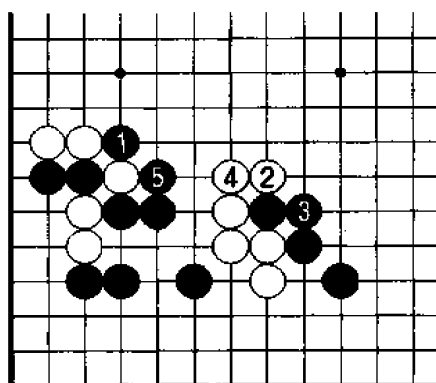


图 2 黑棋充分

黑 1 打吃时，白 2 在中腹打吃黑一子，其后白 4 连接，黑 5 提子，结果黑棋充分。

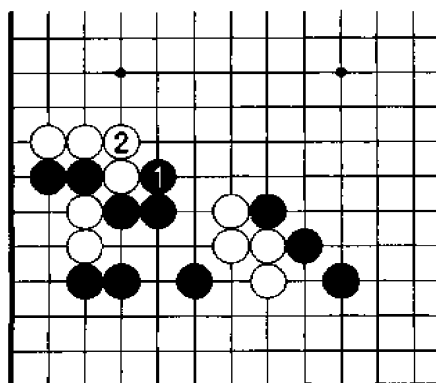
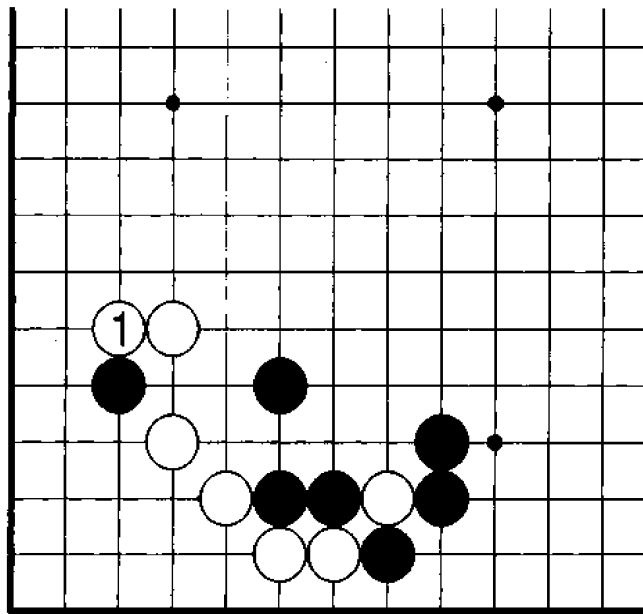


图 3 失败

黑 1 打吃，让白 2 连接之后，黑棋失败。黑棋由于自身的弱点而很难有所作为。

问题图 2



黑先

白 1 挡时，黑棋应如何下？其攻击的手筋是什么？

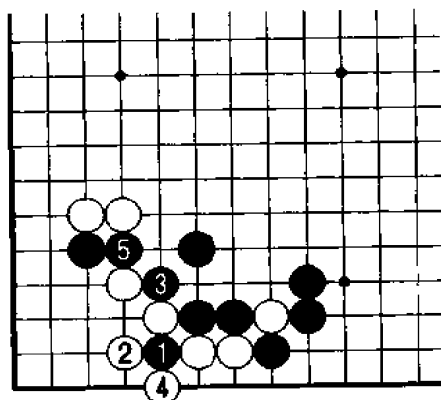


图1 正解

黑1断是绝妙的手筋，白2如果打吃，黑3先手利用后，黑5可以分断白棋。

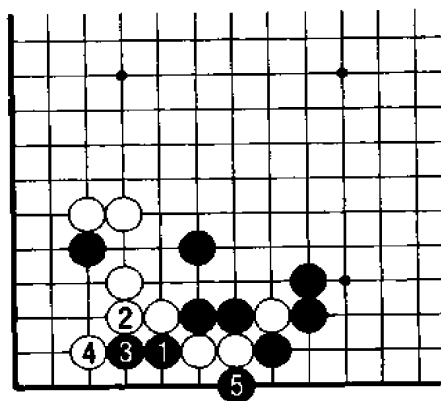


图2 黑棋充分

黑1断时，白2是为避免图1的进行，黑3、5后，黑棋可以吃住白二子。

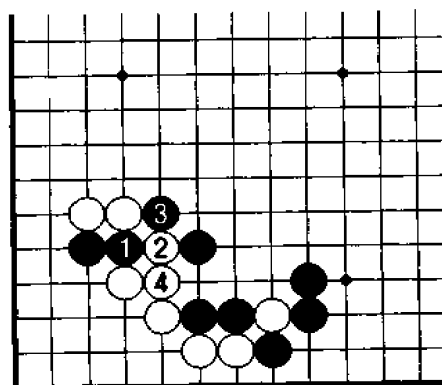


图3 失败

黑1次序错误，白2挖、4接以后，黑棋大损。

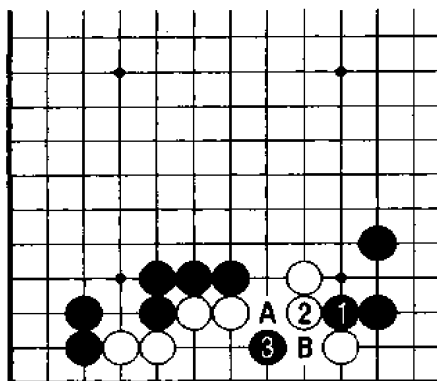


图 1 正解

黑 1 冲，其后黑 3 点是正确的次序，黑棋以后有 A 位和 B 位的手段。

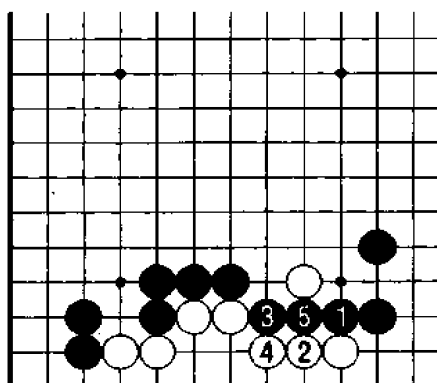


图 2 黑棋充分

黑 1 冲时，白 2 退，以避免图 1 的结果，但黑 3 先手利用后，黑 5 连接，中腹白一子被分断。

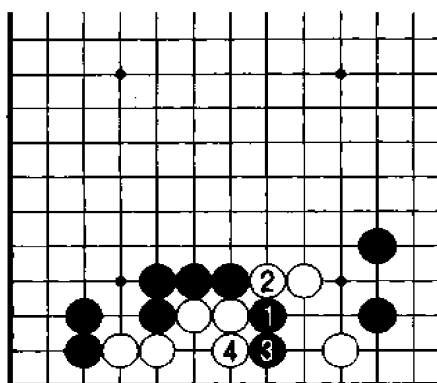
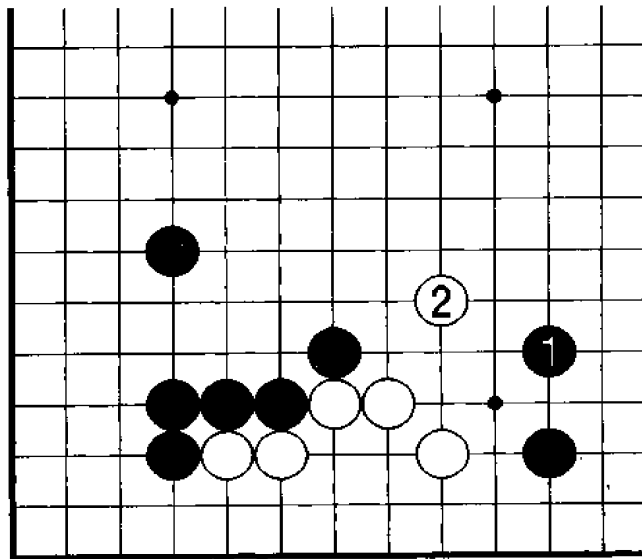


图 3 失败

黑 1 扳不能成立，白 2 断，黑 3 时，白 4 贴，黑二子被吃。

问题图 4



黑先

黑1单跳，白2飞出，其后黑棋破白棋根地并攻击白棋的手筋是什么？

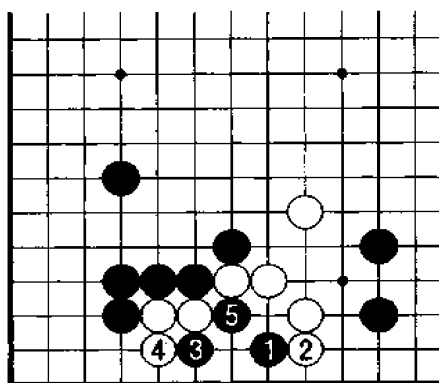


图 1 正解

黑 1 是手筋，白 2 如果挡，黑 3 是连贯的好手，以下白 4、黑 5，黑棋可以吃住白三子。

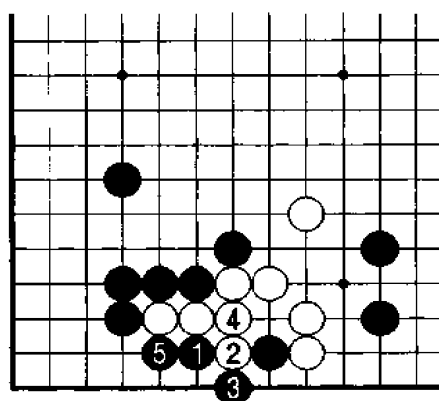


图 2 白成浮棋

黑 1 时，白 2 挖，其后黑 3 打吃，黑 5 渡过，白成浮棋。

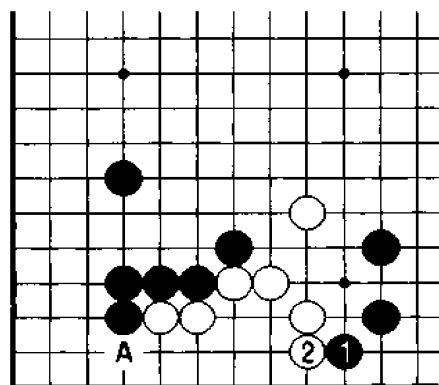
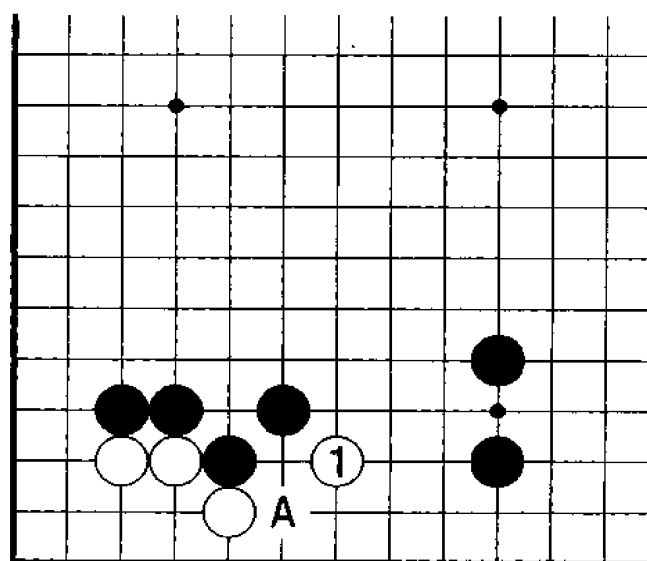


图 3 失败

黑 1 尖不好，白 2 应后，白 A 扳即可活棋，黑棋的攻击失败。

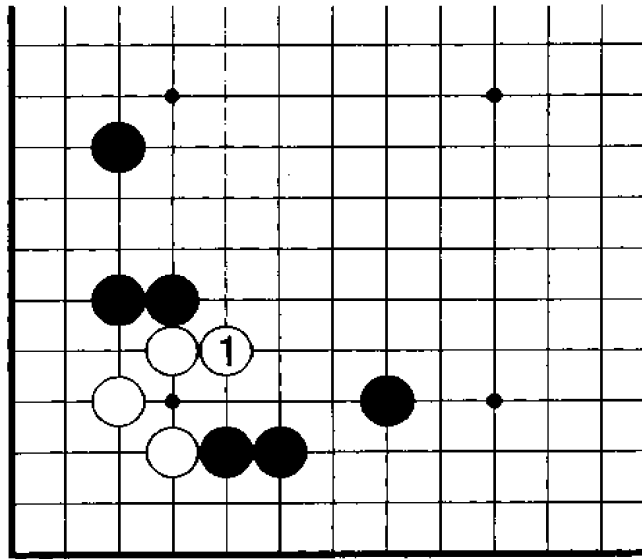
问题图 5



黑先

白1飞，意在向边上出头，但实际上白1下在A位才是本手。那么请问黑棋应如何攻击白棋的失误？

问题图 6



黑先

白1向中腹出头，黑棋破白棋根地并攻击白棋的手筋是什么？

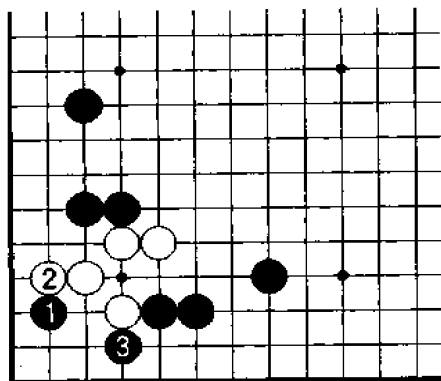


图 1 正解

黑 1 点是攻击的急所，白 2 如果挡，黑 3 可以扳过。

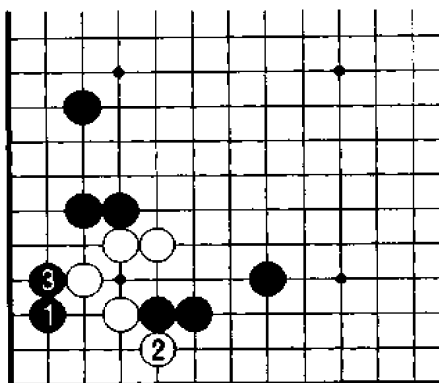


图 2 黑棋充分

黑 1 点时，白 2 扳，黑 3 联络后，黑棋可以攻击白棋整体。

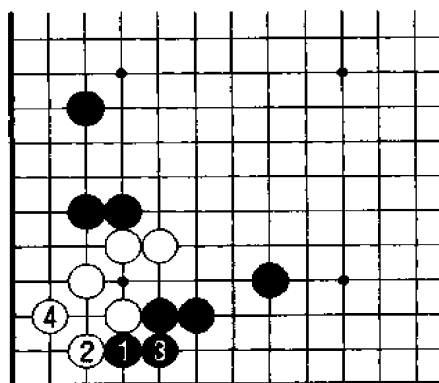
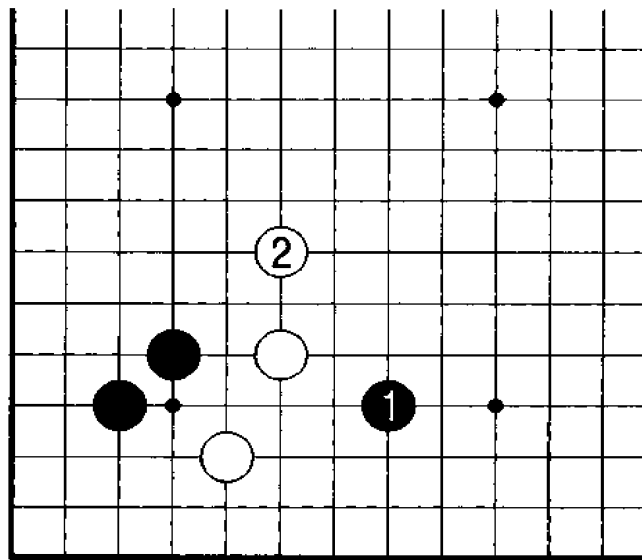


图 3 失败

黑 1、3 扳接只是官子下法，其后白 4 虎，白棋可以确保两眼，黑棋的攻击失败。

问题图 7



黑先

黑1逼攻，白2跳出，但实际上白2是坏棋。那么请问黑棋如何攻击白棋的失误，其攻击手筋是什么？

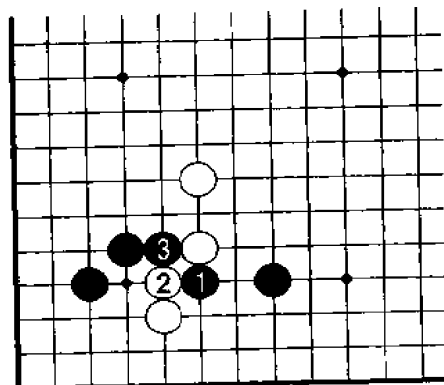


图1 正解

黑1搭是攻击白棋的手筋，白2时，黑3断后，白棋不好应。

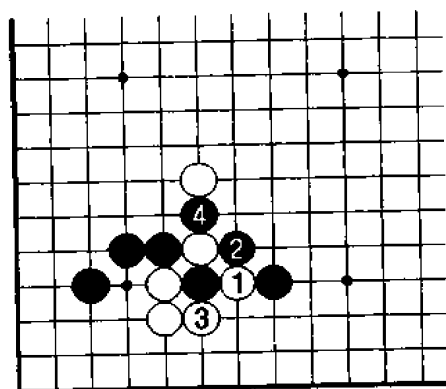


图2 正解继续

续图1，其后白1打吃，黑2反打是手筋，白3提子时，黑4打吃，黑棋可以上下分断白棋。

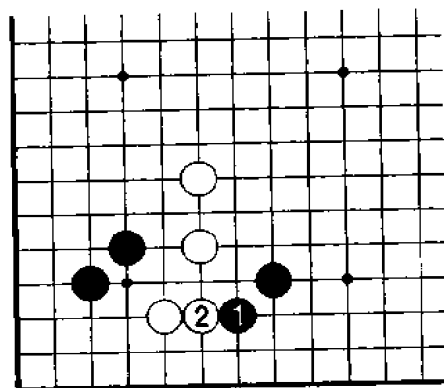
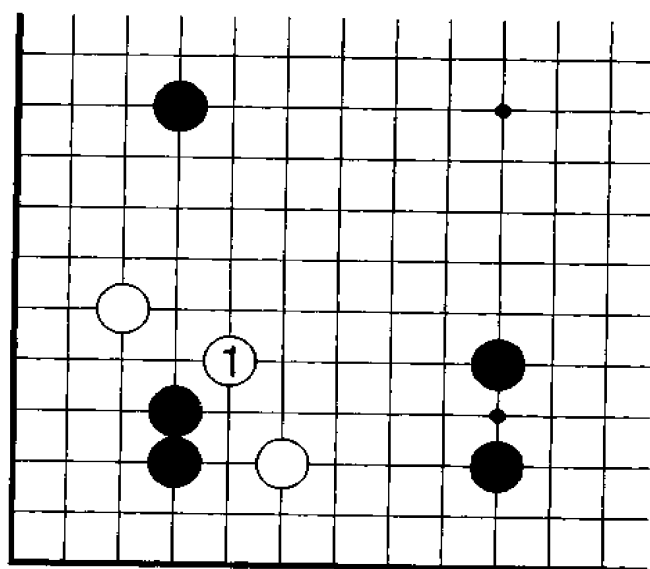


图3 失败

黑1尖，让白2补棋，黑棋有帮对方走棋的嫌疑。

问题图 8



黑先

白1封时，黑棋攻击白棋弱点的正确次序是什么？

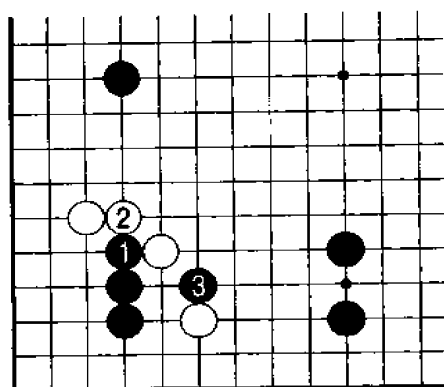


图1 正解

黑1冲，其后黑3搭，是攻击白棋弱点的正确次序。

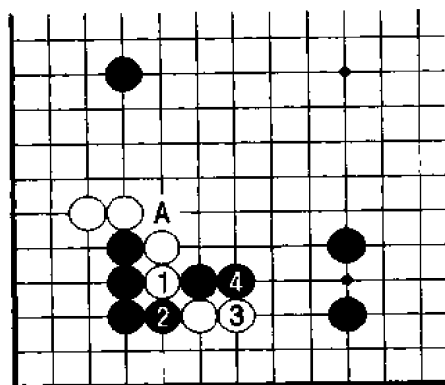


图2 正解继续

续图1，其后白1冲，黑2断，以下白3、黑4，白棋有A位的弱点，白棋困难。

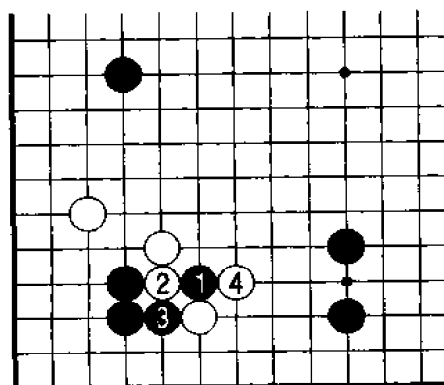
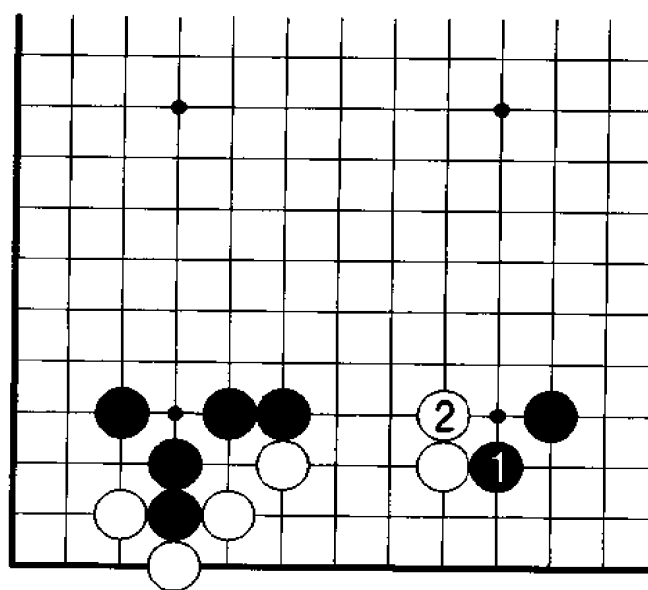


图3 失败

黑1立即搭，被白2、4征吃黑一子，黑棋失败。

问题图 9



黑先

黑1尖顶时，白2长，黑棋应如何破白棋的根地并攻击白棋？其攻击的手筋是什么？

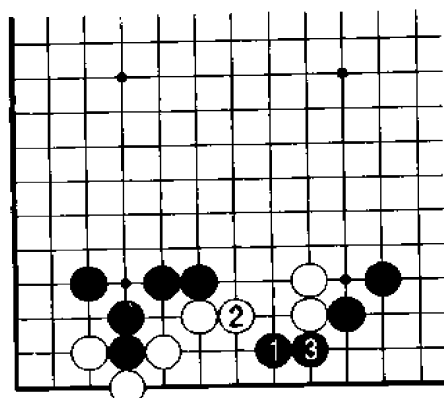


图1 正解

黑1点是急所，其后白2应，黑3拉回，黑棋可以达到目的。

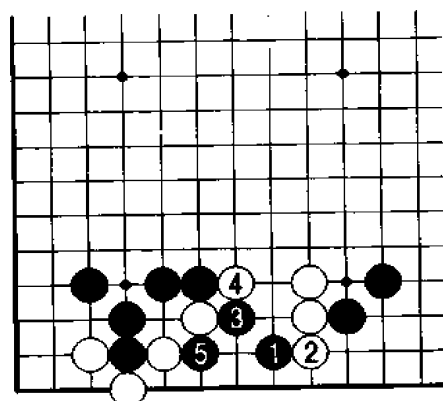


图2 白死

黑1时，白2挡不成立，黑3尖，白4断，黑5可以打吃白一子，白棋全死。

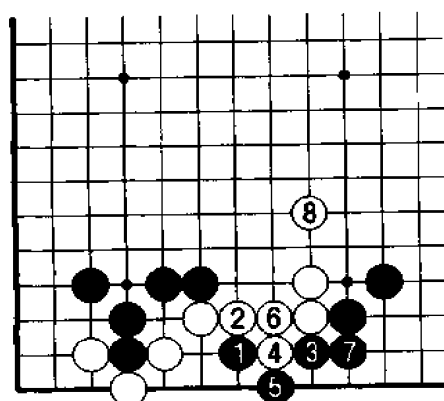
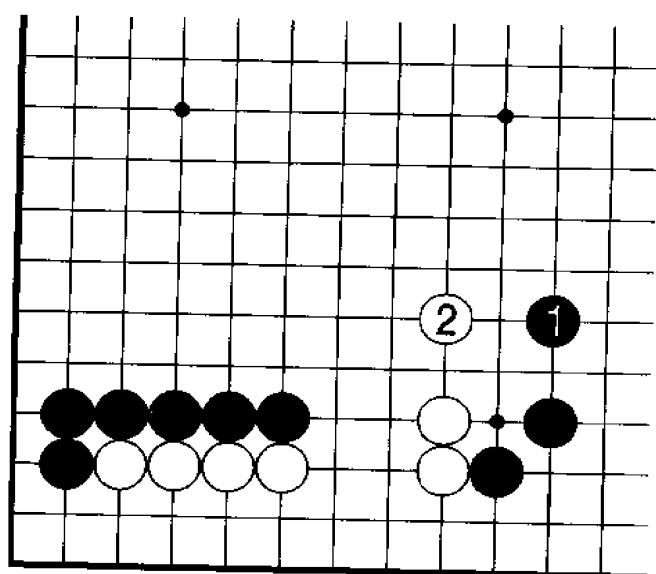


图3 失败

黑1点，以下进行至白8，黑棋的攻击失败。

例图 10



黑先

黑 1 单跳，白 2 同样单跳出头，其后黑棋在攻击时应首先考虑破白棋的根地。那么请问黑棋攻击的手筋是什以？

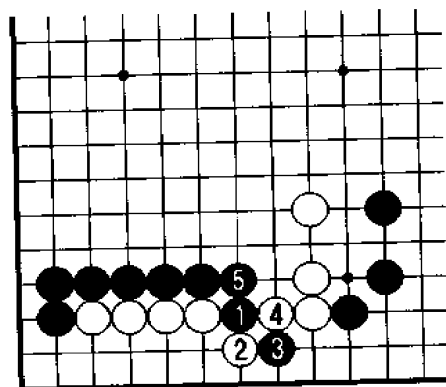


图1 正解

黑1、3连扳是正确的攻击手段，白4、黑5之后，黑棋紧盯着白棋的弱点。

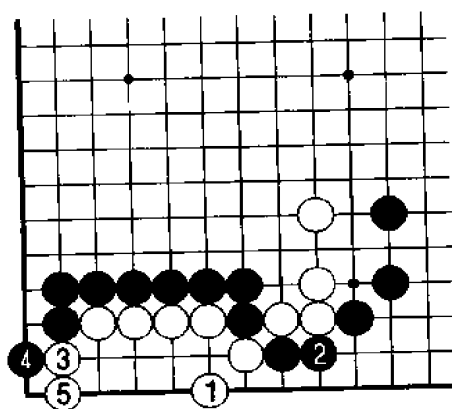


图2 正解继续

续图1，其后白1虎，黑2拉回后，中腹白四子被切断，而角上白棋还须后手补活。

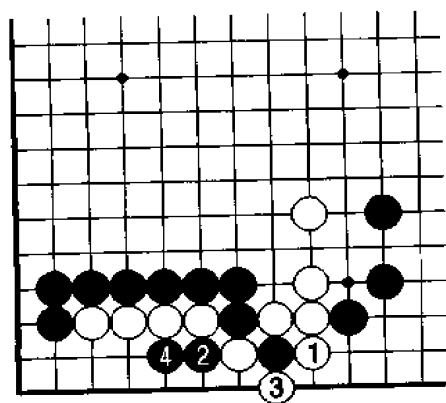


图3 变化

白1打吃，虽可避免图2的进行，但黑2反打后，黑4长，角上白四子被吃。

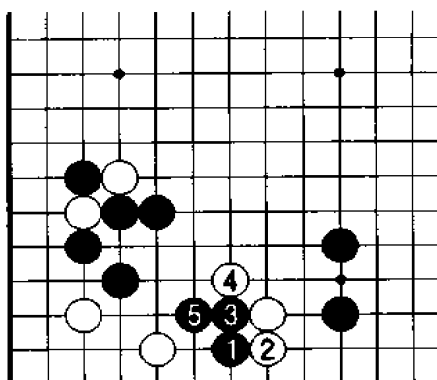


图 1 正解

黑 1 点是攻击的急所，白 2 如果挡，黑 3、5 后，白棋困难。

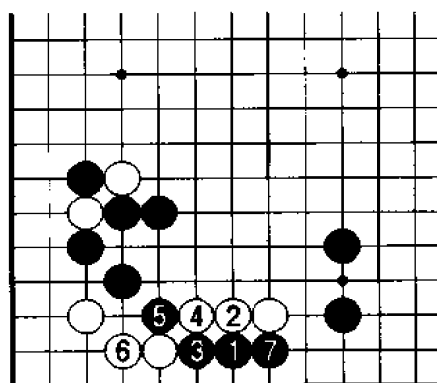


图 2 变化

黑 1 点时，如果白 2 挡，黑 3 顶、5 断是正确的次序，白 6 时，黑 7 联络，黑棋的攻击取得了成功。

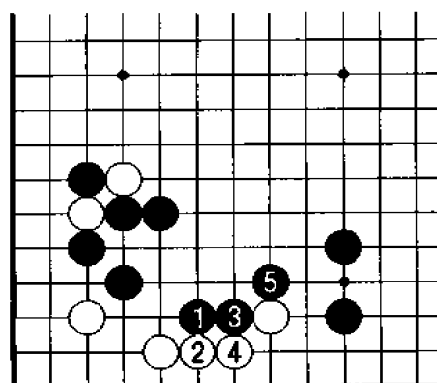
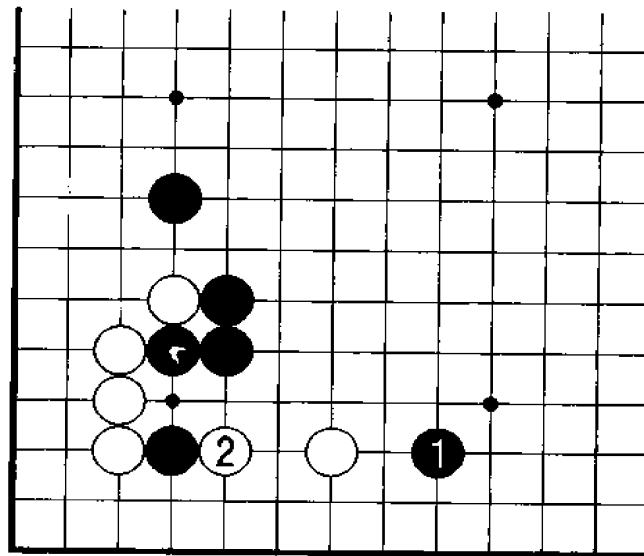


图 3 失败

黑 1 以下至黑 5 封锁白棋，不能令人满意。

问题图 12



黑先

黑1逼攻，白2夹谋求联络，请问黑棋应如何利用白棋的弱点以取得利益？其攻击的手筋是什么？

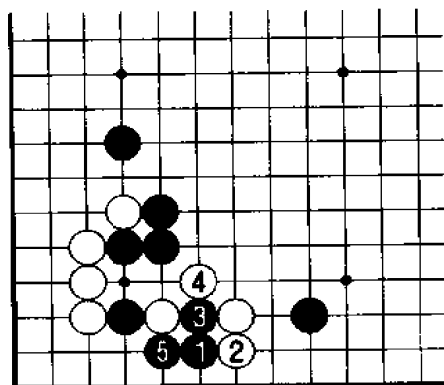


图1 正解

黑1点是攻击的急所，白2如果挡，黑3冲，其后黑5打吃，黑棋可以分断白棋。

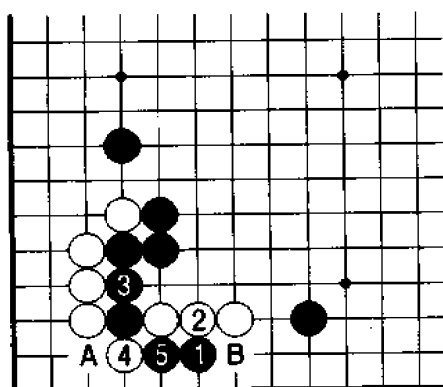


图2 变化

黑1点时，白2如果连接，黑3也接是正确的次序，白4时，黑5断，其后黑棋在A位和B位中必居其一。

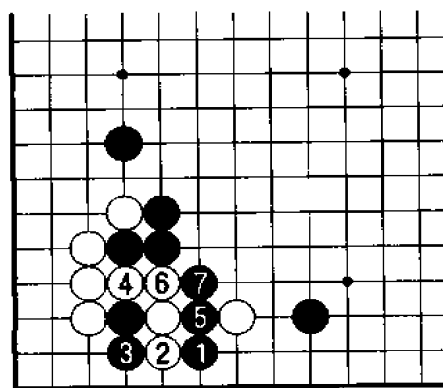
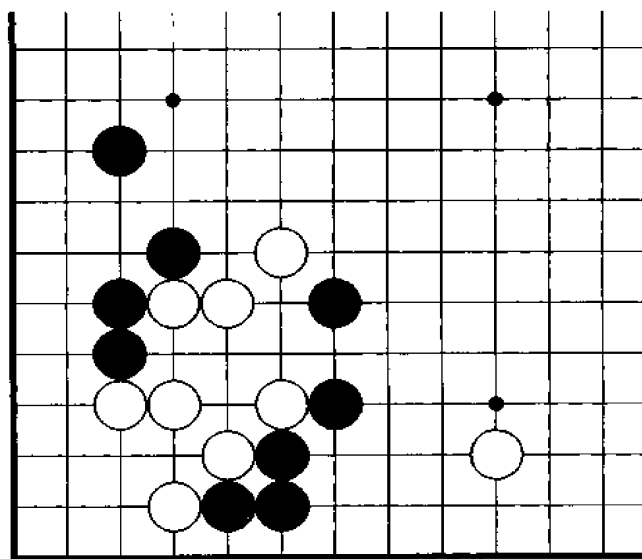


图3 黑棋充分

黑1点时，白2挡也可以考虑，黑3立，以下进行至黑7，黑棋可以左右分断白棋。

问题图 13



黑先

本图是星定式中经常出现的棋形，其后黑棋应破白棋根地并对其进行攻击。那么请问攻击的手筋是什么？

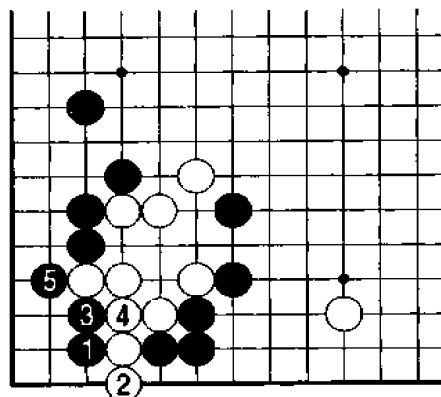


图1 正解

黑1夹是手筋，白2如果下立，黑3先手利用后，黑5渡过，黑棋可以达到目的。

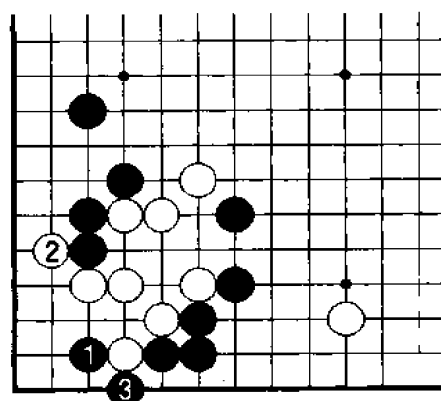


图2 变化

黑1夹时，白2如果扳，黑3联络即可。

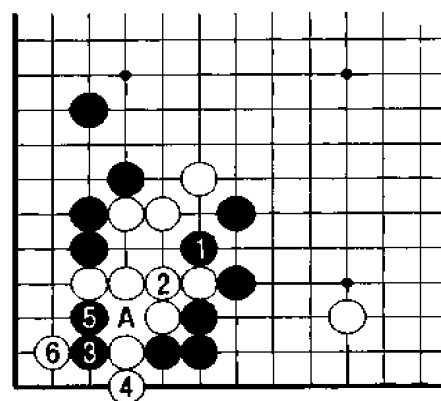
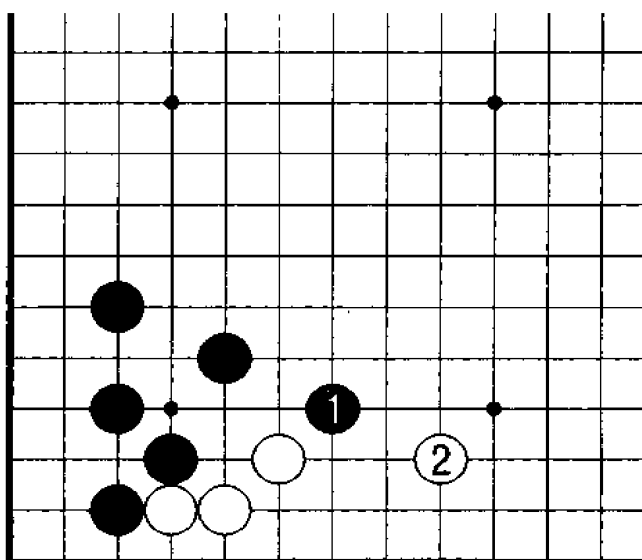


图3 失败

黑1先打吃是大恶手，白2连接，黑再下3、5时，白棋不在A位连接，而有白6反击的手段，结果黑二子被吃。

问题图 14



黑先

黑1封，白2应，白2看似有效，其实存在致命的弱点。那么请问黑棋攻击的手筋是什么？

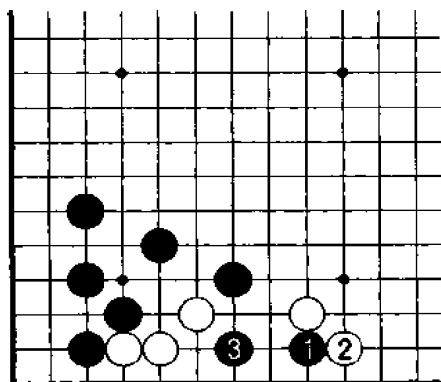


图 1 正解

黑 1 托是手筋，白 2 如果外扳，黑 3 点后，角上白三子被吃。

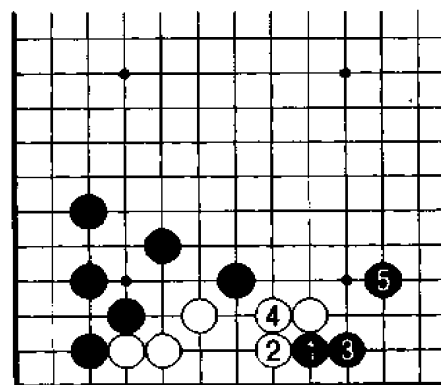


图 2 黑棋充分

黑 1 托时，白 2 如果内扳，黑 3 退后，黑棋充分。以下白 4、黑 5，整块白棋受攻。

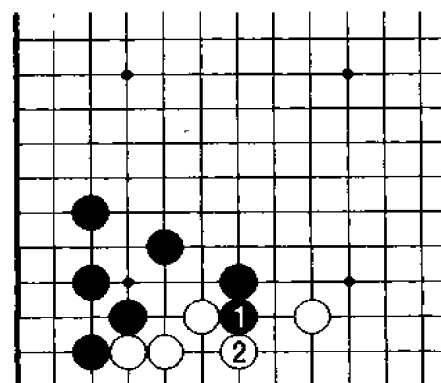
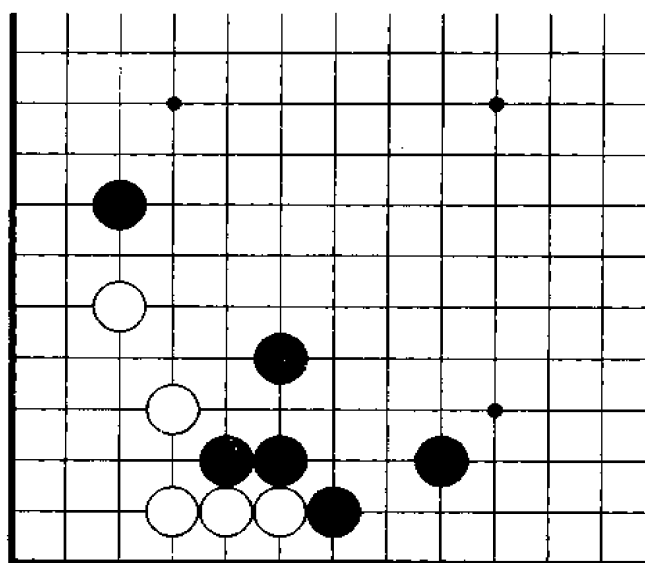


图 3 失败

黑 1 与白 2 交换是大恶手，白棋本身已获得安定。

问题图 15



黑先

角上白棋仍不很完整，那么黑棋应如何攻击白棋的弱点？其手筋是什么？

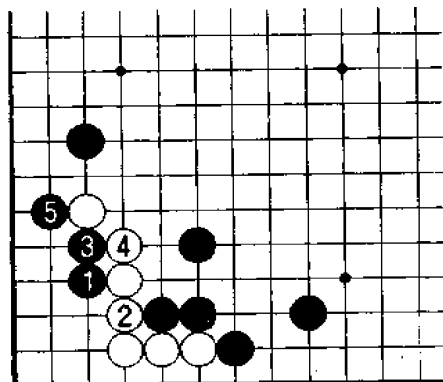


图1 正解

黑1靠是攻击白棋弱点的急所，其后白2连接时，黑3、5渡过，整块白棋都是浮棋。

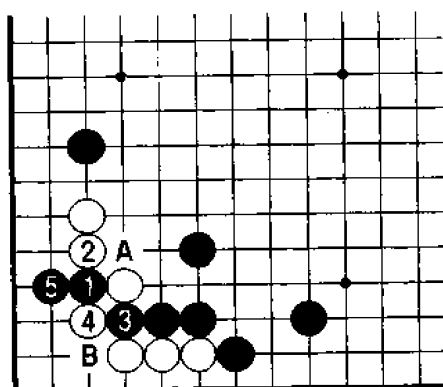


图2 白棋困难

黑1靠时，白2挡不能成立，黑3断、5立之后，黑棋有A位和B位的手段。

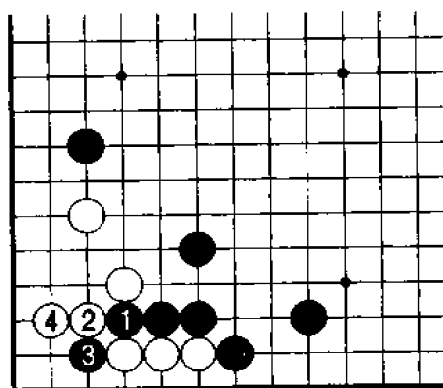
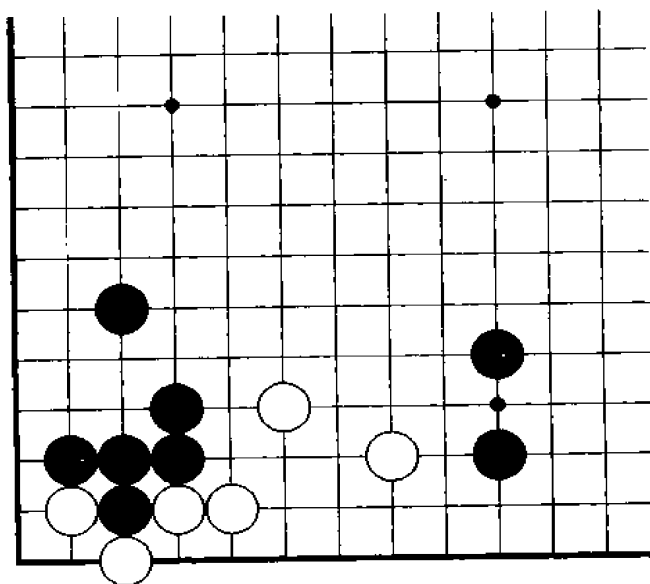


图3 失败

黑1冲、3断是在帮对方走棋，白4后，黑棋一无所获。

问题图 16



黑先

本题是实战中经常出现的棋形，黑棋应破白棋的根地并对其进行攻击。那么请问如何下最佳？

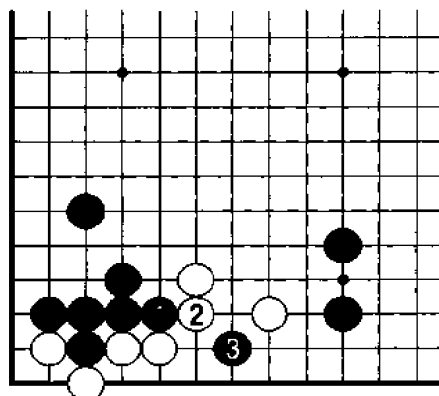


图1 正解

黑1冲，白2挡时，黑3再点，是攻击白棋弱点的正确次序。

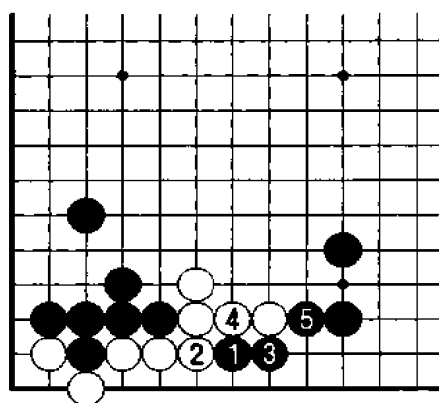


图2 正解继续

续图1，黑1点时，白2连接，其后黑3、5联络，白棋整体未活。

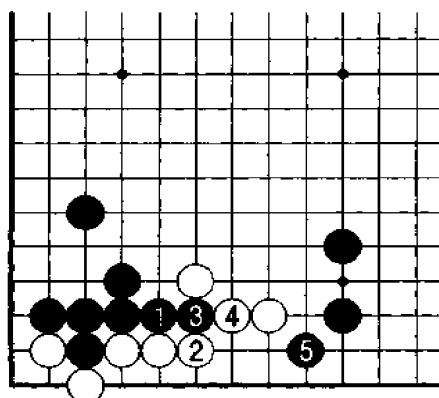
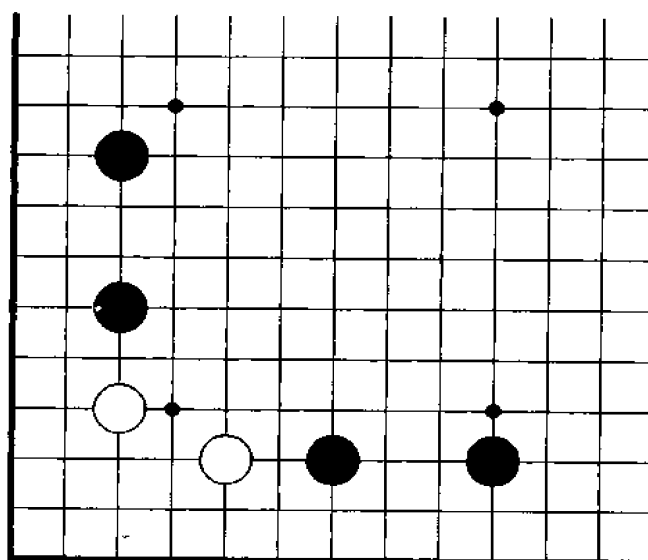


图3 变化

黑1冲时，白2退，目的是避免图2的进行，但黑3再冲，至黑5尖，白棋仍无根。

问题图 17



黑先

黑棋在本题中应如何攻击白棋的角地，
其攻击的手筋是什么？

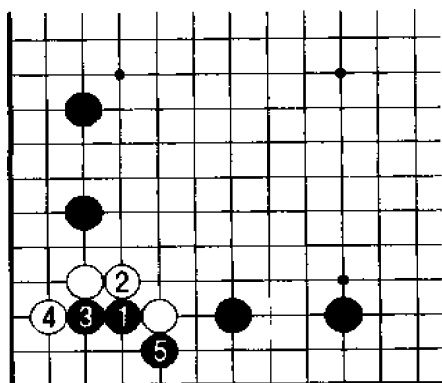


图1 正解

黑1是攻击白棋弱点的急所，其后白2如果挡，黑3先手与白4交换后，黑5扳可以联络。

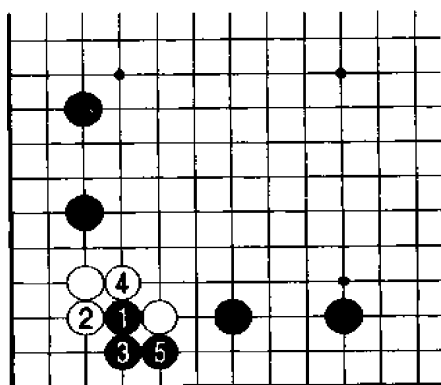


图2 变化

黑1时，有白2挡的变化，此时黑3下立，白4挡，黑5安然渡过。

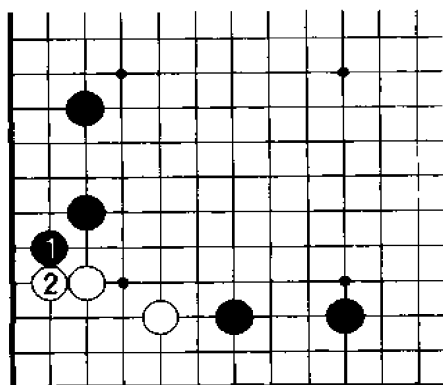
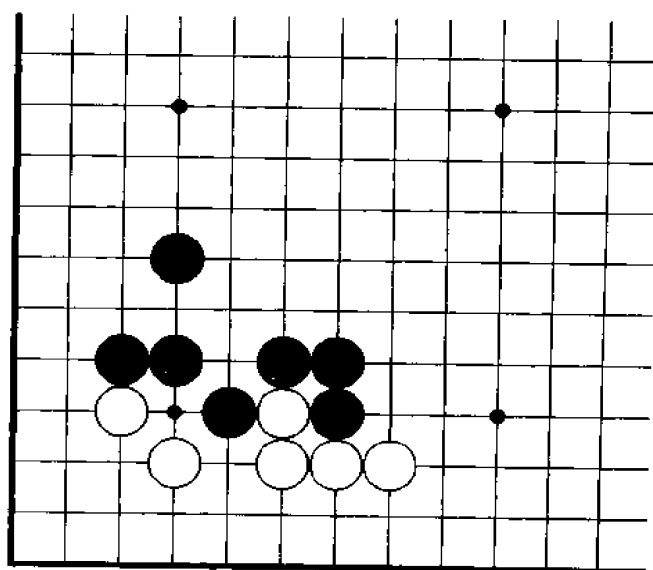


图3 失败

黑1单尖不能令人满意，白2挡后，黑棋已无攻击白角的方法。

问题图 18



黑先

黑棋欲通过攻击角上白棋的弱点而有所收获，那么请问黑棋攻击的手筋是什么？

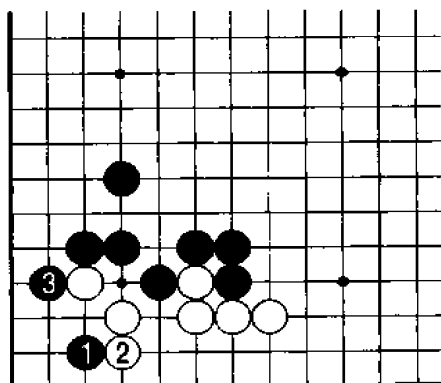


图1 正解

黑1点是攻击白棋弱点的急所，其后白2挡，黑3可以扳过。

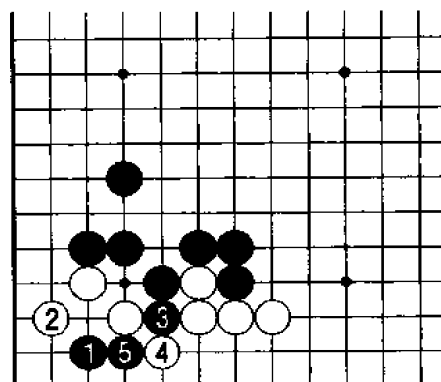


图2 白棋困难

黑1点时，白2尖阻渡无理，其后黑3冲、5断，白棋困难。

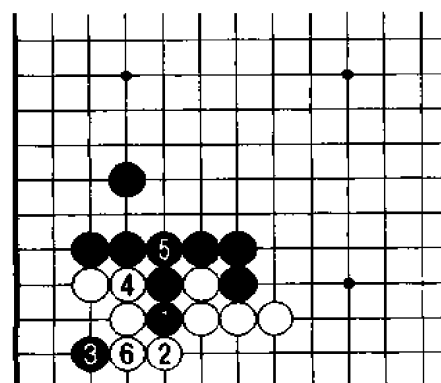
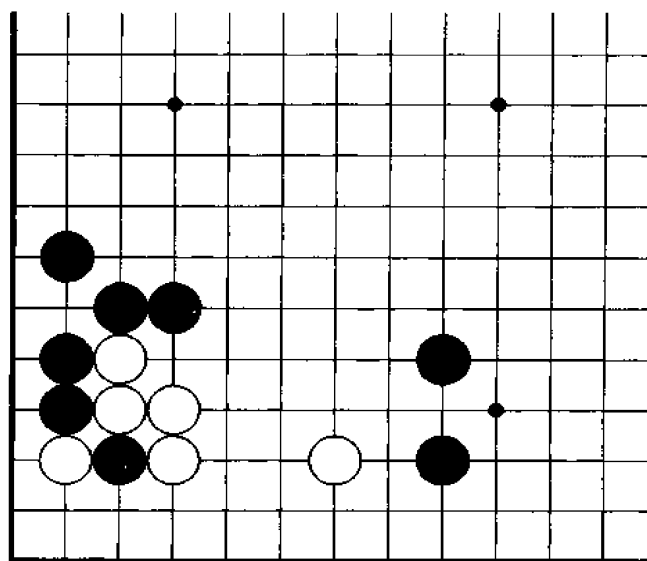


图3 失败

黑1与白2交换后再黑3点是次序错误，白4打吃后，白6连接，黑棋失败。

问题四 19



黑先

角上黑一子已被白棋吃住，但黑棋却可利用这一子获取很大利益。那么请问黑棋攻击白棋的手筋是什么？

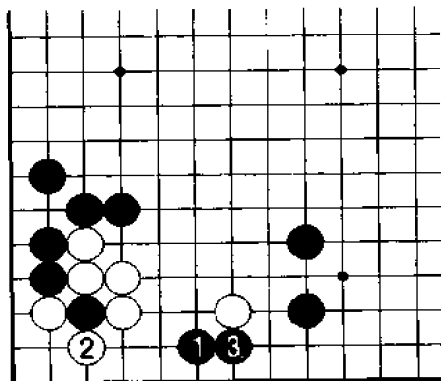


图1 正解

黑1点是攻击的急所，其后白2提子，黑3连回，黑棋的收获很大。

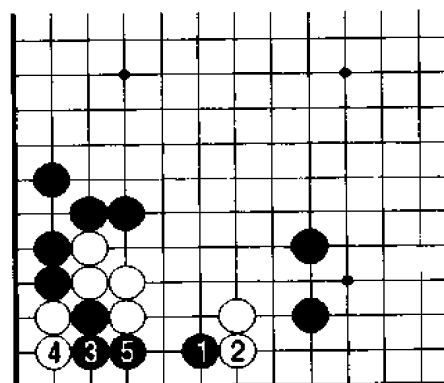


图2 变化

黑1点时，白2如果挡，黑3下立可以成立，其后白4如果挡，黑5拐后，黑棋在对杀中取胜。

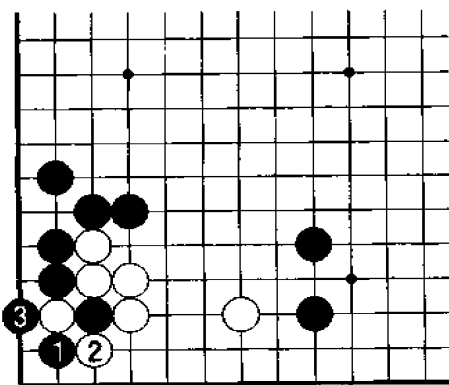
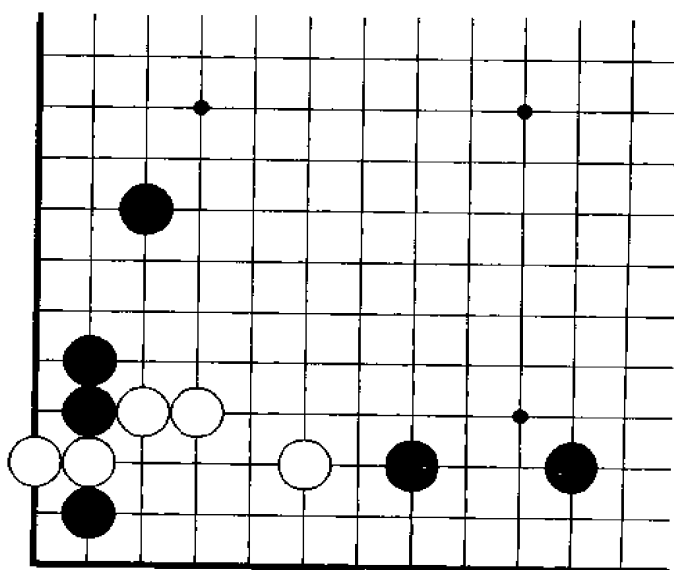


图3 失败

黑1打吃仅仅是小官子，白2提子，黑3反打，与图1相比，黑不好。

问题图 20



黑先

本题是实战中经常出现的棋形，黑棋应利用白角的弱点将白棋逼成浮棋。那么请问黑棋攻击的手筋是什么？

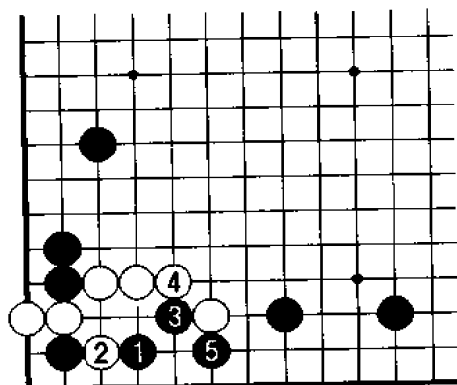


图1 正解

黑1点是攻击的急所，白2应，黑3、5联络后，白棋整体受攻。

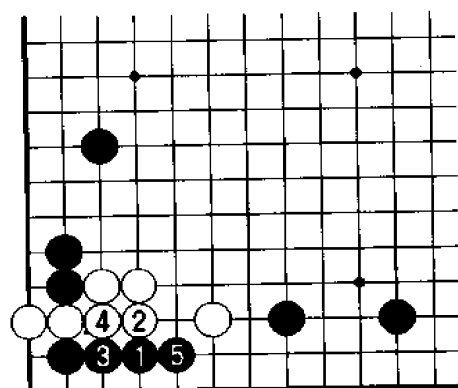


图2 白棋困难

黑1时，白2应，黑3连接是好棋，白4连接，黑5退后，白棋整体一只眼都没有。

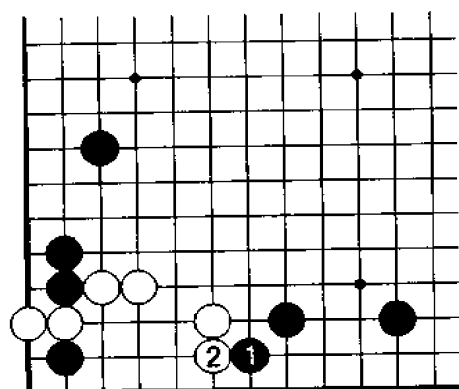


图3 失败

黑1尖，被白2挡后，黑1成为大恶手，黑棋以后在角上已无任何手段。

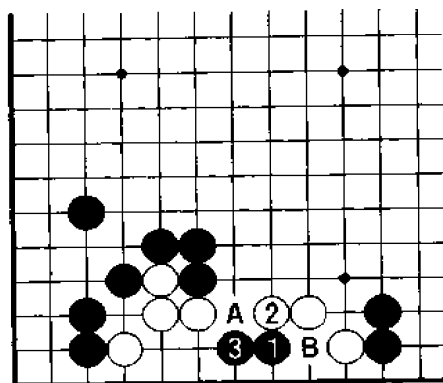


图1 正解

黑1点是急所，白2如果挡，黑3长后，黑棋在A位和B位中可必得其一。

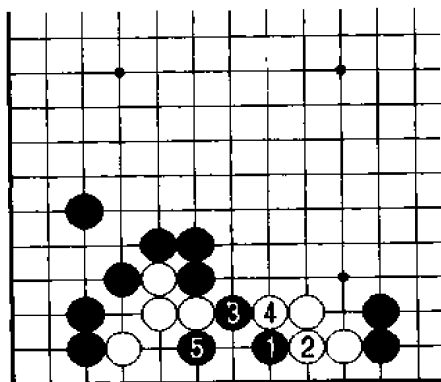


图2 变化

黑1点时，白2的下法无理，接着黑3尖，白4时，黑5虎，黑棋可以吃住白四子。

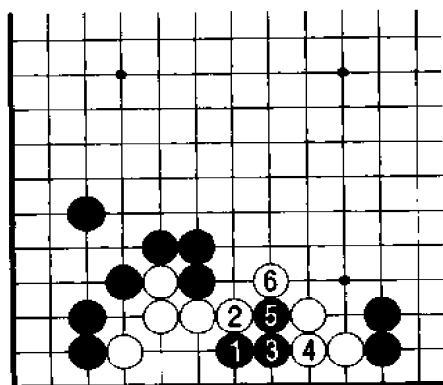
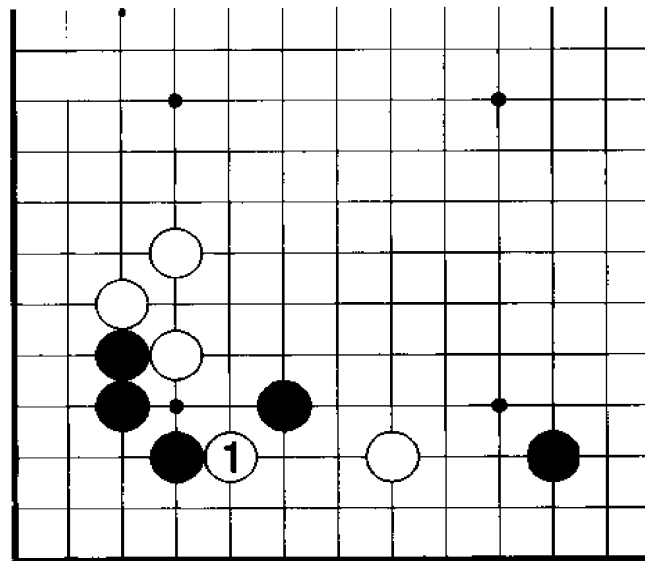


图3 失败

黑1虽同样是点，但在本题中不能成立，白2挡以下至白6，黑三子被吃。

问题图 22



黑先

白1搭，其意图是分断并攻击黑棋，那么请问黑棋如何应最佳？

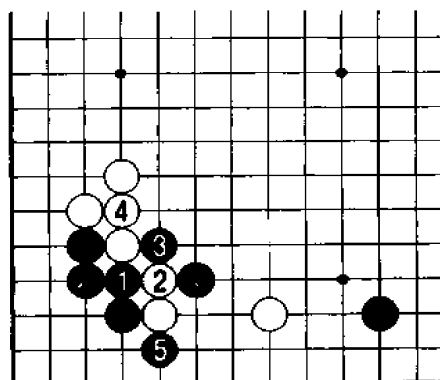


图1 正解

黑1、3是正确的反击手段，其后白4连接，黑5可以征吃白二子。

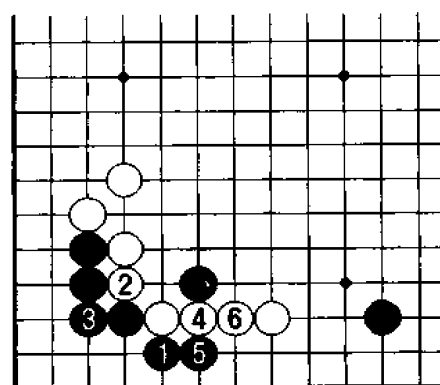


图2 失败

黑1扳不好，白2先手利用，以下至白6，白棋将中腹走厚，白棋非常满足。

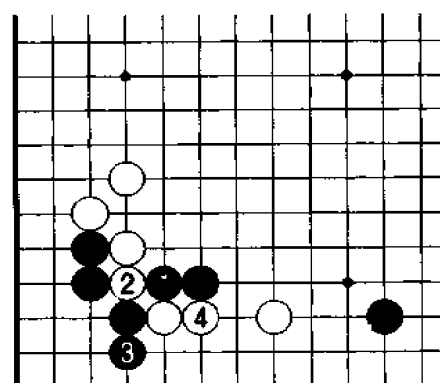
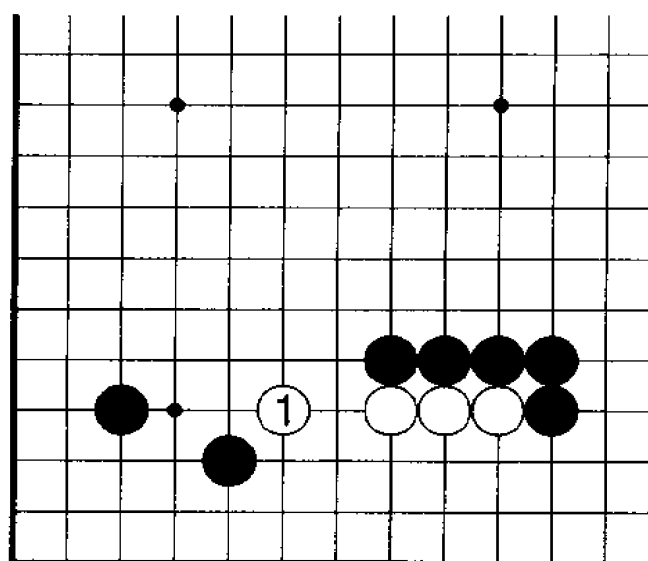


图3 黑棋困难

黑1挡，被白2断，其后黑3下立补角上弱点，但白4联络后，黑棋不利。

问题图 23



黑先

白1跳向中腹，其后黑棋应抓住白棋的弱点。那么请问其攻击的手筋是什么？

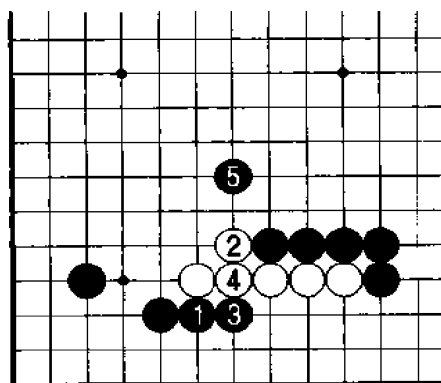


图1 正解

黑1是攻击的急所，白2如果虎，黑3先手利用后，黑5飞镇，黑棋可以攻击整块白棋。

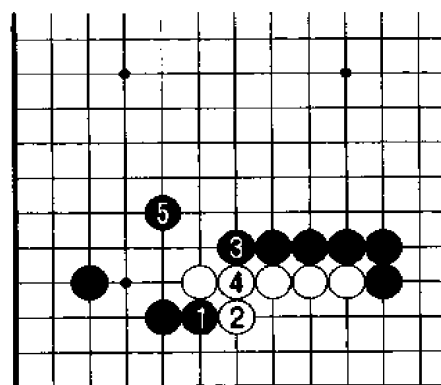


图2 变化

黑1时，如果白2虎，黑3先手利用很舒服，白4连接，黑5攻击，白棋困难。

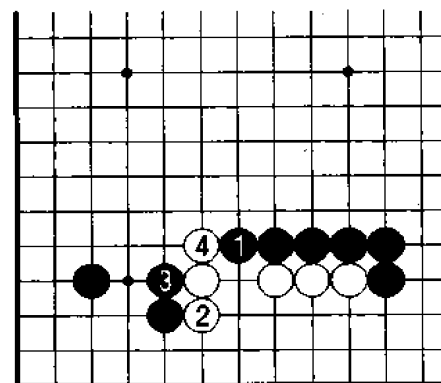
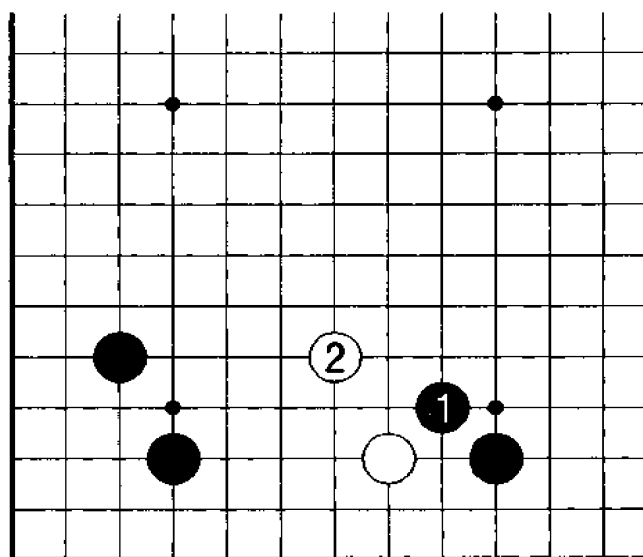


图3 失败

黑1长虽看似急所，但白2挡后，白棋形不错，至白4，白棋不再受攻。

问题图 24



黑先

黑1尖，白2飞出头，其后黑棋应破白棋根地并对其进行攻击。那么请问黑棋攻击的手筋是什么？

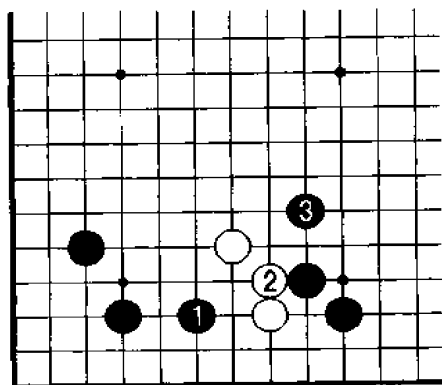


图1 正解

黑1逼是攻击的急所，白2补断点，黑3跳保持攻击的态势。

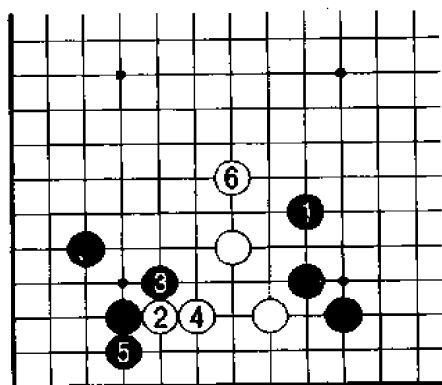


图2 失败

黑1单跳错误，而白2靠是正确下法，以下进行至白6，白棋不再受攻。

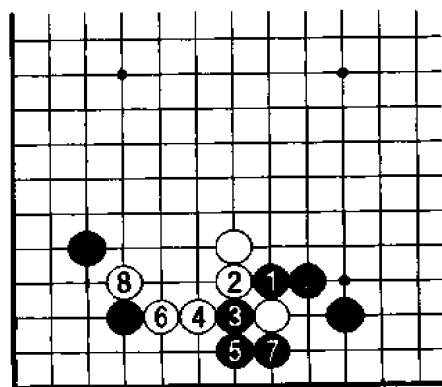
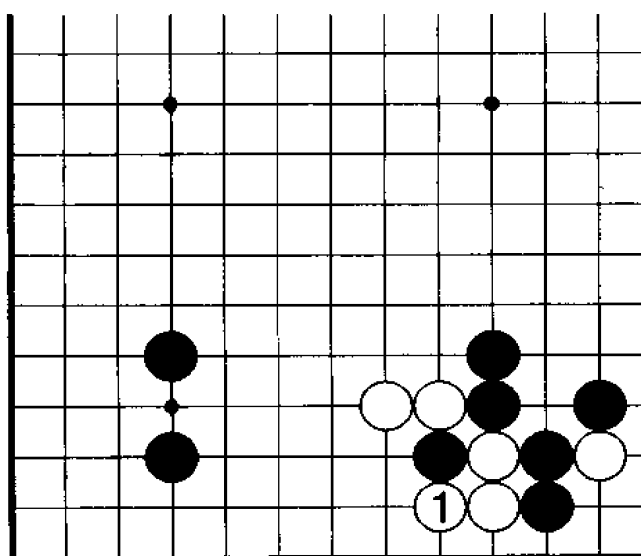


图3 黑棋不满

黑1、3冲断是下手的下法，白4打吃后，白6顶是正确的次序，黑7拐头，白8扳，结果黑棋因小失大。

问题图 25



黑先

白1打吃，其后黑棋应采取进攻的态势。那么请问黑棋如何攻击最佳？

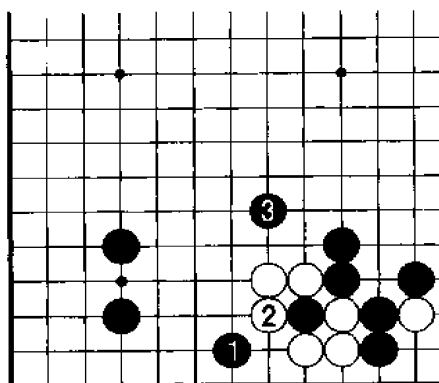


图 1 正解

黑 1 点是好棋，白 2 如果提子，黑 3 飞可攻击整块白棋。

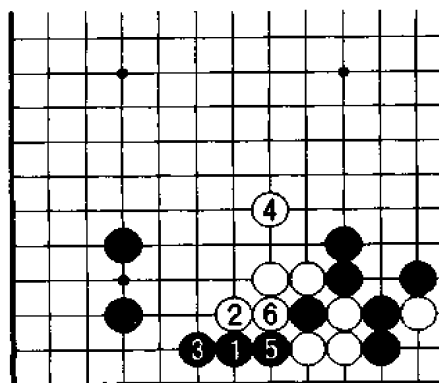


图 2 黑棋充分

黑 1 时，白 2 如果尖，黑 3 退是好棋，其后白 4 出头，黑 5 先手与白 6 交换后，白棋整体仍是浮棋。

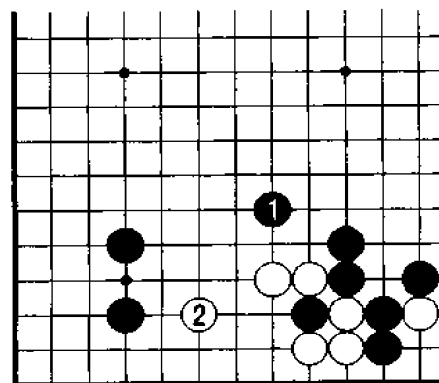
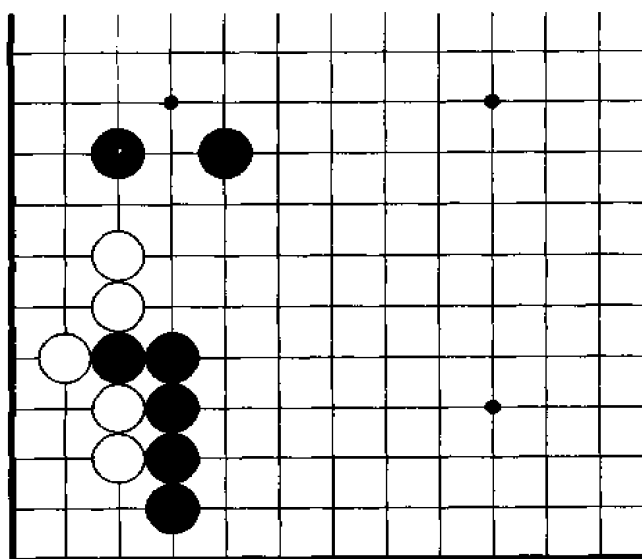


图 3 失败

黑 1 封过缓，白 2 飞做活，白棋不再受攻。

问题图 26



黑先

角上白棋仍是弱形，黑棋应破白棋的根据地并对其进行攻击。那么请问黑棋攻击的手筋是什么？

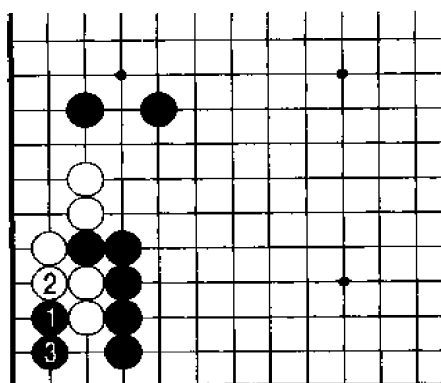


图 1 正解

黑 1 破白棋的根地是手筋，白 2 如果连接，黑 3 退后，白棋仍不活。

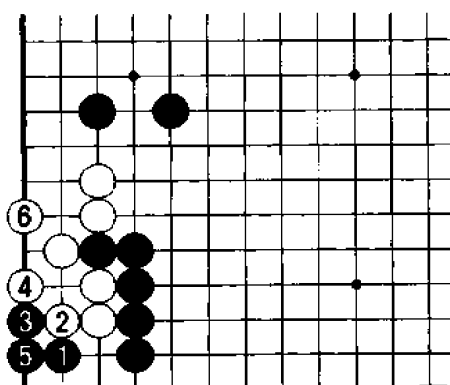


图 2 失败

黑 2 单跳，白 2 挡以下至白 6，白棋就地做活。

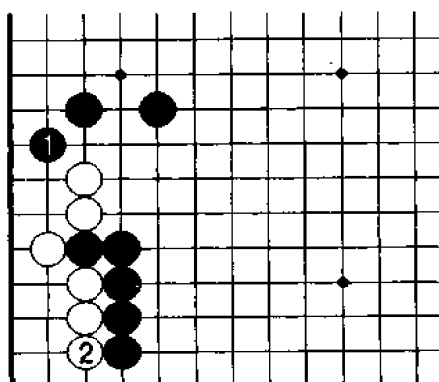


图 3 白棋安定

黑 1 尖同样不当，白 2 挡后，白棋可以安定。

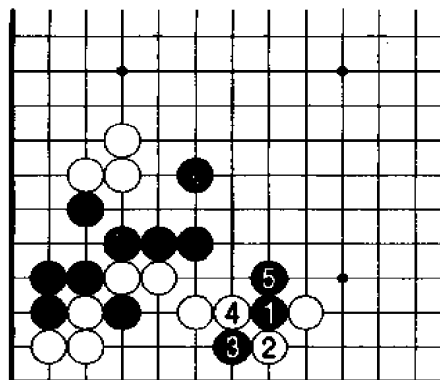


图 1 正解

黑 1 靠，白 2 时，黑 3 反扳是正确次序，白 4 时，黑 5 长，黑棋可瞄着白棋的弱点。

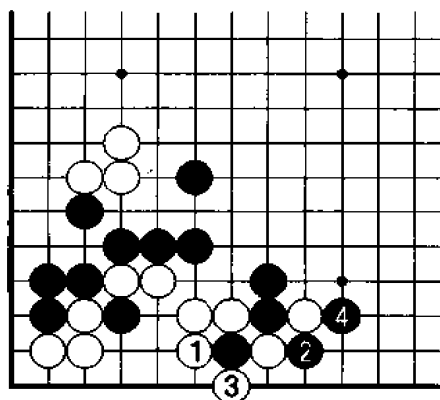


图 2 正解继续

续图 1，其后白 1 打吃黑一子，以下至黑 4，黑棋可以征吃白一子。

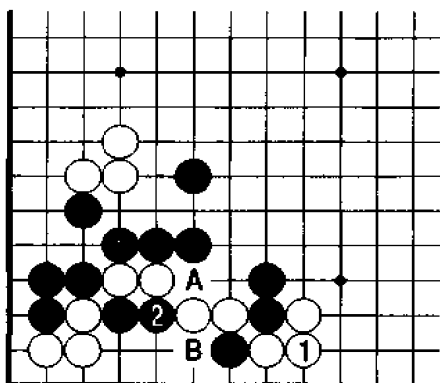
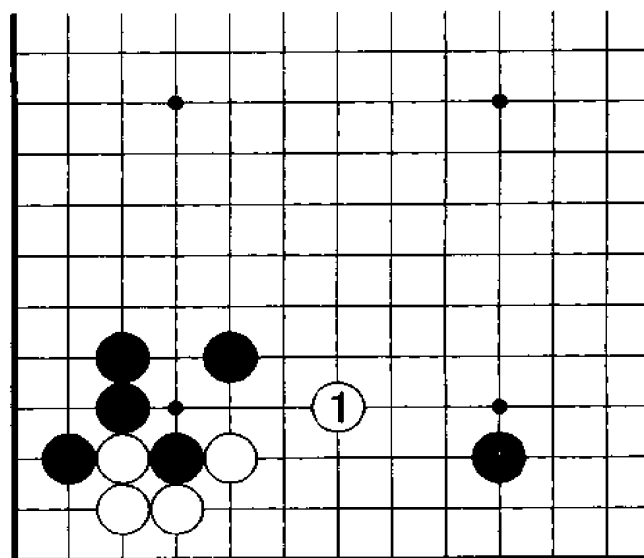


图 3 白死

白棋为避免图 2 的进行，若白 1 连接，则黑 2 打吃可以成立，以后白 A 时，黑 B 即可。

问题图 28



黑先

白1飞，意在向中腹出头。其后黑棋应如何攻击白棋的弱点，其攻击的手筋是什么？

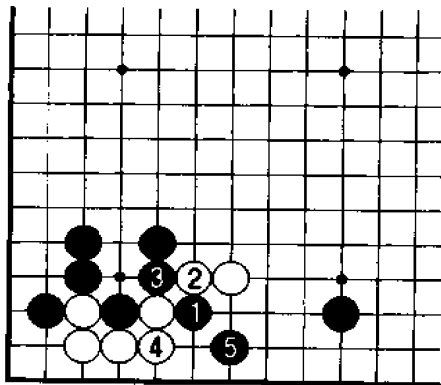


图1 正解

黑1搭是攻击的急所，白2如果断，黑3打吃后，黑5尖是正确的下法。

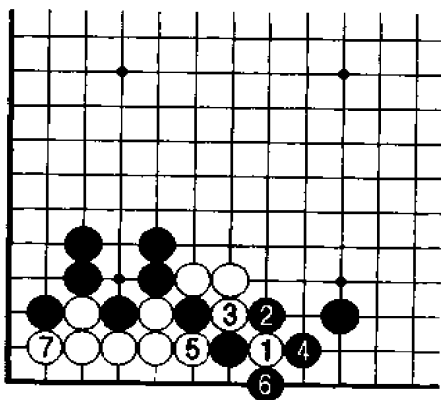


图2 正解继续

继图1，白1搭以下至黑6，黑棋先手处理右侧后，白棋还须白7做活，因此黑棋可先手得利。

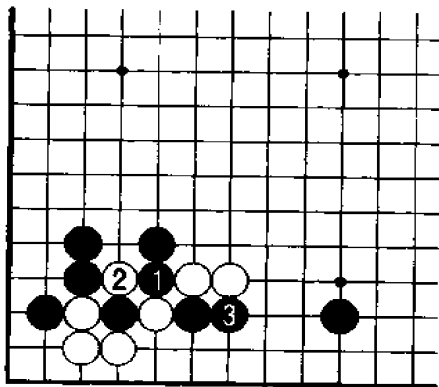


图3 黑棋充分

黑1打吃时，白2如果提子，黑3联络是好棋，其后黑棋可以攻击白二子。

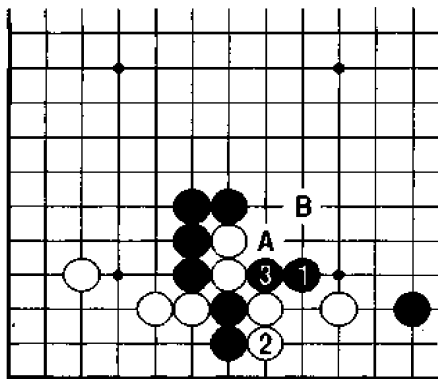


图 1 正解

黑1点是急所，其后白2挡，黑3打吃即可。以后黑棋如果征子不利，白A时，黑B可封。

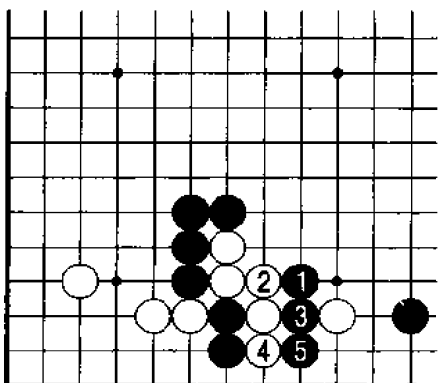


图 2 黑棋满足

黑1时，白2连接是避免图1进行的下法，其后黑3、5冲下，白棋束手无策。

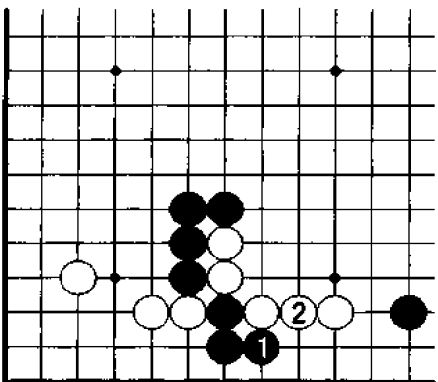
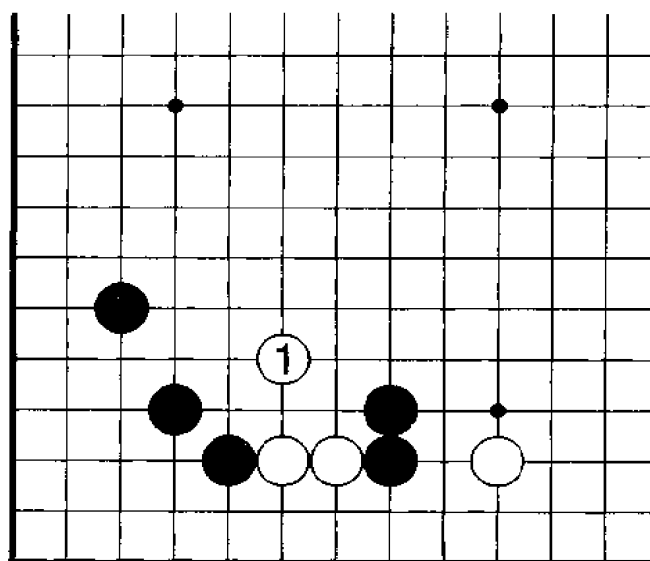


图 3 失败

黑1拐，让白2连接后，黑棋无任何后续手段，黑三子被无条件吃住。

问题图 30



黑先

白 1 单跳出头，那么请问黑棋应如何攻击白棋，其攻击的手筋是什么？

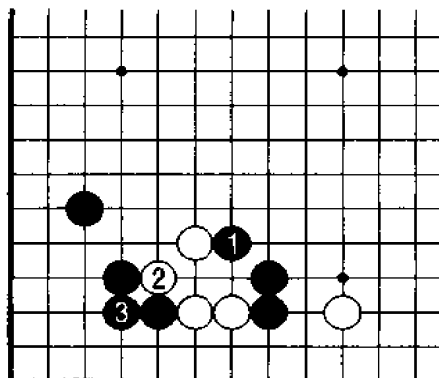


图 1 正解

黑 1 尖是攻击白棋的急所，其后白 2 虎，黑 3 则顺势补棋。

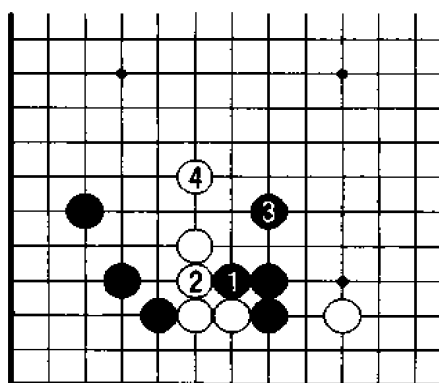


图 2 失败

黑 1 冲、3 跳不好，白 4 跳出后，以后白棋可考虑在角上打入。

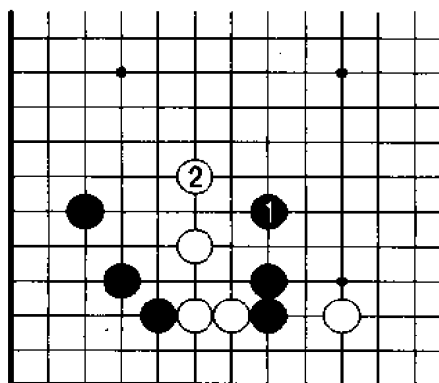
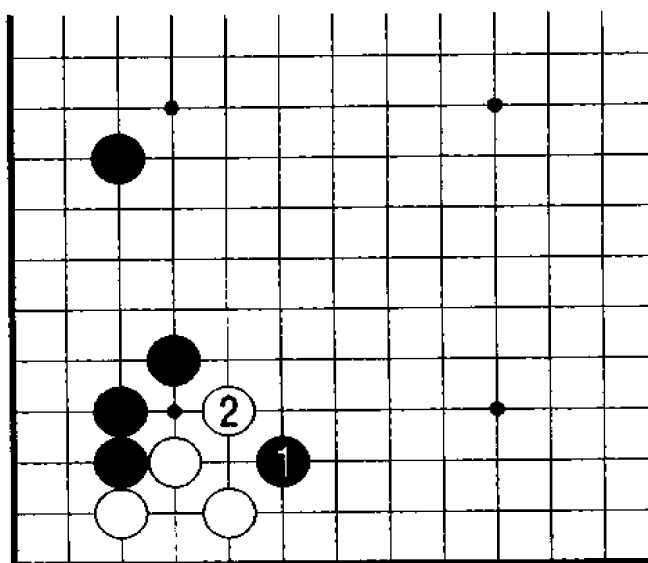


图 3 黑缓

黑 1 是错误的攻击方法，白 2 跳后，结果与图 2 大同小异。

问题图 31



黑先

黑 1 点，白 2 出头，其后黑棋应如何攻击白棋？

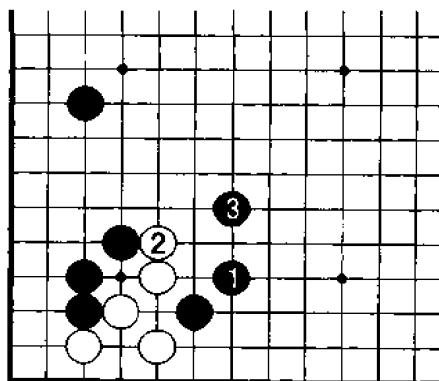


图1 正解

黑1尖问白棋的应手是正确的，其后白2冲，黑3单跳，黑棋可以继续攻击白棋。

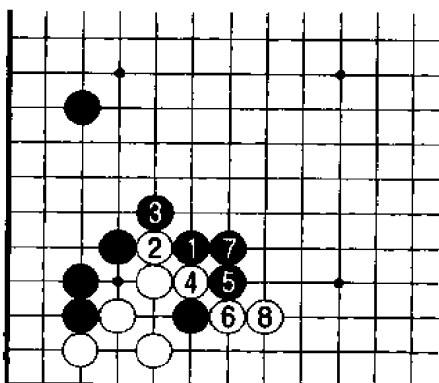


图2 失败

黑1封过激，此时白2、4冲再白6断是正确下法，以后黑7连接，白8长，白棋可以安定。

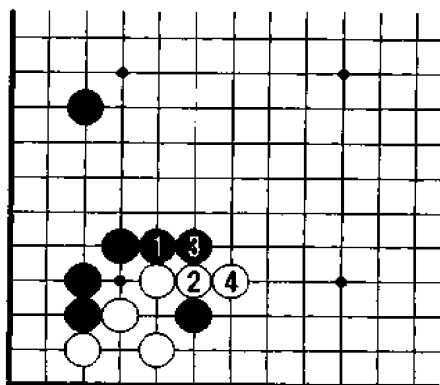
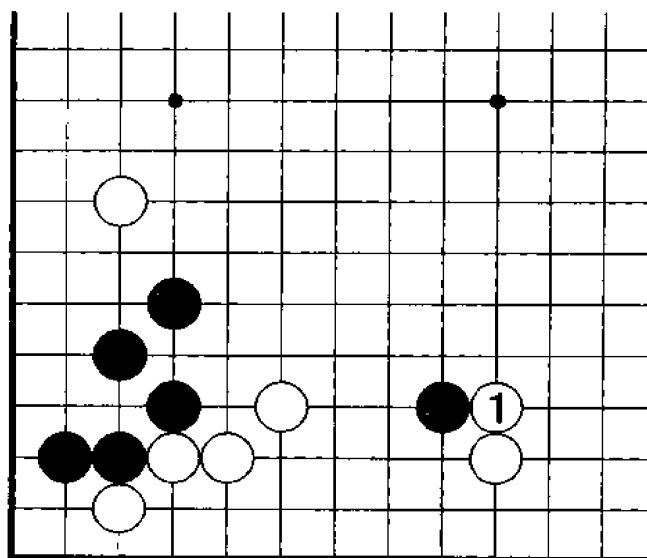


图3 黑棋不满

黑1、3压，让白2、4长出，黑棋非常不好，下侧黑一子已无疾而终。

问题图 32



黑先

白 1 长时，黑棋可以分断并攻击白棋。
那么请问黑棋攻击的手筋是什么？

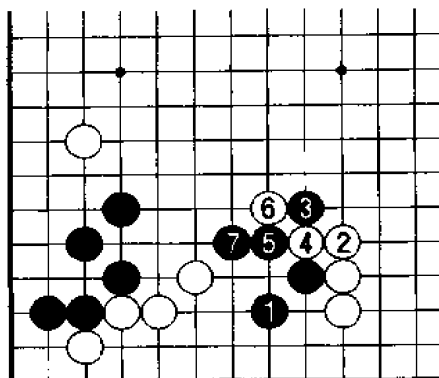


图1 正解

黑1尖是攻击的急所，白2如果长，黑3跳是连贯的好棋，以下进行至黑7，黑棋可以攻击角上白四子。

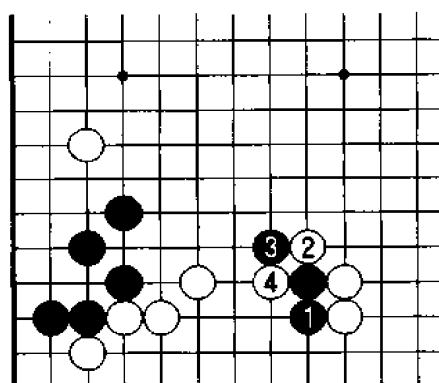


图2 失败

黑1挡不好，白2扳，黑3反扳，白4断是强手，黑棋战斗不利。

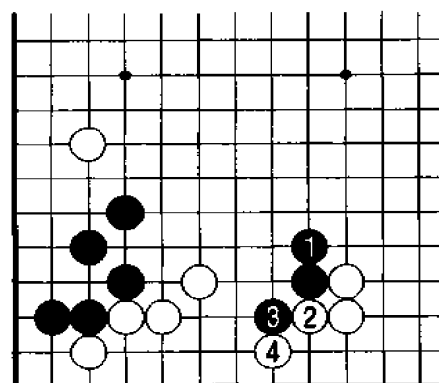
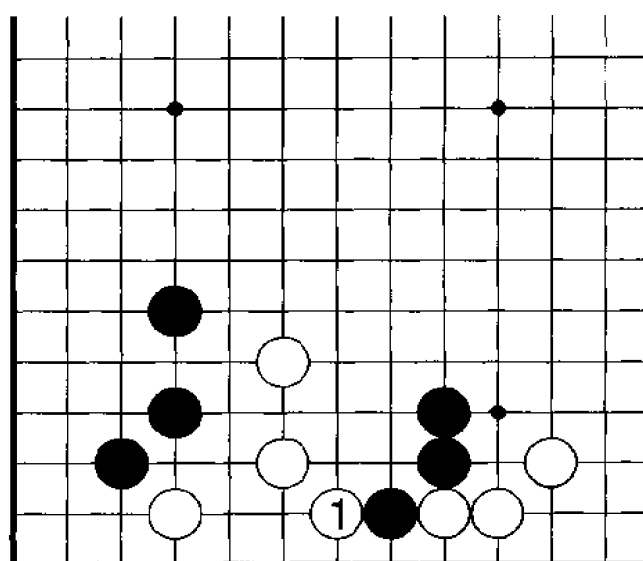


图3 白棋联络

黑1长是受棋形束缚的俗手，白2拐，其后白4扳，白棋可以联络。

问题图 33



黑先

白1夹时，黑棋应通过攻击白棋而有所收获。那么请问黑棋如何攻击最佳？

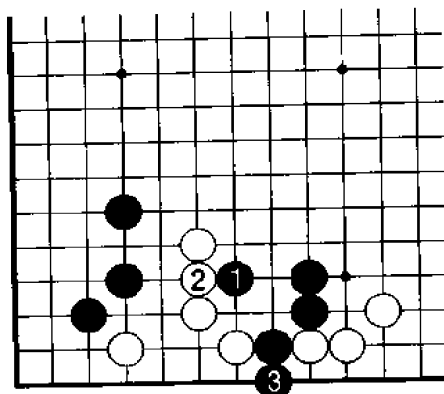


图1 正解

黑1刺是正确下法，白2若连接，黑3下立，由此可以分断白棋。

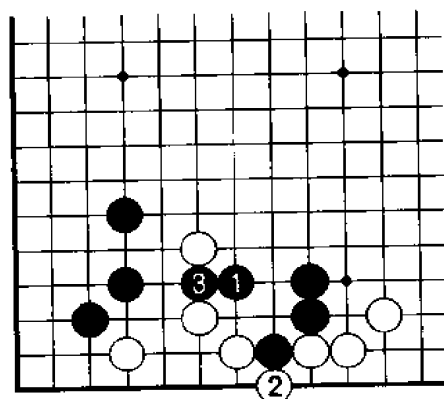


图2 黑棋充分

黑1刺时，白2可以渡过，其后黑3冲断白一子，黑棋充分。

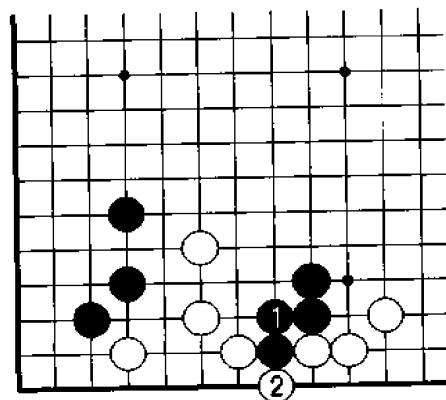
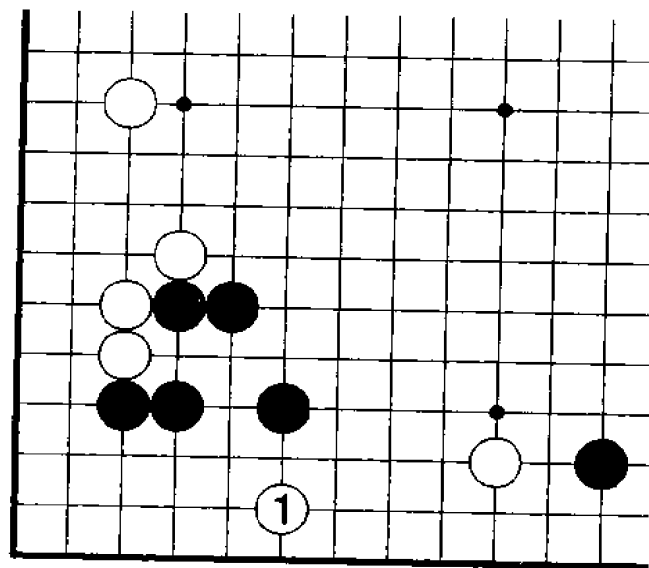


图3 失败

黑1连接，被白2渡过，黑棋无后续手段，黑棋不满。

问题图 34



黑先

白1低空飞行，实际上是无理棋。那么请问黑棋应如何攻击白棋的弱点，其攻击的手筋是什么？

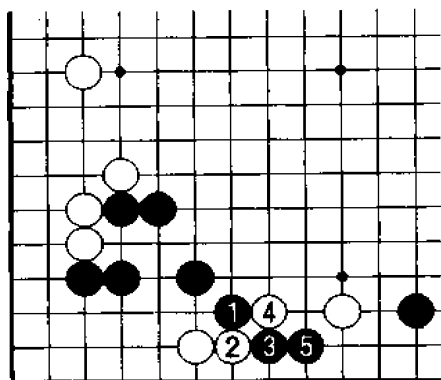


图1 正解

黑1尖，白2退时，黑3扳正确，其后白4如果断，黑5退后，白棋困难。

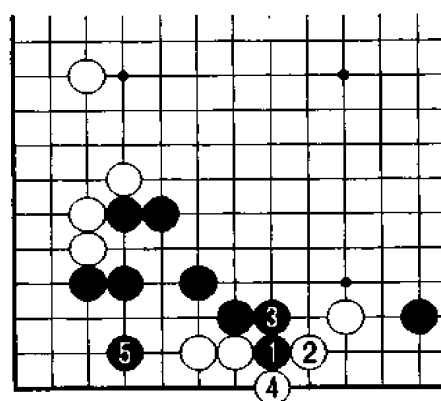


图2 黑棋充分

黑1扳时，白2夹，黑3连接，白4渡过，黑5单跳守角，白棋整体仍无一眼。

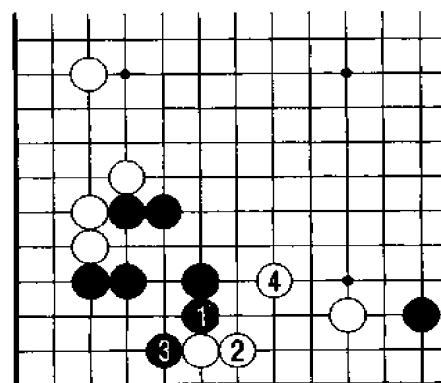
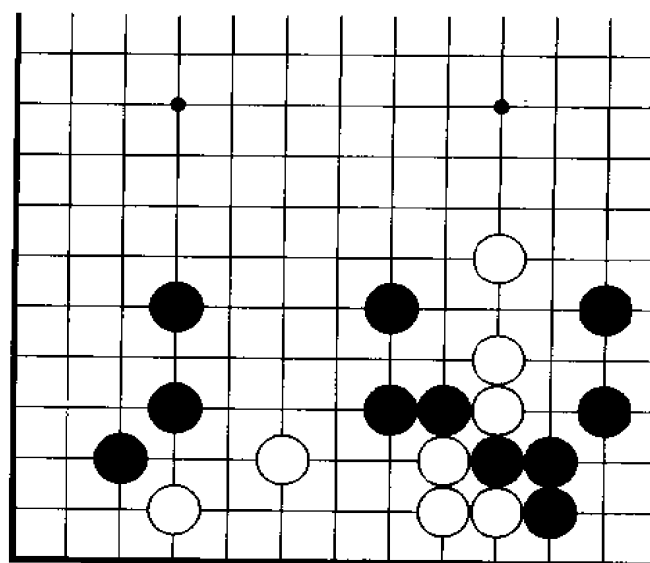


图3 失败

黑1顶是受棋形束缚的下法，白2退，黑3扳，白4飞出，白棋已有活形。

问题图 35



黑先

黑棋面临的问题是如何破下侧白棋的根据地。那么请问黑棋攻出的手筋是什么？

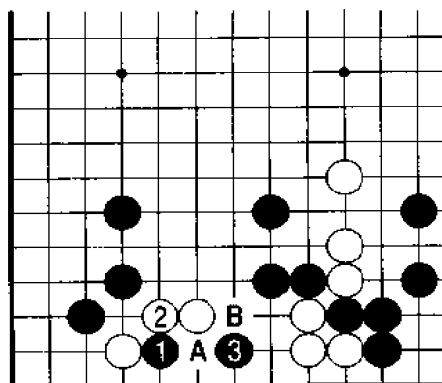


图1 正解

黑1靠是攻击白棋弱点之急所，白2如果挡，黑3点是连贯的好手，其后黑棋可以瞄着A位和B位。

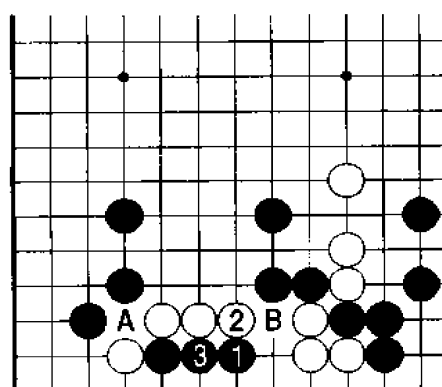


图2 正解继续

黑1时，白2如果挡，黑3连接即可。以后黑棋只要在A位和B位中居其一，即告成功。

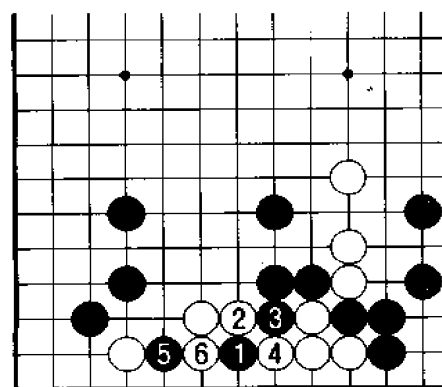
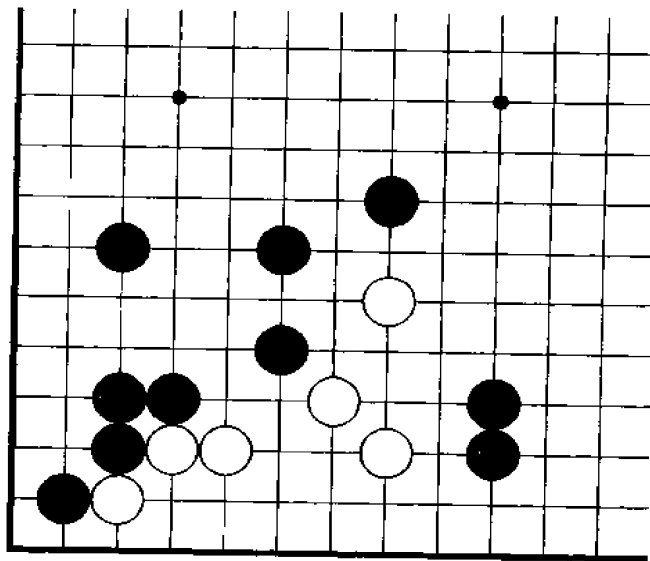


图3 失败

黑1先点次序错误，白2、4后，黑5再靠已来不及，白6可打吃，白棋可以完活。

问题图 36



黑先

黑棋如何破白棋的根地是目前的焦点，
请问黑棋攻击白棋弱点的手筋是什么？

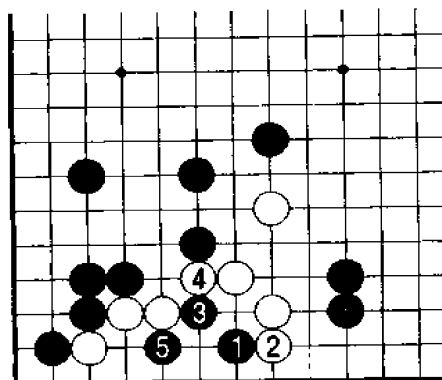


图 1 正解

黑 1 点是攻击的急所，白 2 如果挡，黑 3 尖后，黑 5 虎，黑棋即可简单联络。

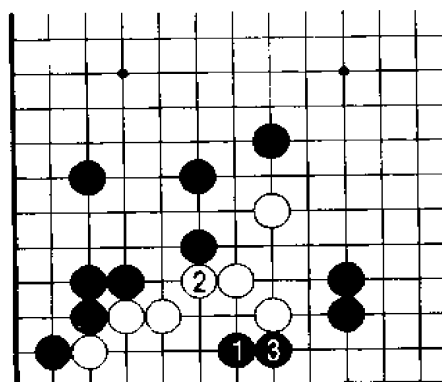


图 2 白棋无根

黑 1 时，白 2 连是避免图 1 的进行，黑 3 连回后，白棋整体是浮棋。

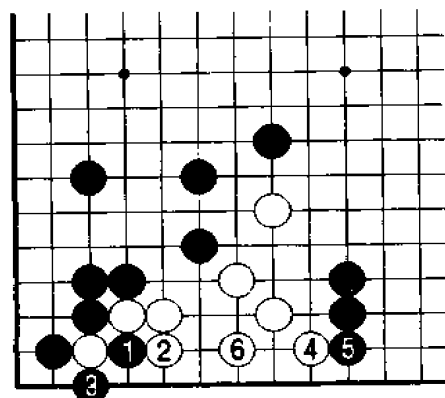


图 3 失败

黑 1 打吃白一子只不过是官子行为，白 2、4 后，白 6 虎，白棋可以轻松活出。

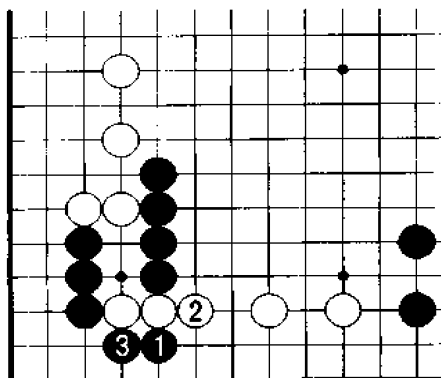


图1 正解

黑1靠是攻击白棋弱点的锐利手筋，白2后退时，黑3连回，黑棋可以攻击白棋整体。

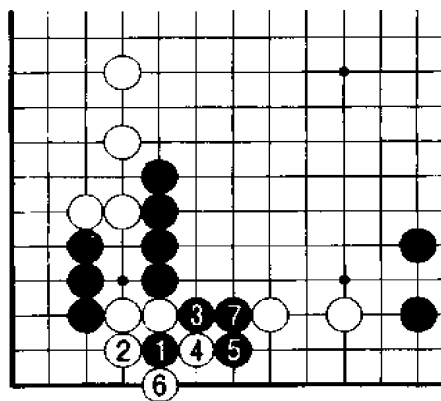


图2 白棋困难

黑1靠时，白2挡无理，黑3扳以下至黑7，黑棋将白棋一分为二。

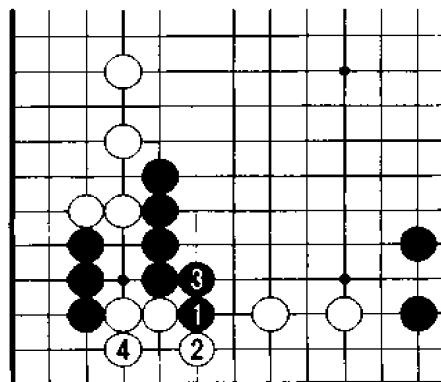
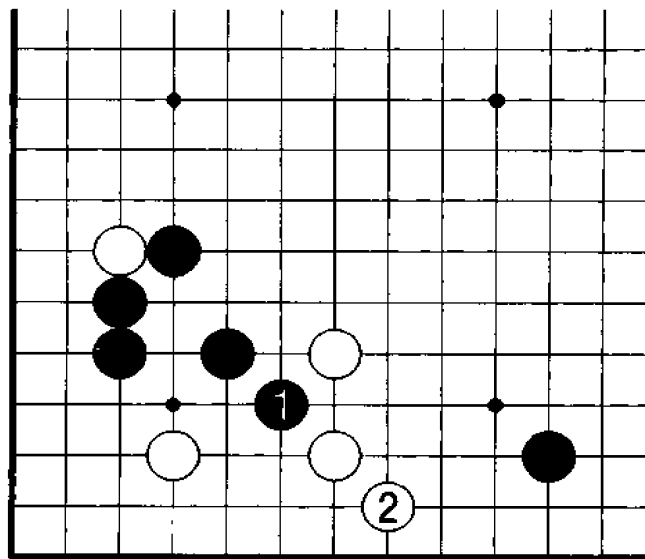


图3 失败

黑1扳、3接是不负责的下法，至白4，白棋完全安定。

问题图 38



黑先

黑1刺，白2尖是有效防备两侧弱点的方法，但黑棋仍有攻击白棋弱点的手段。那么请问黑棋攻击的手筋是什么？

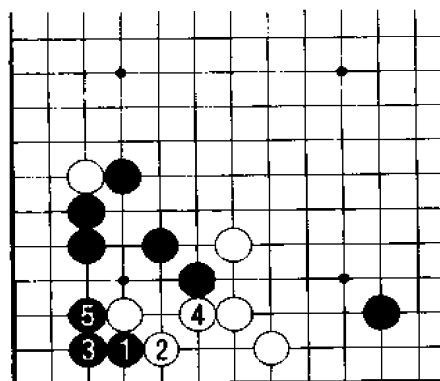


图1 正解

黑1托是手筋，其后白2如果内扳，黑3退后，黑棋可以攻击整块白棋。

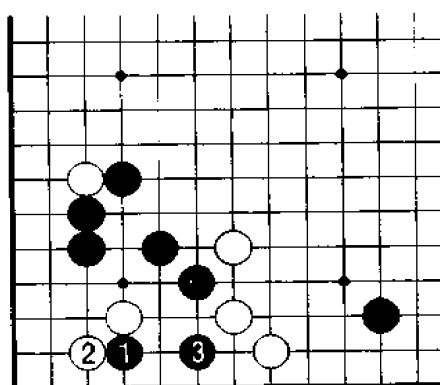


图2 白棋困难

黑1托时，白2外扳无理，其后黑3单跳，白棋被分断。

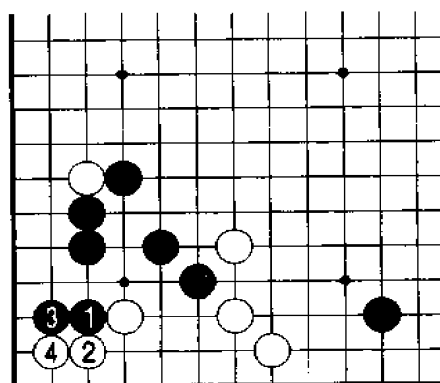
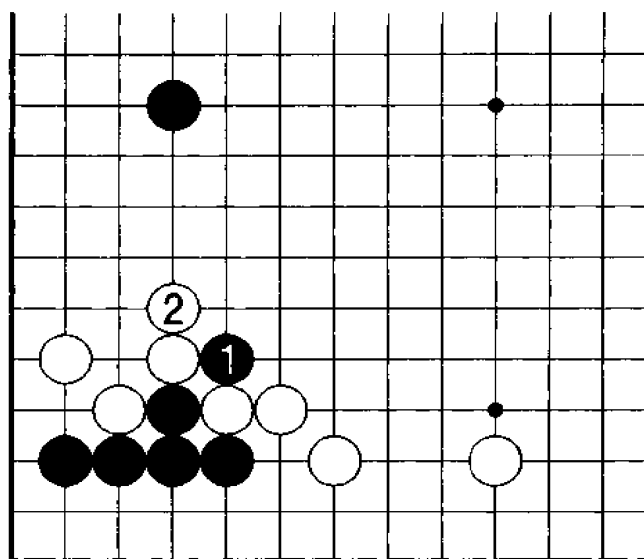


图3 失败

黑1无谋，白2扳，其后白4挡，白棋可以安定。

问题图 39



黑先

黑1断，白2长，其后黑棋如何攻击白棋最佳？

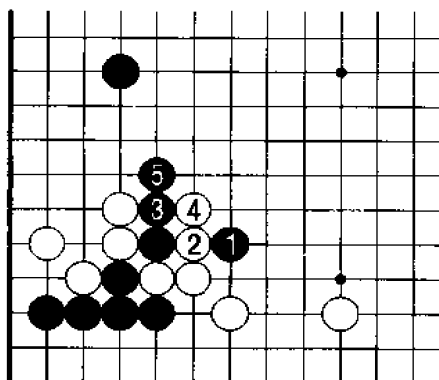


图 1 正解

黑 1 单跳是攻击白棋的手筋，其后白 2 打吃，白 4 长，至黑 5，黑棋可以攻击左侧白棋。

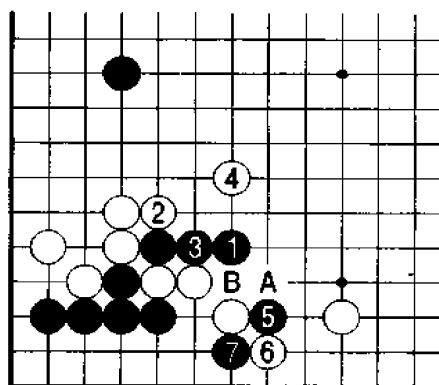


图 2 手筋

黑 1 时，白 2 打吃，其后白 4 飞，而黑 5 靠后，黑 7 断是手筋，以后白 A 时，黑 B 可以吃白二子。

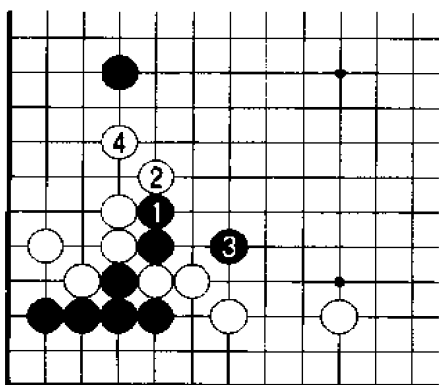


图 3 失败

黑 1 长，被白 2 扳头，黑棋不好。其后黑 3 时，白 4 虎，很难判断是谁攻击谁。